Напоследок предупредив Сильвану о возможном присутствии в Лордероне трех Повелителей Ужаса, я оставил будущий некроэльфийский союз и переместился в Оргриммар. Время пошло, а сделать необходимо еще очень и очень многое. Первым делом я зашел в Зал Вождей. Старинному орочьему названию, означающему, что все вожди племени заседали в подобном строении (каждый клан имело свою архитектуру постройки - где засел первый вождь, там и все последующие) добавляло пикантности то, что в большом холле собрались все пять вождей Орды и их советники.

- Приветствую, друзья, - с ходу начал я незапланированное собрание. - Скоро Орду ждут великие испытания, и от того, как мы к ним подготовимся, будет зависеть будущее наших потомков.

- Я уже давно не волнуюсь по поводу того, откуда ты все знаешь, - проворчал Оргрим. Его парадный доспех вождя блестел золотом и серебрился сталью в отблесках костра. - Говори, что делать, и мы выполним все.

- Что ж, начнем с мелочей, - я рухнул в выращенное из пола кресло. В последнее время обращение с землей стало даваться мне намного легче. - Отправьте воздушного разведчика в восточные болота, я хочу знать есть ли там люди Альянса. Если есть - пусть мельком осмотрит их укрепления, предупредит огров о нашем прибытии и мигом к нам.

- Сделаем, Вождь, - секретарь Оргрима, скрывающийся за украшающей стену шкурой, тут же побежал выполнять указание.

- Далее, Дрек'тар, - старый шаман встрепенулся. - В ближайший месяц предоставь мне дюжину инициированных шаманов с наименьшим разбросом магического резерва.

- Ты хочешь... - Говорящий потрясенно уставился на меня.

- Полный заклинательный круг, - не мне его учить, что в данном деле важнейшим является почт полная идентичность магического потенциала шаманов. - И фигуру начертите. Высшую.

- Что ты собираешься делать, если наших с тобой сил не хватит на ритуал, и ты решил прибегнуть к кругу? - конечно, учитель не пытался спорить, лишь выражал недоумение. Он знает силу круга и высшей фигуры. Сам как-никак в Дреноре был одним из звеньев.

- Мы будем уничтожать могущественный артефакт. Причем, уничтожать будешь ты, круг будет питать тебя энергией, а я буду сдерживать попытки артефакта подчинить кого-нибудь из вас, - тяжелейшая работа, с учетом того, что стихии не могут нивелировать демонические эманации полностью. И видя, что учитель хочет задать очередной вопрос, завершаю разговор. - Череп Гул'дана.

Дрек'тар не вышел, а просто вылетел из Зала. Теперь он посвятит себя всего, чтобы подобрать идеальных кандидатов. Для шаманов один из первых колдунов являлся чем-то вроде Главного Злодея, а для Говорящего - еще и причиной гибели моего отца.

- Далее, - главный вопрос улажен, а пока нужно вспомнить о 'маленькой' проблеме Песни Войны. - Гром, тебе особая задача: всех, кто пил демоническую кровь вернуть в Оргриммар для принудительного излечения. Точнее, не излечения, а ослабления последствий. Есть вероятность, что вас снова попробуют ей напоить, а управляемый демонами генерал нам не нужен, как ты понимаешь.

- С радостью Вождь! - Гром был просто счастлив. - А как ты собираешься это сделать?

- Разбавлю воду Источника обычной и спою вам всем по полведра, - главное, сразу набрать тринадцать фиалов для круга и учителя. - К сожалению, неразбавленную вам нельзя - изменения произойдут слишком резко, и могут быть случаи смертей. А в разбавленном варианте к моменту, когда вы выпьете все, изменения уже начнутся, и боль будет дикой. Предупреди всех об этой особенности.

Гром уже собирался вылететь из Зала вслед за шаманом, но я его задержал.

- И, Гром, забеги к оружейникам и оставь там мерки. Будем делать тебе достойный одного из генералов клинок, - и, отправив еще более счастливого генерала по делам, обратился к остальным. - Вас это, кстати, тоже касается. С оставшимися мелкими вопросами я разберусь сам, а вот вам у меня задача сделать герб Орды. Набросок у меня есть.

