Я снова вернулся в селение клана. Из этого места было очень удобно просматривать ближайшую округу, поэтому приближение даларанского мага я чувствовал отчетливо - единственный кроме меня разумный, движущийся в мою сторону.

Возможно, он идет на магию ущелья, теперь я и сам чувствовал некоторое искажение магического фона в этой области, а уж что может почувствовать вошедший в зону этого искажения маг... в любом случае, он пройдет мимо селения и однозначно заинтересуется созданной мною иллюзией покинутого в спешке лагеря. Не зря я три дня старался, аккуратно разбрасывая одежду, припасы и даже несколько ножей, обозначая спешность сборов.

А вот когда он подойдет зайдет в само пустующее поселение - я продемонстрирую ему мой новый молот. Да, он остыл. Не знаю, как повлияет на окружающие горы вызванное ударом сотрясение земли, но мне бы не хотелось потом доставать труп из под лавины, чтобы сфальсифицировать поле боя. Вместо этого я воспользуюсь не указанным в технической документации свойством.

Когда я во время случайного движения погрузил молот в скалу по самую рукоять - я был, мягко сказать, сильно удивлен. Я даже рукоять выпустил, и она осталась торчать из стены, пока я со всех сторон осматривал рукоять и через духов ощущал сам камень.

Оказалось, что вокруг эссенции земли любая скальная порода будто течет, позволяя моему оружию 'плавать' в камне, пока я подпитываю его энергией. Это ударные грани получили от меня при создании четкий приказ на сотрясение почвы (или доспехов, что выглядит не очень красиво, особенно если в доспехах есть тело - проверено на свинье), а вот боковые грани четкого свойства не имели.

Еще больше меня удивило то, что вместе с молотом я вытащил из скалы небольшой такой булыжник, получивший от моего рывка некоторый импульс и чуть не выбивший глаз одной любопытной зеленой роже. После этого я посвятил целый день ожидания на тренировки в метании камней. Все-таки приятно, когда собственная работа выходит лучше, чем было задумано.

+++

Лаонер тар Ирен пробирался через ревущую вьюгу Альтеракских гор. Недавно он почувствовал в этой области невероятное по своей силе искажение магического поля, прикрытое особенностями ландшафта. С учетом, что где-то в районе этих гор в последний раз видели отряд орков - возможно, это их укрытие. А если и нет, так архимаги Даларана обязательно заинтересуются таким феноменом.

Внезапно шестидесятилетний мастер (фиговое продвижение по службе, верно?) заметил некоторую обжитость территории. На это явно намекали не выкорчеванные пни тоненьких горных деревцев и несколько охотничьих силков. После первой подобной находки маг начал двигаться осторожней, но чем дальше он шел, тем чаще встречались следы жизни, пока мастер не вышел к спешно покинутому лагерю.

Следы и разбросанные вещи показывали, что обитатели лагеря уходили быстро. Значит, его заметили?

Лаонер наколдовал магический щит, прекрасно защищающий от первой, неожиданной атаки. Он всегда давал время на создание хорошего защитного заклинания, а потом до мастера не сможет добраться ни один воин. Конечно, маг Даларана льстил себе, но его сил хватило бы, чтобы уничтожить не одну сотню простых солдат, что он неоднократно доказывал в войне с

орками.

Вот и первый вылетевший из вьюги камень этот щит удержал. У них что, нет нормального метательного оружия? Или они просто не могут из него прицелиться? Второй камень был крупнее, третий еще крупнее, а пятый заставил задуматься самого мастера, уже давно скрывающегося под ледяным доспехом, едва выдерживающим мощные удары.

Пятый камень был такого размера, что его только огр бы и мог метнуть... неужели у них есть осадные машины? Тогда кто их наводит? Все ледяные стрелы, сферы и даже морозное дыхание, отправленные в направлении, откуда прилетали камни, не дали никакого эффекта, а значит, враг очень далеко. Но тогда как он узнает о местоположении Лаонера?

Попытавшийся отступить в пещеры маг увидел лишь пронесшуюся мим него огромную тень, и звук обвала позади сообщил о том, что отступать теперь некуда. О том, что нельзя отвлекаться на одного противника на чужой территории, Лаонер вспомнил, когда выскочивший из-за его спины орк обрушил каменный молот на его защиту. И последней мыслью чародея была активация посмертного заклятия.

Ледяной шторм взвился в месте гибели даларанского мастера магии.

+++

Это было близко! Очень-очень близко! Я ведь не знал, что эти балахонистые личности могут напоследок колдануть что-нибудь. Из вихря острых льдин я вырвался, но раны были серьезныи. По-крайней мере кровоточил я весь целиком.

Хотя вот это-то как раз весьма удобно для создания иллюзии смертного боя. Скажем, засада из десятка орков, из которых выжили лишь двое, а пятна замерзшей крови будут это подтверждать. Судя по всему, у мага был какой-то амулет, который отправил тревожное послание в момент его смерти, а значит, пора валить. И, надеюсь, Дрек'тар сможет меня залатать.

+++

Вот и наступил день Исхода. Дредноуты обустроены, припасы загружены, погрузка пассажиров проходит в штатном режиме. А я стоял и думал о том, нужна ли мне секретная база в самом центре людских земель? Хотя с учетом того, что очень скоро это будут земли нежити, а затем, если все пойдет по сюжету - проклятых Немертвых, чьим лидером станет леди Сильвана Ветрокрылая. Но до того времени еще лет... много.

Так, где-то год-полтора до Чумы, потом Стратхольм, потом экспедиция на Нордсколл, потом еще какое-то время до убийства короля Теренаса. Итого у нас есть до трех лет до появления армии Плети. Затем война на два фронта, когда нежить одновременно будет рваться к побережью Серебряного Бора и к Солнечному колодцу Кель'Таласа. Накинем еще годика два-три.

Осквернение Оскверненного леса, в котором появится череп Гул'дана. К тому времени пройдет от шести до семи лет с настоящего момента. Дальше еще с полгода на вторжение демонов в Хиджал, смерть Архимонда и откат по Нер'зулу.

Где-то через семь-восемь лет Сильвана на развалинах Лордерона устроит свое королевство с блэкджеком и... Плюс еще пара лет на укрепление границ, и вот тогда уже можно будет поговорить о союзе.

А пока можно подумать, что предложить Гурубаши за разработку эликсира Занзила, упокаивающего нежить. Я даже согласен ему для экспериментов вурдалаков натаскать.

- Мы готовы, Вождь, - это Гром. Теперь, когда под моей рукой стоят четыре тысячи орков, все называют меня Вождем с большой буквы.

- Отплываем, - ладно, оставим перевалочный пункт.

Я тут вспомнил, что рядом с Разрушенными островами находится Кезан, остров гоблинов. Ну как рядом - по ту же сторону Водоворота. Надо будет предложить им в случае чего перебираться к нам в Дуротар. Эти ушлые коротышки в любом случае к нам просочатся, но когда Нелтарион освободится, лучше, чтобы они все-таки перебрались к нам, а не к людям... хотя там у них будут конкуренты в лице гномов.

Вот и закрывается на долгие годы вход в приютившие на несколько месяцев орочий народ рукотворные пещеры. Прощай, Туманный остров, наш путь лежит к новому дому. Причем, кажется, не одного меня посетили подобные мысли. Перед отплытием я вновь превратил туманное кольцо в сплошной покров, чтобы островом после нашего отплытия не заинтересовались еще сильнее. И вот контролируемое мною течение несет нас к берегам Гилнеаса. Огибая такой опасный для нашей затеи Кул-Тирас с его военным флотом.

http://tl.rulate.ru/book/43106/1209531