'Князь с дружиной едут собирать дань'. Участником именно такой постановки я ощущал себя с самой границы болот, когда к нашей компании присоединился почетный эскорт из огров, которым мы даже передали тотемы и знамя. В моих ушах уже звучало то самое 'Верю!', о котором мечтали актеры в советские годы.

Роль Князя играл я верхом на виверне (одной из тех самочек, которых пришлось дрессировать), мою свиту играли четыре вождя, а дружиной выступала семерка огров с самим вождем Грааршем, которому я лично доверил тотем Орды, во главе.

Все-таки не зря я передал власть Оргриму - за прошедшие годы он подгреб под Орду всех разумных от пустыни Танариса до эльфийских лесов. Лезть к троллям или эльфам он не решился, но на занятой территории любой агрессивный разумный быстро становился либо неагрессивным членом Орды, либо неагрессивным кормом для падальщиков.

Теперь в болотах главным был клан огров Грааарша, который оказался самым разумным и получил помощь от Орды, а остальные ранее разобщенные кланы пошли под его руку или были уничтожены или вытеснены в северные предгорья. У пещеры, которая теоретически является логовом Ониксии, был установлен усиленный дозор, потому что, по словам Грааарша, 'ящерицы-кентавры' неоднократно совершали свои набеги, вырезая иногда целые поселения. Теперь на выходе их будет ждать укрепленная баррикада и хорошо защищенные и вооруженные острыми дротиками огры.

Людям под охоту и стройматериалы выделили небольшой участок джунглей рядом с их будущей крепостью, и они после нескольких неудачных попыток больше не совались за её пределы. В общем, без меня была проведена огромная работа.

Хорошо быть начальником с грамотным персоналом!

Например, я узнал, что Зул'Джин после длительной беседы с Вол'джином вместе с Малакрассом отправились в самые дремучие джунгли островов Эха и вернулись оттуда с благословлением духов. Причем узнал я об этом, когда мне сообщили, что вождь Амани заказал клинки для обеих рук. До этого наличие полуматериальной конечности, созданной буквально из духовной энергии, от меня скрывалось. Какой бонус получил Малакрасс я выяснить не успел, потому что он погрузился в дебри магии Вуду и пытался что-то экспериментировать с Вуду и зельями. Достать его из лаборатории было невозможно.

Да и у меня возможностей насесть на него почти не было - все свободное от работы в кузне время я предавался паническим метаниям. Я знаю, что Даларан падет и книга Медива окажется у Артаса. Знаю, что с её помощью Кел'Тузед призовет в мир Архимонда. Знаю, что Архимонд создаст портал в Калимдор (а куда?) и начнет вторжение армией демонов с поддержкой нескольких личей и некоторым количеством войск нежити. Но КОГДА?

Сколько у нас будет времени с момента разрушения Даларана, а с момента прихода архидемона в Азерот? Ведь еще многое не готово! Если армия демонов придет в Азшару, то мы не сможем выдержать её натиск, но кроме Азшары есть лишь два варианта: Степи или Пустоши. Конечно, я надеюсь на последний вариант, но всеобщую эвакуацию в столицы придется объявлять в любом случае.

Как сделать так, чтобы Гром не погиб? Как вообще убить кого-то вроде Маннорота? При том, что еще в самом начале я приказал добывать древесину в Азшаре, а не в эльфийском лесу, то и стычек клана Песни Войны с дозорными эльфов не произошло. Конечно, рейды на их территорию проводились неоднократно, даже два десятка пленниц в Зул'Оргримме появились,

но полноценных военных действий с привлечением полубожественной сущности не велось.

Демоны в любом случае постараются убить Кенариуса нашими руками, и я в общем-то ничего не имею против его смерти, но он должен умереть именно от лап демонов, а не от оружия орков. В крайнем случае, устроим ему несчастный случай в битве при Хиджале. Надеюсь, как и в каноне, я окажусь рядом с Громом, и смогу его спасти.