И выложил перед ними честно вспомненный мной игровой герб, только что без костей, так как Отрекшихся в Орду я принимать не собираюсь - пусть Сильвана с Иллиданом устраивают отдельный дружественный союз.

- Полную версию додумайте сами, но на разговор с гостями из Альянса мы должны придти с ним, - официальные переговоры с леди Джайной должны с самого начала проходить на наших условиях. - Организуем идеальные по своей официальности переговоры. Керн на кодо, Зул'Джин на медведе, Вол'джин на рапторе, Оргрим на волке, а я себе что-нибудь придумаю. Каждый вождь придет с тотемом своего народа, а мне достанется тотем Орды. Плюс нужно пару орчих выделить для вышивания штандарта Альянса. Все должно быть идеально!

+++

Разведчик вернется в лучшем случае через неделю, а значит, займемся пока вооружением. Еще в поединках с Иллиданом я понял, что, используя один молот, я слабо защищен с левой стороны. Доспехи сделать не выйдет, потому что в одеяние Вождя Орды доспех просто не вписывается (да я сейчас размышляю как женщина, но имидж поддерживать надо).

Пока кузнецы из лучшей оружейной стали ковали оружие вождям, я решил реализовать наиболее подошедшую мне в поединках задумку. Все-таки я не просто махал молотом против двух клинков, а начал экспериментировать над вооружением на вторую руку. Лучше всего подошла чешуйчатая латная перчатка, от запястья переходящая в узкий чешуеобразный щит, заканчивающийся чуть дальше локтя. При некоторой доле удачи и опыте обращения я смогу полностью закрывать левый бок пока размахиваю молотом.

Делать решил из той же эссенции земли - уж очень её случайно открытое свойство мне понравилось. А если выдернутый из земли булыжник поджечь и ускорить воздухом... но тут как получится, на самом деле.

Проблема обнаружилась следующим же днем (в здешних горах, буквально дышащих силой Нелтариона, создание эссенции заняло рекордные сроки, жаль, что для остальных оружие из чистой стихии не подойдет) когда я заинтересовался, как здесь вообще делают латные перчатки.

Оказывается, основную форму от локтя до костяшек отливали в общей форме. Также поступали с фалангами пальцев, правда там был целый набор колодочек для разных размеров пальцев. А потом получившееся чудо собирали как конструктор по индивидуальным меркам, прикрепляя (так и не объяснили толком, каким образом, но клепок я точно не видел) металлические части к коже или особой рунной ткани. Ткань лучше, но если раньше её выменивали у дренеев, то сейчас найти такое чудо невозможно.

Меня, естественно, такое положение дел не устраивало, и я вплоть до появления гонца, сообщившего о возвращении разведчика, пытался что-либо сделать с куском эссенции земли. Доработался до того, что гонцу пришлось схватить меня за плечо. И вот тогда я понял, что я глупец. На рефлексах я развернулся к гонцу и чуть не снес ему голову неизвестно как оказавшимся у меня в руках топором из до боли известного мне материала. Ведь если я могу создать перчатку просто из камня, что мешает мне создать её из чистой земли?

Правда, в мое оправдание можно сказать то, что после той дикой температуры, в которой я ковал молот, на последующие воздействия вроде инкрустации, мне пришлось потратить огромное количество усилий. Всего на четыре отверстия и последующее закрепление камней, чтобы не выпали.

Так что я споро сотворил себе ожидаемую перчатку и просто оставил её греться в домне, а сам отправился в Зал Вождей.

- Мой Вождь! - молодой еще орк, один из немногих, кому повезло получить партнером виверну, преклонил колено. - Люди высадились на берег в болотах, как вы и говорили. В южном гарнизоне сообщили, что корабли появились на горизонте два месяца назад, но, заметив крепость, отвернули южнее.

- Они хотели высадиться в Степях, - констатировал факт Оргрим. - на всем побережье там самая удобная бухта. Продолжай.

