Вот и наступил долгожданный день-Х. Почему Х? Секрет.

Буквально вчера я скупил акции уже, как все считают, умирающей компании и закончил свою тренировку. Теперь, смотря на свою статистику, я понимаю, на что тратил время. Но всё равно повышение чистых статов — это что-то для китайцев, а не нормальных людей. Ну, скоро уже подъеду к складу. Можно ещё раз глянуть напоследок и пустить скупую мужскую слезу.

Имя: Раин Пирс

Уровень: 12

Опыт: 3950/4000

Параметры:

— Сила: 53

— Ловкость: 51

— Выносливость: 56

— Интеллект: 31

— Интуиция: 15

— Свободные очки: 6

Особенности: «мажор», «лабораторная мышка», «попаданец».

Умения/навыки: «боевые искусства — 21 ур», «стрельба — 40 ур», «полиглот — 5 ур», «психология — 6 ур», «стратег — 6 ур», «скрытность — 7 ур», «разум игрока — МАХ».

Сверхспособности: «ускорение времени».

Особенно я был огорчён растратой свободных очков. Когда я продумывал план моих будущих действий, я решил усилить интеллект до 30, в надежде на получение каких-нибудь плюшек, но я не только не почувствовал каких-либо изменений, но ещё и после достижения десятого уровня мне повысили интеллект с интуицией на 1.

На складе кроме моего вооружения меня также ждал неплохой костюм чёрного цвета -

оказывается у Мартина и такое было. Пули он, конечно, пропускает, но вот удар ножом сдержит. По виду он напоминал гидрокостюм, поэтому поверх него я напялил чёрные джинсы и толстовку. Не забыл я также прикупить масочку. Когда я надевал её на низ лица -прямо почувствовал себя ниндзя, только катаны мне не хватает, но я неплохо заменю её пистолетом со снайперской винтовкой.

Поскольку проникать я шёл под вечер — я ожидал, оцепления ЩИТа и других проблем, но, видимо, Обадаю посчитали не очень опасным и за ним послали такую же маленькую кучку агентов, как и в фильме. Пробравшись мимо охраны и ориентируясь по запомненным картам, я смог найти здание, соседствующее с сектором 16. Забравшись на крышу, я должен был только ждать нужного момента.

Примерно через час подъехала машина с нашими милыми агентами и во главе с Пеппер и Коулсоном ровным строем они отправились на поиски Обадаи. Как предусмотрительно. Они не оставили даже одного агента, чтобы следить за входом. Ну, думаю, можно оставить пару подарочков для теста его обновки. Спустя 15 минут я вижу, как Пеппер выбегает уже одна, и вскоре бетон начинает разрываться, и из-под него пытается вылезти наш злодей. Благо, мой подарочный пакетик не успевает откинуться далеко, и метким выстрелом, хвала тренировкам, я попадаю в цель и выбравшийся наполовину Обадаи получает неплохой такой поджопник от моих гранат. Интересно, это смогло повредить гидравлику?

— Кто здесь? Кого вы ещё притащили мисс Потс? — кричит и злобно озирается Стейн.

Чёрт! Похоже костюмчик сделан на славу, крутится он без проблем! 4 гранаты ему только обшивку немного помяли! Благо, от продолжения моих поисков его отвлѣк появившийся Железный Человек. О, они опять ушли исследовать подземный мир, ну, а я просто посижу здесь в холоде и одиночестве. Наконец, я вижу, как наши голубки полетели в небо. После костюма Стейна остаётся такой след из дыма, что не понятно — это плохо продуманная система полѣтов или тактическая фишка. Просто, если он пролетит над базой врага пару раз, то на ней можно будет снимать фильм «Мгла».

Спустя пару минут Тони приземлился на крышу аккуратно недалеко от своего реактора чистой энергии. За ним прилетел и Стейн. Устроив фейерверк и задымив крышу, Тони решил поиграть в стелс, а я был рад, что купил ещё и тепловизор, а то сидел бы сейчас и надеялся на авось. Вот Пеппер уходит назад в здание, похоже скоро всё начнѣтся.