Далее меня волнует, как пойдет армия демонов. Нет, понятно, что из Пустошей они прямым ходом рванут в леса, а из Азшары - к нам. Но как они поступят, оказавшись в Степях? Будут ли они сразу прорываться в ту зону, что в игре была названа Проклятым Лесом, оскверненная силой черепа Гул'дана, или они будут вести тактическое завоевание, пополняя павшими эльфийками армию нежити?

За такими размышлениями я не заметил, как наша процессия выехала на побережье. Моему взору предстала недостроенная каменная стена с заложенным повозками воротным створом. В строящейся крепости при виде нас поднялась паника и уже через пару минут на стене появились две фигурки сильных чародеев. Наверняка это леди Джайна Праудмур и её наставник. Не помню, как его звать, но наверняка мы с ним сегодня познакомимся.

Играя на публику, я вырастил из земли десять кресел. Вот только, в отличие от людских сидений, на наших креслах очень быстро оказались разложены запасные попоны для придания некоторого комфорта. Теперь нужно лишь дождаться, когда Джайна соберет советников... надеюсь, смысл открывшейся картины им все же ясен, а то мне потом подчиненные припомнят, как я их уговаривал на такой торжественный въезд, чтобы люди сразу прониклись, кто тут главный.

+++

Делегация прибыла через полчаса. И тут я сильно удивился.

Я читал, что Джайна Праудмур была красавицей, но считал, что совершенных людей не бывает, и девушка окажется не столь... миловидной., Перед нами появилась не очень высокая стройная девушка с весьма приятными взгляду... глазами (да, я мужик! Глаза в женщине - самое главное!) в сопровождении двух вояк (один постарше и более грозный на вид, второй моложе, но у него доспех прямо блестел), дворфа и гоблина. Что-то я недопонимаю данную ситуацию.

- Приветствую вас в землях Орды, - когда гости расселись (женщина в центре, солдаты по правую и левую руку, а коротышки довольствовались краями), я слегка отошел от подобного зрелища и решил представиться. Вожди также не остались равнодушными. Я даже расслышал, как оргримм пробормотал что-то вроде: "Вот это девка!", - и его поддержал согласным мычанием Зул'Джин. - Я Тралл, Вождь Орды, а это, слева направо, Оргрим Молот Рока, вождь орков, Зул'Джин, вождь троллей Амани, Вол'джин, вождь троллей Черного Копья и Керн Кровавое Копыто, вождь тауренов. За нашими спинами огры Топей и их вождь - Граарш.

- Джайна Праудмур, - представилась женщина. Вот же блин... и ведь внимания этой красотки добивались чуть ли не все дворяне Лордерона! - Начальник моей гвардии Вайлон, - кивок на того, что в блестящих доспехах. - И мой наставник Антонидас, - вот этот вот мужик с легкой сединой в аккуратно подстриженных усах, одетый в добротный и хорошо зачарованный доспех - величайший архимаг Азерота? - Блорин, командир нанятого отряда дворфов, и Гладозад... нет, Златогад, прошу меня извинить, представитель картели Хитрой Шестерки, наших помощников в обустройстве.

- Прошу меня извинить... но вы и вправду Антонидас? - он же должен быть в Даларане, организуя защиту города! - Я несколько иначе представлял архимага...

- Не просто архимага, а лучшего боевого чародея Даларана! - гордо ответил этот фрукт. - В отличие от всех этих умников, которые только и сидят в своих архивах, я мастерски освоил боевые чары на фронте во время Первой и Второй Войн с орками! - он яростно воззрился прямо на Оргрима. - С вами, между прочим, 'Великий Вождь'!

- И что же вы забыли на Калимдоре, о величайший боевой маг, когда в вашей стране идет война? - еще не хватало, чтобы на мирных переговорах завязалась потасовка. Не знаю, какой там эксперт в своих боевых чарах этот Антонидас, но Оргрим молотом ему заехать точно успеет. - Точнее, от страны там осталось всего ничего...

- Даларан под надежной защитой! - все-таки он слегка смутился, или мне показалось? - А Джайна попросила меня помочь с защитой крепости. Когда её завершат, то ни одна армия не сможет её взять!

