

- Перегруппировка! - надрылся с поросшего огромными деревьями холма. - Командуйте отступление передним шеренгам! Второй линии подготовится к контрудару! Маги! Прикройте отход! Пушкاري! Залп по команде!

Союзным войскам не повезло встретить на марше подкрепления противника. Теперь же неготовые к бою войска Альянса спешно перестраивались из походной колонны в боевые порядки, неся потери от оравы демонов, которым, судя по всему, боевой порядок не требовался — огромные краснокожие твари кромсали все, что попадалось под кончики их гигантских клинков.

- Леди Джайна! - генерал повернулся к своей предводительнице. - Если такими будут все демоны, то потери будут чрезвычайно высоки!

- К сожалению, генерал Лемар, - ответила волшебница. - Это не самые сильные демоны. Но от нас не требуется победить — мы должны будем лишь задержать их воинство! А сейчас! - девушка с силой сжала висящий на груди сине-зеленый камень, и её плечи начали расправляться. - Сейчас мы победим!

Повинуясь жесту волшебницы, начали появляться водные элементали. Десятки, сотни водяных элементалей были призваны Джайной Праудмур! И враг был отброшен! Но, к сожалению, всего лишь перегруппировывался.

- Маги! - закричал генерал, увидев, что демоны решили обратиться к магии. - Щиты!

Вот вышедший вперед рогатый и крылатый командир возвел к небу окутанные зеленым пламенем руки... и на него обрушился пылающий снаряд, вылетевший из-за спин его подчиненных!

Теперь, в установившейся на мгновение тишине войска Альянса слышали раздающиеся с той стороны звуки боевого марша: барабанный бой и звуки горнов.

Демоны начали спешно перестраиваться для обороны, а генерал Лемар, совместно с Джайной и тремя дюжинами магов с холма наблюдали за тем, как со стороны пройденного перекрестка под звуки барабанного боя выходят стройные ряды закованных в камень великанов.

Войско Орды, спешащие к точке рандеву, пришло на помощь союзникам.

Первыми встали щитonosцы, лишь немногим уступающие ростом демонам. Эти воины, напоминающие больше каменные статуи, с каждым шагом все больше теснили демонов, отвоевывая место остальным отрядам. Зрелище мерно шагающих под бой барабанов каменных воителей было завораживающим.

И столь неожиданной была фланговые атаки выскочивших из леса наездников на волках с одной стороны и наездников на двуногих ящерах с другой, сопровождающиеся хором охотничьих рожков!

Плотно сбившиеся демоны были накрыты метким залпом катапульта — спасибо духам воздуха за корректировку!

- Щиты сомкнуть! - опомнился Лемар, видя как демонов понемногу оттесняют к его солдатам. - Пикинеры! Товсь! Пушкари! Огонь по готовности! Маги! Залп!

Войска Альянса спешно превращались в ту наковальню о которую демонов расплющит боевой

молот Орды.

А у их союзников в бой вступили шаманы: в одно мгновение барабанный ритм сменился на постоянно ускоряющуюся дробь, и сразу сотня разумных начала свой безумный танец...

Земля вокруг обороняющихся демонов пошла трещинами, из которых сначала начал валить дым, а затем в небо ударили фонтанчики лавы. При этом от водных элементалей, щедро вызванных леди Джайной начали отделяться крупные капли, закружившиеся хороводом в небесах и обращающиеся волей шаманов в острые ледяные лезвия. Эти лезвия, подхваченные ураганным ветром, обрушились на демонов, проникая даже сквозь доспехи, которые с трудом брала пушечная дробь, и калечили противников.

Видя такой успех, маги Альянса вызвали свой массовый дождь из крупных и острых сосуллек, прошивавших израненных демонов насквозь.

Вскоре остатки противника были добиты.