— Ну же Гюльчатая, открой личико.

На крыше реактора чистой энергии

— Я в жизни ничего такого не делал, но могу заметить, я без ума от такой игрушки. Ты превзошёл самого себя, Тони. Твой отец бы гор...

В яблочко. Мне кажется, или он там толкал какую-то речь? А какая разница. Надо убираться отсюда, пока не прибыла «подмога» Щита.

Всё ещё крыша реактора

— Пеппер вырубай реактор.

— Но как же Абадайя?

— Он... мёртв.

— Что, как?!

— Снайпер постарался, скажи спасибо тем агентам.

Спустя 20 минут.

— Мистер Старк, Вы целы?

— Всё тело болит, а хуже всего нос. Но всё было бы намного неприятнее, если бы не ваши люди. Кто тот герой, спасший мне жизнь?

— Мистер Старк, я боюсь, что не понимаю, о чём вы.

— Я говорю про вашего снайпера, что снял Стейна, где он?

— Все агенты щита находились внизу во время вашей драки с Абадаией. Это были не наши люди. Агенты, рассредоточьтесь по территории! Здесь есть третья сторона!

— Так кого мне благодарить за спасение своей жизни?

Где-то в тёмном переулке.

— Ну, и что я получил?

Дзинь!

Задание выполнено.

Из-за того, что Вы перевыполнили цель, поставленную перед вами более чем в 10 раз, — количество наград увеличено.

Награды: новая функция системы «плейлист», случайное улучшение системы «плейлист», билет одноразовой способности, билет постоянной особой способности и 50 С.О.

Вот это я понимаю окупил труд. Надо побыстрее проверить новую функцию и её улучшение.

— Плейлист. — Сразу как я сказал это слово — я увидел гигантский список трэков, которому я не видел конца. Через пару секунд передо мной появилось сообщение:

Функция системы «плейлист» даёт Вам доступ ко всем музыкальным трекам, и не только вашего мира. Через 3 секунды будет произведён подбор случайного улучшения.

3...2...1 Готово! Вы получили «телепатическое радио».

Телепатическое радио позволяет транслировать аудио из вашего плейлиста в головы окружающих живых существ. Радиус действия способности 1000 метров.

Потрясающе! Теперь используем билет постоянной особой способности.

Вы получили «ликантропию» — Ваше тело способно принимать гибридную форму, Ваши характеристики при этом возрастают на 30%, и Вы получаете улучшение всех шести чувств. В полнолуние Вы теряете контроль над телом и останетесь ведомым лишь одной жаждой крови.....ошибка.....эффект кровавого безумия заблокирован максимальным уровнем навыка «разум игрока».

Фух, а то я уже испугался! И почему там не написано, что есть способности с негативными эффектами? А теперь проверим одноразовую способность.

Вы получаете «телепортацию»: Ваше тело может быть перенесено в любую точку мира, главное, представить место, куда вы хотите попасть или его координаты. Перенос происходит в течении 1/10 секунды.

Лучший день в этой жизни!!! Я смог вернуть свою музыку! Я получил крутую способность! И при этом выбил билетик на спасение своей задницы! Юху! Теперь, думаю, надо исправить свои недостатки и потратить эти очки, как говорится «легко пришло, легко ушло». Думаю, закину 20 очков в интеллект и 21 в интуицию. Хочу своё собственное паучье чутьё!

Имя: Раин Пирс

Уровень: 13

Опыт: 4325/4500

Параметры:

— Сила: 54

— Ловкость: 52

— Выносливость: 57

— Интеллект: 51

— Интуиция: 36

— Свободные очки: 15

Особенности: «мажор», «лабораторная мышка», «попаданец».

Умения/навыки: «боевые искусства — 21 ур», «стрельба — 41 ур», «полиглот — 5 ур», «психология — 6 ур», «стратег — 6 ур», «скрытность — 12 ур», «разум игрока — МАХ».

Сверхспособности: «ускорение времени», «ликантропия».

<http://tl.rulate.ru/book/43512/1002624>