Ну, это понятно. Пятьсот метров по не очень широкому мосту - телеги четыре, конечно, разъедутся, но для армии этого мало, - под мостом глубина сразу большая - не подкопаешься, с воды атаковать бесполезно, если правильно расставить оборону, а осаждать город, в котором есть маги, владеющие телепортацией... глупо.

- Намек ясен, но могу заверить - крепость (как её, кстати, назовете?) нам не нужна, - неплохой он вроде дядька, но надо бы с него гонор сбить. - А уничтожить её сможет малый Круг шаманов. Всего шесть шаманов и узор накопления энергии, и вся ваша защита не поможет.

- Это невозможно! - маг был в шоке. - Что они смогут сделать?

- Полный Круг может гору сделать пропастью, а мне для уничтожения архипелага понадобились два помощника. В том, что ваша крепость стоит на удаленном островке, есть и свои минусы. Но вы это учтете, я уверен. А теперь, собственно, к цели нашего визита, - что-то какое-то нехорошее у меня предчувствие, надо поскорее возвращаться. - Леди Праудмур, я так понимаю, что вы увели своих людей прочь от войны?

- Да, - печально кивнула головой женщина. - Орды нежити, появление которых связывают, кстати, с вашим исчезновением, уже полностью захватили Лордерон. В Стормгарде оставаться стало опасно. К тому же, один Пророк предсказал, что здесь мои люди смогут укрыться от войны с мертвыми...

- О да, - а Медивх правильно сформулировал своё 'пророчество'. - Он только забыл сообщить, что тут будет другая война, не чета вашей. Да собственно, вся Плеть - лишь прелюдия к тому, что должно произойти здесь. И, кстати, мы уплыли сюда примерна на год раньше, чем появилась эта армия нежити, огромная благодарность вашему отцу - без его помощи, мы бы потратили время на сбор флота гораздо больше времени. Если у вас есть с ним связь, передайте, что почти все дредноуты в относительном порядке... только у одного отсутствует кусок борта.

- О какой войне речь? - волшебница сделала большие и удивленные глаза. - Вы вновь собираетесь с кем-то воевать?

- Какое у вас неверное впечатление о нашем союзе, леди. Калимдор теперь - наш дом, и мы будем воевать лишь с захватчиками.

- Захватчиками? - вот теперь и старик заинтересовался. - О ком это вы?

- Позвольте начать издалека, - а наблюдать за тем, как они невольно ерзают на неудобных сидениях, очень интересно. Повышается самооценка. Дворф и гоблин весь разговор сидят молча, но чутко прислушиваются к каждому слову. - Антонидас, я рад, что в то время, как Проклятый Принц ведет войско на захват Даларана, вы находитесь здесь. Ваша помощь пригодится нам в будущей войне.

- Даларан надежно защищен! - что-то он часто это повторяет - неужели, лично эту защиту ставил?

- Надежнее Кель'Таласа? Думаю, нет. Однако, армия Плети взяла эльфийскую столицу.

- Но зачем ему все это? - Джайна выглядела сильно расстроенной. Город, в котором её обучали, ставший чуть ли не вторым домом, подвергался нападению бывшего хорошего друга.

- Верный вопрос! - интересно, именно так себя ощущают ведущие шоу? - Кто всегда был злейшим врагом магов, против которого чародеи объединились в давние времена?

- Демоны, они всегда пытались выпить жизнь и манну из одаренных! - история Отечества, том первый, параграф не знаю какой.

- А что хранится в Даларане (спасибо, кстати, скажите тому же Пророку), что очень нужно демонам?

- У нас есть множество артефактов, - к викторине подключился наставник. - Но среди всех, известных мне, есть только Бриллиант Агафры, являющийся мощным насосом и накопителем магической энергии, и книга Медивха, в которой описываются межмировые порталы.

- Вот за книгой Артас и идет, - наконец-то разговор перешел к главному. - По моим сведениям, с помощью книги Кел'Тузед призовет кого-то из архидемонов... Ахимонда или Кил'Джедена, а тот, вместе со своей армией, припрется прямо в Калимдор, потому что со времен Войны Древних демоны рвутся сюда ради - сначала, - Источника Вечности, а теперь - Нордрасила. У эльфов же, после договора с драконами, все мужчины спят, а женщины не очень хорошие бойцы. Да - сильные, да - меткие и в тенях хорошо скрываются, но как воины они слабы. А значит, в одиночку защитить Источник они не смогут. Кажется, они прониклись.