Шаманы быстро уgomонили разбушевавшиеся стихии, и, повинувшись очередному звуку горна, войска Орды начали перегруппировку в походную колонну: наездники выдвинулись во фланги, укрываясь в лесу, а из-за спин щитоносцев подтянулась остальная пехота и гигантские степные кодо, тянущие за собой катапульты, снаряды к ним и телеги с провиантом. На спинах тягловых зверей сидели барабанщики, задающие ритм всей армии. К щитоносцам подбежали обвешанные доспехами медведи, на которых те взгромоздились без особых проблем.

При том, что даже на глаз численность войска союзников была меньше войска Альянса раза в три, движение огромной колонны, подчиненной громоподобному бою, прогоняющему в людях страх и усталость, наполняющему энергией, а так же вызывающему желание срочно куда-то идти и что-то делать, выглядело впечатляюще.

Генерал Лемар даже не сразу осознал, что также дал приказ войску перестраиваться и пристраиваться в хвост могучему и безжалостному змею. И люди шли. Шли, позабыв, про возникший при виде противника страх, позабыв про то, что многие их друзья уже не встанут с ними плечом к плечу — ведь что может быть почетнее смерти в бою?

На холме, где стояла ставка сил Альянса осталась только молодая волшебница, наблюдающая яза тем, как каменисто-серая и следующая за ней серебристая змеи втягиваются в лес, двигаясь по дороге на Хиджал. Лишь через пару мгновений, когда рядом с девушкой приземлилась виверна с крупным орком в седле, Джайна отвела взгляд от того места, где за деревьями скрылась последняя телега людского войска.

- Ваши потери? - поинтересовался приземлившийся орк.

- Чуть больше двух сотен погибших и раненых, - ответила ему Джайна. - Скажи, Тралл, ты знал, что демоны будут столь сильны?

- Я всегда тебе говорил, что будет сложно, - пожал плечами лидер Новой Орды. - Именно поэтому я пришел к тебе за два года до появления этого вороньего отшельника. Я сказал тебе готовиться. Теперь же ты понимаешь, к чему.

- И ты считаешь, что у нас есть шанс? - поинтересовалась волшебница.

- Наша задача — лишь задержать демонов на время проведения ритуала, - пожал плечами орк. - Несмотря на то, что мои гордые друзья решили погеройствовать и впятером одолели

Маннорота — генерала, который должен был вести демоническое войско на Хиджал, я уверен в том, что Архимонда нам не одолеть. В отличие от Маннорота Разрушителя, второй заместитель Саргареса является могущественным магом, способным за десять минут сравнять с землей город.

- Не волнуйся, - Джайна положила на плечо Траллу свою миниатюрную ручку, пытаюсь успокоить того. - Как только Архимонду надоест ждать, и он пойдет к дереву, я позабочусь о том, чтобы твоих воинов эвакуировали. С тобой и этим Кенариусом останется Антонидас, который прибудет в лагерь с сотней магов-телепортаторов Даларана. Они установят стационарный портал в указанную тобой точку.

- Чтож, - орк накрыл ладошку девушки своей рукой, и слегка её сжал. - Остается лишь надеяться, что ритуал завершится до того, как Архимонд решит размяться... Ну и что эльфы сдержат свое обещание.

Наши войска стояли во временном лагере, из которого эльфийские разведчики должны будут провести нас напрямик в долину Хиджала, минуя захваченный демонами север Ясеневого леса, и в очередной раз Тиренд пыталась переубедить нас с Джайной не уничтожать Нордрасил.

Точнее, уже полчаса она пыталась оспорить формулировку трехсторонней клятвы, согласно которой присутствующий в командном шатре Малфурион обязуется в максимально короткие сроки приступить к ритуалу обращения силы Древа (та самая штука, от которой в игре развоплотился Архимонд), а мы с Джайной при поддержке Кенариуса, Тиренд и объединенных войск обязуемся дать ему время.

- Послушай меня, женщина! - Джайна в этот раз все же удержала лицо, когда я перешел в режим «сильный глупый дикарь». - Либо вы сейчас говорите клятву, либо я увожу войско. Мои воины мне дороже всех ваших священных деревьев, друидов и острых ушей! В отличие от вас, я встречался с Легионом не десять тысяч лет назад, а в прошлом году, и я не собираюсь терять все войско только потому, что два ушастых идиота не могут сделать выбор! И люди уйдут с нами, потому что вы для них — никто. Мы не будем умирать за ваш уютный мирок.

