

В отличие от Малакрасса, Джин'до свою костяную маску носил, как полагается, то есть на лице. Перед ним в невысоких креслах расположились верные советники. Причем совещание явно было больше похоже на цирк.

Веноксис, снявший свою защитную маску, выдавливал в скляночку яд очередной змеи, свисающей у него с шеи. На слова он не обращал никакого внимания, что несколько раздражало вождя.

Занзил подобно главному ядоделу тоже смешивал различные пузырьки и, что было гораздо страшнее, безумно похихикивал. В отличие от Веноксиса, перебежчик из Дробителей Черепов, явно наполнял свои зелья какими-то мелкими духами, которые были способны управлять мертвым телом. И то, что он возился с очередной порцией своего зомби-зелья среди лучших представителей племени, пробирало до дрожи всех остальных.

Мандокир вновь притащил на совет новорожденного раптора, которому ну очень нужно внимание главного дрессировщика племени. При том, сам Мандокир дрессировщиком себя не считал - он искренне любил своих чешуйчатых подопечных, хоть и свободно отпускал их с охотниками и воинами. Вот он дар Повелителя Зверей в его безумном проявлении.

Сидящая слева от вождя помесь пантеры и троллихи - верховная жрица Бетекк, Арлоkk была единственной, кто поддерживал беседу о разошедшихся соседях, и все время пыталась донести до вождя, что жрецам Бетекк нужно больше рабов. В последнее время Занзил начал испытывать свое зелье на живых, и нормальных рабов получить уже не выходит, но вождь пропускал её просьбы мимо ушей.

Именно в этот момент двери зала отворились, и в охраняемое помещение вошло странное зеленокожее существо, похожее на очень крупного гоблина.

+++

- Приветствую племя Гурубаша, - и чего мне так везет? Это надо было умудриться встретить в одном месте сразу пятерых троллей, искушенных в магии и способных рассадить даже мою душу по баночкам. - Я хочу говорить с вождем.

Чего мне стоило остаться на месте, когда безумный Занзил начал обходить меня кругами, приносясь... хорошо хоть, пальцем не тыкал.

- Не гoblin, - удивленно заключил он.

- И кто же тогда? - спросил со своего места Джин'до, и я ощутил присутствие древнего лoa, которому поклонялись еще в древней империи троллей. Свежеватель Душ обратил свое внимание на меня.

- Орк, - в отличие от Амани, тут на юге нашего брата не встречали. - С дальнего севера.

- Что же тебе нужно от вождя... орк? - под маской было не видно, но вождь явно усмехался.

- Через несколько лет начнется вторжение Пылающего Легиона на Азерот, - при этих словах я буквально ощутил, как лoa испытал гнев. Ну да, он же воевал с демонами под предводительством Кенариуса. - Наша Орда будет одной из сил, противостоящей демонам в этом мире, и я хотел пригласить вас присоединиться к нам. Не сейчас, конечно, ведь мы пока даже не осели на своей земле, но когда людские земли поглотит подконтрольная людям нежить, я пришлю повторное приглашение. К тому же, такое же предложение получили

Амани, но им присоединиться к нам придется, потому что именно через их земли пройдет нежить. Это все, о чем я хотел сказать.

Ходу отсюда! Быстренько, пока они не попытались разобрать меня на составляющие.

+++

Джин'до даже не обратил бы внимания на слова этого... орка, если бы тот в одиночку не смог сначала проникнуть в охраняемый зал, а потом также легко покинуть находящееся под присмотром Свежевателя Душ помещение, и не реакция лоя на слова о Пылающем Легионе. Нужно тщательно выяснить все, что можно об этих демонах и орках.

+++

Клан Снежных Волков когда-то был многочисленным. От Гул'дана Дуротан уводил сотню воинов с семьями, но пока они добрались до Альтеракских гор, пока обживали новое место, болезни, стычки с людьми... теперь в моем клане было всего сорок взрослых орков, включая женщин, и полтора десятка юнцов, детей и стариков.

Даже при подключении клана Боевой Песни, и имени Молота Рока, наших сил не будет хватать для захвата лагерей. А значит, нужно найти хорошее логово около побережья, чтобы бывшие пленники смогли отсидеться вместе с женщинами и детьми. Плюс нужно время, чтобы Амани, если они все же соберутся, дошли до нас, а еще база (а лучше - базы) должны быть недалеко от портовых городов и поселений, в которых можно раздобыть корабли.

Остатки Орды все равно насчитывают несколько тысяч особей, а до Калимдора плыть долго и, к тому же, через архипелаг наг. Нужно раздобыть множество судов, включая пиратские, военные, торговые, а также лодки и шлюпки, найти место под провиант и питьевую воду (хотя питьевую воду я смогу сделать из морской), потом спрятать их, пока не наберется нужное количество, потом незаметно погрузить всю толпу в транспорт. Так как орки существа степные и на кораблях не плавали, управлять всем флотом мне придется с помощью духов воды.

Совсем не напоминает игровую компанию, где орки уплывают на нескольких кораблях? Нет, для этого дела нужен целый флот... интересно, а Адмирал Праудмур не сильно рассердится, если я у него кораблей свистну?

А пока нужно начать с главной части любой войны - обеспечения продовольствием.

С помощью духов я сделал в ближайших скалах дополнительные пещеры и обустроил их под ледник и склады (даже умудрился сделать пару отнорков для зерна сухими), а потом начал промышлять по принципу Робин Гуда. Естественно, что более глобально.

Люди Лордерона по сравнению с бедными орками явно являются богатыми, к тому же, как это не противно осознавать - чем больше людей помрет сейчас, тем меньше в будущем может стать сил у Плети. Да, я знаю, что трупы будут подняты, но разница между скелетом и вурдалаком или мясным танком, на мой взгляд, весьма и весьма огромна.

Поэтому я аккуратно посещал города Лордерона и по чуть-чуть (пара мешков зерна и две мясных туши с города) обворовывал ближних соседей. Даже в Даларан сунулся, но там все маги сами создавали себе еду. А я ведь до самого конца не верил, что созданная из магии пища может насыщать!

Насколько я помню, на юге региона Хилсбрад, где, собственно мы и обитаем, был островок, по

которому бродили мурлоки. Если их оттуда шугануть, то они мало что на побережье пойдут, отвлекая войска от лагерей, так еще и от сам остров под это дело можно будет прикрыть кольцом тумана. Думаю, если хорошо постараться, то мы с Дрек'таром даже подземный ход туда проложим, чтобы не нервировать людей пропажей лодок.

А пока нужно устроить у побережья удобные пещеры и объяснить Оргриму, как туда провести орков. Я решил, что лагеря буду брать с десятком Волков, пока Гром со своим кланом Боевой Песни организует охрану переправляемых караванов, а Оргрима с Дрек'таром назначил ответственными за обустройство.

Брать лагеря оружием, как делал это Тралл в книге, я не собираюсь, мне проще призвать силу духов и сравнять лагерь с землей, но в этом случае нами заинтересуются в столице. А если потихому выводить орков, пока охрана спит, то могут подумать на самого Блэкмура. Он же вроде бы собирался собрать армию орков? Вот еще бы утечку информации в столицу устроить... или подлог документов. Тогда в Дарнхольд прибудет какая-нибудь проверка, и Блэкмур не сможет организовать нормальные поиски.

Эх, планы, планы.

<http://tl.rulate.ru/book/43106/1209380>