- С другой стороны, есть мы (а теперь еще и вы), кто в любом случае не останется в стороне, но еще и бонусов себе отхватить под это дело можно будет. Например, нам нужен строительный лес, но к эльфам в джунгли мы пока не суемся, хоть и хочется. Не знаю, какими силами обладаете вы, но мы способны выставить около трех с половиной тысяч солдат без ущерба безопасности территорий, а тяжелая пехота Амани превосходит даже дворфийские хирды. С нами обязательно будут договариваться. Но одно дело, когда мы порознь, а другое - когда мы уже представляем союз для защиты общих интересов. Например, что-то мне подсказывает, что нами попробуют воспользоваться как мясом. Меня это не устраивает. Если вы согласитесь на мое предложение, то мы очень подробно обсудим наши требования для участия в данном конфликте. Решайте сейчас. Война придет в ваши дома внезапно, но так времени на подготовку будет гораздо больше.

+++

- Это все, конечно, интересно, но где гарантии, что ты нас не обманываешь, орк? - Антонидас хмуро разглядывал нашу компанию. - Каковы твои мотивы?

- Мой мотив очень прост - мне нужны ровно два условия: когда в бой пойдет сам архидемон, кем бы он ни был, мои войска отступят. Обычные солдаты даже не задержат кого-то вроде Архимонда, а терять их просто потому, что так сказали какие-то эльфы, я не собираюсь. Мне проще самому захватить эльфийские леса и оборонять их вместе с...еще одним союзником, оставшимся на другом континенте, чем соглашаться на такие условия, - на самом деле, я не был уверен, что Иллидан и Сильвана, во-первых, поддержат мое предложение, а во-вторых, у них хватит сил на подобную авантюру. Все-таки влезать в не самую нужную войну, когда страна в руинах - не самый мудрый ход. - Второе - участие их полубога Кенариуса в битве в первых рядах. С его участием наши потери снизятся до вполне приемлемых величин, да и демонов будет сподручнее резать. Еще было бы неплохо получить кусочек их леса для собственных нужд, но без него мы сможем и обойтись. А так, как торговаться все же придется, то он обязательно появится в списке наших требований.

- И все? - Джайна смотрела на меня с подозрением.

- А что нам еще может понадобиться? - под моим взглядом девушка смутилась. - Весь центр Калимдора уже наш. На юге просто нет ничего, что может нам понадобиться в ближайшем будущем, а эльфы на севере не особо мешаются. У ребят Зул'Джина уже появилось три десятка наложниц из темнокожих разведчиц. Может в лесах они и прекрасно маскируются, но проникать в защищенные заклинаниями крепости явно не умеют.

- Наложницы из союзников? - волшебница была ошарашена подобной новостью. - Какие же вы мерзкие твари!

- Девушка, не кричите! - интересно, а рыцарские романы уже набрали популярность в Альянсе? Очень уж реакция специфическая. - Во-первых, они нам еще не союзники. Во-вторых, у меня, в отличие от вас, имеется демографическая проблема населения. Нас всего шесть тысяч вместе с детьми и стариками, при этом женщин слишком мало. Так еще и в ближайшем времени множество воинов погибнет. Я не для того основывал новую Орду, чтобы она вымерла по естественным причинам! В-третьих, девушки не против. У них уже десять тысяч лет все мужики пребывают в спячке, согласно договору с драконами. Когда разведчицам объявили о их будущей судьбе, они на полном серьезе предложили написать своим подругам, чтобы те тоже заглянули в гости. А то, что они зовутся наложницами... такие у нас традиции. Жена должна быть одной расы с мужем.

- Все равно - это мерзко! Как какие-нибудь животные... - Джайна залилась краской.