- Глупый дикарь! - высокомерно ответила мне королева. - Без Мирового древа весь Калимдор станет пустыней! Вся природа материка сейчас держится на его энергии!

- Тебе не обмануть меня, женщина, - самое печальное — она сама в это верит. - Наши шаманы заставили цвести красные пески Дуротара! На Калимдоре лишь эльфийские леса целиком зависят от энергии Нордрасила! Если это будет необходимо для защиты Азерота от Легиона, я лично сожгу ваше Древо! И друиды Орды меня в этом поддержат! Так что, вы говорите клятву, или мы уходим?

- Мы скажем, - выступил вперед Малфурион. - Наш народ сможет жить и без Древа, а вот долго ли продержится Древо без нас...

- Хорошо, - я вернулся к столу переговоров. - Сколько будет длиться ритуал?

- Меньше суток, - помедлив, ответил эльф. - К следующему закату мы завершим ритуал.

- Мы дадим вам время до заката, - подтвердила Джайна, и мы — я, Джайна, Тиренд, Малфурион и жующий в углу свою козлиную бородку Кенариус, - по очереди принесли клятву.

Для простых жителей нарушение клятвы не особо опасно, да и для нас с Джайной тоже, а вот Малфурион с Тиренд связаны клятвой с драконами, и нарушение с их стороны серьезно

подорвет их авторитет и даст драконам шанс пересмотреть договор. Ведь за всеми клятвами, принесенными с применением магии присматривает Малигос (Аспект Магии).

И вот, когда лагерь уже начли сворачивать, чтобы выступить в Хиджал, дозорные сообщили о приближении крупного отряда. Через десять минут прискакал еще один дозорный и сообщил, что в отряде замечены высшие эльфы, тролли и люди, и это стало для нас даже большей неожиданностью — всех троллей, которых я хотел взять с собой, я взял. И, судя по лицу Джайны, которая послала гонца к принцу Кельтасу, который прибыл со своим отрядом совсем недавно (бедняга, наверное, даже не в курсе, что его подчиненные уже обживают и восстанавливают руины Кель'Таласа), и мне не довелось с ним встретиться, хотя и видел его с высоты.

Каково же было мое удивление (ну и прибежавшего Кельтаса, конечно), когда в лагерь въехали похихикивающий Занзил, Мандокир, Сильвана (чей облик стал более живым) и крайне знакомый эльфийский маг, только с почему-то бледной кожей и золотистым светом, заменившим демоническую зелень в глазах и на татуировках... хотя даже на такого Иллидана Малфурион и Тиренд косились оч-чень подозрительно.

- Прошу прощения, - первой опомнилась Джайна. - Не могли бы вы представиться?

- А еще сообщить причины вашего здесь появления, - задал я свой вопрос. - Путь в Калимдор явно не близкий.

- Леди Сильвана? - отмер и эльфийский принц. - К оружию, воины! Она генерал Плети!

- Хе! - развеселился алхимик. - Хе-хе-хе! Занзил хорошо потрудился!

- Не дергайся, малыш, - подал голос первый в этом мире трансформер (эльф-лампочка). - Ты слишком долго бегал за пределами своего... теперь уже моего... королевства, что пропустил множество важных новостей, - и уже повысив голос, продолжил вещать для всех. - Высшие эльфы! Сородичи! Я прибыл сообщить, что Источник возрожден! Беженцы уже начали восстановление столицы, а наши границы надежно охраняются союзными войсками Сильваны Ветрокрылой, изгнавшей Плеть из Лордерона! Теперь вам есть, куда вернуться! Пусть нас осталось мало, но у нас есть надежда!

- Я не знаю, кто ты, - закипел как чайник бывший принц. - Но ты явно самозванец! Ты пришел сюда вместе с генералом Плети и войском нежити, и хочешь, чтобы мы тебе поверили? - только теперь я обратил внимание на «людей», о которых говорил дозорный.