- Они начали строить крепость на острове... я не знаю, как перевести это с огрского... но это самый крупный остров, к тому же расположенный очень близко к берегу - деревянный мост уже проложен. В крепости подняли двухметровую стену со стороны берега, но к жилым постройкам пока не приступили - ночуют, судя по всему, на кораблях, - разведчик окончил доклад.

- Отлично, завтра выступаем, - довольно начал я. - Герб готов?

Оргрим предупреждающе кашлянул, укоризненно глянув на меня. Взгляды остальных вождей выражали какую-то детскую обиду. Причем направлены они были... мне за спину? О! Не заметил, бывает.

Тотем Орды был установлен на обломке древка копья (первое охотничье копье Вол'джина) с перекрестьем в виде отпиленного рога таурена (кто-то из шаманов Громового Утеса пожертвовал частью своей гордости на благое дело, а девчонок можно и с одним рогом кадрить). В центре висел щит с символикой орков, ритуальные маски Черного Копья также остались неизменными, а вот вместо костей и перьев были новые украшения: под щитом располагалась маска-вуду, вырезанная самолично Зул'Джином, с боков её свисали четыре маленьких черепа: медведь, рысь, дракондор и орел, вырезанные из кости кодо генералами, а к маске через проделанные в ней отверстия, тоненькими стальными цепочками был прикреплен такой же маленький, как и черепа, костяной котел. А, вот еще Гром отметился символикой открытых в крике рож по периметру щита, а Дрек'тар ощипал волков и теперь стальной герб глядел на мир в ореоле белой шерсти.

Великолепно.

+++

Джайна Праудмур разбиралась с ворохом бумаг, сидя в офицерской каюте одного из кораблей.

Она приняла тяжелое решение, но все же, послушавшись совета странного пророка, увела часть людей из Лордерона в Калимдор. И вот тут уже начались странности.

К побережью Калимдора неоднократно посылались экспедиции, и по проверенным данным, единственная удобная бухта должна быть свободна. Поэтому, когда впередсмотрящий сообщил о наличии рядом с бухтой крепости, капитаны пришил в ужас. А когда проследили цепочку сигнальных костров, направленную на север, оказалось, что осталось только одно место, подходящее для высадки - крупный остров в болотистых джунглях.

Но и новое место принесло немало сюрпризов. Сначала появились обитающие в местных топях огры. Эти свирепые монстры-людоеды смело выходили на побережье, не опасаясь выстрелов из пушек... и махали людям руками! Приветствовали как дорогих гостей!

Через неделю снаряженные на берег охотники сообщили о искусственных буреломах, огораживающих приличный кусок территории, а те, кто пытался пробраться дальше - не возвращались. Единственным проходом была проложенная среди островков земли старая дорога. Но рядом с границей отведенной людям территории стоял дежурящий отряд из десятка огров. Таким образом, людям показали, что не против их пребывания в местных джунглях, пока они не переходят границу.

От этих мыслей о странном поведении диких существ Джайну отвлек звук тревоги. Девушка тут же телепортировалась в строящуюся крепость, где увидела самую большую из здешних странностей.

К крепости медленно и вальяжно ехала процессия. Впереди на странном крылатом звере, ловко перебирающем своими соединенными перепонками конечностями, ехал орк (орк!), а за ним клином двигались: еще один орк, но на волке, тролль на рапторе, тролль на огромном медведе и еще одно быкоголовое существо на не менее огромном непонятном звере. За ними шли шесть огров, каждый из которых что-то нес.

Процессия остановилась, и, пока всадники спешивались, огры установили свою ношу - с одной стороны стояли пять тотемов, а с другой - плохо выполненный штандарт Альянса с львиной головой на синем фоне. Всадники перепоручили своих зверей сопровождающим их оврам и уселись в выросшие рядом с тотемами каменные кресла. Судя по тому, что со стороны штандарта также появились сидения - их вызывали на переговоры.

http://tl.rulate.ru/book/43106/1209540