- Давайте о разных прелестях войны вам расскажет ваш наставник, побывавший во многих кампаниях, леди Джайна, - старый маг послал мне весьма красноречивый взгляд. Ну да, ходили определенные слушки, о том, что он развлекался с пленными орчанками. - А пока я предлагаю вам обдумать мое предложение и собственные требования. В том числе и нашей стороне. Если не случится чего-либо неожиданного, я приду узнать результат через неделю, а пока прошу нас извинить - нам надо готовиться к войне. Да и вам крепость строить нужно. Было приятно пообщаться.

Кресла погрузились в землю так же легко, как и появились, а наша процессия, после того, как Джайна с сопровождением исчезла во вспышке телепорта, споро поскакала по столицам, чтобы продолжить приготовления.

С демонической кровью нужно было что-то решать. В каноне орки и так вели бои с эльфами за древесину и, когда обнаружили мощный источник сил Скверны, решили все-таки им воспользоваться. Но тогда не было единой власти - все кланы вновь разбежались, и именно

Песнь Войны закрепилась на подходе к Ясеневому лесу.

Сейчас же орки отошли от клановой системы, а стали просто селиться деревнями, в которых обязательно жил кто-то из шаманов тауренов или троллей Черного Копья с семьями, чтобы помогать селению. При этом все шаманы еще и находили одаренных подростков и начинали их обучение, которое позже продолжалось уже в Оргриммаре у старого Дрек'тара.

За пять лет Оргрим с советниками устроил действительно работающую систему, а теперь, с поддержкой Трона, эти шаманы еще и начали облагораживать территории: выводить водоносные слои, перерабатывать сухие скальные породы Дуротара в плодородные почвы... в общем, озеленение красной пустоши происходило ударными темпами, и по расчетам лет через десять орки получат в свое пользование второй Мулгор.

Но будем думать, что демоны помнят про наличие в Азероте орков и попытаются второй раз взять их под контроль, а это значит, что Маннорот будет призван в этот мир. Попытка устроить убийство эльфийского полубога руками орков... ну, в любом случае она обречена на провал по причине повышенной активности козлорогого в связи с побегом Иллидана и нанесением вреда Нордрасилу.

Из того, что стало известно от плененных разведчиц, становится понятно, что проснулся и Мулфарион, который начал работу над повышением защищенности долины Хиджал.

Может, устроить им еще парочку диверсий, чтобы они еще быстрее работали? Деревьев своих волшебных бы подогнали, химер бы по воздуху пустили, да лесок бы вокруг вырастили. Хотя я бы оставил узенькую тропинку, которая бы прекрасно простреливалась.

Кстати, еще одна хорошая идея, нужно будет именно так и сделать. Узкий каньон, в котором и летающим тварям будет сложно из-за сильных внезапных порывов ветра, а внизу пройдут в ряд всего шесть-семь бойцов. Подготовить места для перегруппировки, чтобы свежие бойцы могли быстро подменять уставших... и парочка обвалов для уменьшения живой силы противника.

Проблема в том, что тот же Маннорот слишком крупный и может даже не влезть в каньон, что уж говорить об Архимонде. А если с одной стороны будет обрыв, то горгульи и крылатые демоны просто разметут нашу оборону. Нужно будет посмотреть план долины.

Вместо того, чтобы пытаться убить Маннорота вдвоем с Громом, на демона нужно наслать Кенариуса. Пусть отрабатывает условно спасенную жизнь, а затем контрольный молотом в голову, чтобы точно не поднялся, и трофей можно будет перевести в Оргриммар. А затем вызвать эскадрилью боевых драконов и парочку космических крейсеров... Мда, что толку планировать битву, если даже неизвестно, кто в ней будет участвовать.

А в крайнем случае, я устрою там тотальный армагеддец с полной аннигиляцией всей долины - моя природа вместе с прямым подключением к Трону даст мне невероятную силу секунд на пять. Гнев стихий гораздо страшнее гнева природы, о котором так любил говорить игровой Кенариус. Вот только это будет последним, что я смогу сделать, а потом мне светит переродиться в какого-нибудь элементаля и проводить остаток жизни в виде сгустка силы, возможно даже наделенного разумом.

Подобными размышлениями был забит весь мой двухдневный перелет до Оргриммара.

http://tl.rulate.ru/book/43106/1209541