- Леди Сильвана? Это то, о чем я думаю? - честно говоря, результат зелья Занзила меня разочаровал.

- Первая партия, - кивнула мне предводительница немертвых. - Большая часть недостатков исправлена уважаемым Занзилем в последующих партиях зелья, но от этого мусора все же необходимо избавиться. Они могут выиграть вам пару минут, а мы оценим их боевую эффективность.

- Ты! - Кельтас еще сильнее разозлился от того, что его прервали. - Грязный орк! Ты заодно с Плетью?! Предатель!

- Глупый ребенок, - попытавшегося что-то колдануть в мою сторону эльфа спеленали магические путы Джайны. - Тебе же сказали, ты слишком давно не бывал на родине. Я зачаровывал камни Луносвета и помогал его правителю создать новый Источник. Именно я

свел гениального (хоть и сумасшедшего) зельевара племени Гурубаша с Сильваной Ветрокрылой, и именно его зелья помогли ей обрести свободу от Плети и принести эту свободу другим! Уважаемые господа, нас посетили представители нового вектора сил в Восточных королевствах: эльфы Кель'Таласа, тролли Зандалар и немертвые Лордерона. Между прочим, леди Сильвана, какое у вас самоназвание?

- Мы — Отрекшиеся, - сообщила всем Сильвана.

- Хотелось бы узнать и ваше имя, - наконец отмерзла Тиренд, обращаясь к светящемуся Иллидану.

- Мое имя вас не должно волновать — я новый король Кель'Таласа, возродивший Источник. Сопровождаю леди Сильвану, которая решила проверить в бою потенциал их с Занзилом игрушек. Со стороны троллей Гурубаша — Мандокир Повелитель Крови, сопровождающий Занзила с той же целью. Мы лишь зрители, и уйдем задолго до финальной сцены.

- Вождь, - рядом с нашей компанией остановился Гром на своем волке. - Мы готовы.

- Вот и все, господа, - я принял поводья из рук своего генерала и взобрался на виверну. - Нам пора выступать. Любая задержка может привести к нарушению клятв.

Уже через полчаса еще больше увеличившаяся колонна начала движение в Хиджал.

+++

Долина Хиджал. Под светом заходящего солнца это место завораживает. А еще у эльфов оказалась достаточно неплохая природная оборонительная позиция — к Древу вела единственная тропа, на которой способны разъехаться три телеги. Задавить массой хорошо укрепленную пехоту будет сложно.

Вот только у врага есть авиация. И если горгульи достаточно хрупки, и мало чем отличаются от наездников на вивернах, гиппогрифах или грифонах, то шедевры некромагии Нер'Зула — ледяные змеи, - являются ужасающими противниками: бронированные, ловкие, владеющие смертельным дыханием и, что важнее всего, способные регенерировать повреждения.

На подготовку полосы препятствий для армии противника у нас остался жалкий огрызок дня и целая ночь — время, которое я бы на месте противника потратил на поднятие вурдалаков и личей (Плеть ведь, по сути, является пушечным мясом, которое должно было внести Легион в этот мир на своих плечах. После этой битвы она и так отправится в утиль). И мне придется поработать.

По пути к месту крайнего лагеря, где будут расположены обоз и порталные маги, я уже не раз слышал горделивые речи своих воинов о том, как Великий Вождь в одиночку построил столицу быстрее, чем строители Джайны возвели свой Терамор. Им, конечно, не верили, но вера солдат Орды в своего Великого Вождя меня потрясла.

Итак. Планы-планы-планы.

Тропа, при всех её преимуществах в битве стенка на стенку, является страшным минусом, когда у противника есть юниты, способные вылететь из-под обрыва, схватить стоящего с краю воина и сбросить его вниз — возникает точка напряженности, куда наши бойцы будут опасаться вставать, а враг именно туда и будет давить. Проблема решается простой установкой стены. Точнее — не совсем простой: нашим преимуществом является то, что враг не проводил

разведку, так что будем работать под искусственный проход.

Самый сложный момент, по сравнению с которым установка всех секретов, стрелковых позиций и ловушек будет детской забавой — передвинуть часть природного склона (метра два толщиной) к самому обрыву, сохранив ровный фон энергии Аспекта Земли, которая все еще содержится в камне. Именно по этой причине этот камень нужно двигать, а не выращивать — создать такой же фоновый уровень я не смогу.

Сантиметр за сантиметром. Когда нерушимая скала начала свое движение, союзники, кажется, впали в панику, но были утихомирены командирами, что весьма приятно — вряд ли бы я успел что-то предпринять, если бы кто-то решил сбежать из закрывающейся ловушки.

Для правдоподобности (да и чего скрывать — удобства) я сдвинул весь склон на те полтора десятка метров, что раньше были тропой, и уже в получившемся массиве начал «вырубать» проход до самой пещеры. Затем к делу подключились шаманы и маги, размещающие в стенах и тропе различные ловушки и купленные у гоблинов мины, а друиды пустили по стенам лианы в «естественном беспорядке». Да меня даже заставили изобразить под ногами мостовую из древнеэльфийской архитектуры, а по стенам пустить квадратную плитку со сторонами ровно шестьдесят три и два десятых сантиметра! Хитрые остроухие, походу, решили воспользоваться услугами бесплатного гастарбайтера, пока есть такая возможность.

Высота стены оказалась равна семнадцати с четвертью метрам, поэтому на высоте восьми метров были оборудованы секреты для дворфийских пушек с максимально эффективными зонами поражения — инженеры расчетов коротышек спорили о площадях покрытия почти до самого последнего момента, - а на высоте шестнадцати метров оборудовали длинный балкон для стрелков и метателей, по которому те смогут перемещаться параллельно врагу на земле и отстреливать при необходимости противника с воздуха. Между краем балкона и стеной в некоторых местах располагались «естественные» лианы для маневров эльфийских лучниц.

А на самом верху, метрах на пятидесяти, я расположил площадку с двумя спаренными баллистами. Эти машины перевозились в телегах от самого Оргриммара, и к ним было всего полсотни снарядов. Снарядов, разработанных для уничтожения ледяных змеев. В каждой паре копий сидел дух Жизни, управляющий целым набором стихийных духов, сидящих в различных ловушках, которые дух Жизни сможет активировать по ситуации: метнуть огненную сеть в увернувшегося змея или же создать вращение с помощью Ветра... И столь ценные орудия (тоже, кстати, с духами внутри, будет находиться под защитой двух десятков шаманов (а еще Джайна решила расположить на этой же площадке боевых магов, чтобы тем было удобнее обрушивать на демонов магию). Оттуда же решили наблюдать за битвой наши гости.

Линий обороны было несколько, и первые две из них рассчитывались исключительно против Плети: полторы сотни отбракованного материала, приведенного Сильваной, у самого выхода из пещеры и крутой подъем в тридцати метрах от того же выхода. Мои ребята сделали этот подъем еще круче и максимально гладким, прямо таки стеклянным. Эта идея принадлежала Дрек'Тару.: нежить не сможет подняться по такой гладкой поверхности. По крайней мере, не сразу. Поэтому скучковавшуюся толпу будет ожидать сюрприз в виде скрытого за «стеклом» резервуара с магмой, которую по плану будут выливать на подошедших ближе личей.

Четырнадцать шаманов под утро начнут в горах настоящую бурю, мешая горгульям и змеям перелететь хребет, итого треть моих «волшебников» в бою участвовать не будет.

Начиная со второго огневого рубежа пространство будет плотно обстреливаться бородастыми коротышками, а наши катапульты пойдут в тылу у защитников, забрасывая демонов снарядами

прямо из-за стены щитов. Ну а командовать воздушным боем будут дворфы, как единственные имеющие реальный боевой опыт воздушных боев (противостояние стаям гарпий не в счет), так что об этом мне беспокоиться точно не надо.

В общем, на бумаге план выглядел великолепно.

<http://tl.rulate.ru/book/43106/1209553>