

Увидев это, Пэн разработал новый метод для экспериментов. Он создал изолированную комнату и призвал туда муравьиную матку. Это был маленький муравей, длиной в почти сантиметр. Она бегала по комнатке, которую он создал для своих экспериментов, объемом в тридцать кубических сантиметров. Внутри было хорошее покрытие из подземельного мха, и он заметил еще одно свойство своего подземелья - воздух был всегда свежим, поэтому не стоило бояться, что муравьяха вдруг задохнется.

Он начал эксперимент, питая тело муравья, чтобы обеспечить рост самого тела, так как хотел работать с чем-то более крупным. Увеличив существо до восьми сантиметров в длину, он остановился. Теперь он начал работать над тем, чем он изначально хотел заняться. Он направил поток маны в мышцы и был счастлив увидеть те же изменения, что и у естественных экземпляров.

Затем он занялся броней, и улучшил ее больше, чем на увиденных им природных обитателях. И даже больше, он направил свое намерение на то, чтобы сделать хитин прочнее, не тоньше. Намерением мага было тем, что направляло ману в заклинание, и Пэн надеялся, что сможет делать изменения, которые он хотел, путем концентрирования своего намерения на мане, что он посылал в муравьюху.

Его опыт прошел успешно - броня осталась громоздкой, но стала очень прочной. Даже прочнее, чем у гигантской многоножки, правящей пещерой снаружи. От этого Пэн приходил в восторг и начал улучшать муравьюху всеми возможными способами. Он усовершенствовал ее органы и увеличил скорость воспроизведения себе подобных. Пищеварительная система изменилась. Он нашел для нее способ вытягивать ману из потребленного ею для более быстрого создания яиц. Из яиц будут вылупляться такие же сильные муравьи рабочие.

Она стала быстрее, и в довершение всего он сфокусировался на ее голове. Он сделал ее умней. Сейчас нельзя было сказать, что она была сознательной, даже не близко. Но теперь она была умной, и могла заранее планировать, правда ограниченным путем. Она была на уровне простой птицы. И если не разумной, то она приближалась к этому.

Закончив, он мысленно отошел назад и осмотрел ее. После усвоения всех проведенных изменений она очнулась и осмотрела свою комнату. Потом она удивила его. Она начала поедать светящийся мох, который покрывал всю комнатку. Он был поставлен в тупик, до того как увидел процесс переработки маны в ее репродуктивных органах. За считанные минуты она отложила с десяток яиц и ухаживала за ними. Пэн мог видеть, что яйца вылупятся через несколько дней, так что он оставил матку со своим будущим потомством, не забыв перед этим соединить маленькую пещеру с большой несколькими маленькими тоннелями. Он был уверен, что нынешняя уже двенадцати сантиметровая муравьяха сможет защитить себя и яйца, так как теперь она была самым могущественным существом в его пещере. Вероятно может случиться так, что она бросит вызов гораздо более крупной сороконожке.

Как только он выполнил свою задачу, его наградили новым сообщением.

Новый Навык: Целенаправленная эволюция

Можно модифицировать у созданий подземелья любые нужные характеристики. Большинство изменений базовых оригинальных способностей существ будут сопровождаться тратами маны, количество зависит от степени изменений.

Новое Достижение: Эволюционер

Вместо того, чтобы заниматься тем, что делают все остальные Подземелья, оставляя существ развиваться естественным ходом, вы создали свои собственные эволюции и своих собственных существ для заполнения ролей, нужных в вашем подземелье.

+250 Очков Подземелья

-25% затрат маны на целенаправленную эволюцию

-Созданные виды намного лояльней

Неожиданный поток очков подземелья будет полезен, когда он сможет найти способ потратить их. А сейчас, Пэн решил, что волшебник блокирует его, намеренно или нет - он не знал. Ну, это была просто еще одна запись в списке причин убить его.

Пэн проверил свои запасы маны и был шокирован, увидев, что потратил свыше трехсот пунктов маны на развитие муравья, но также заметил, что может призвать еще один вид существ. Это был Подземельный Муравей, и стоил он 50 маны. Пэн был разочарован, увидев, что в пещере не хватит места для двух муравьиных колоний, и решил, что, если другая обычная колония муравьев не эволюционирует в Подземельных муравьев, ее уничтожат, когда вылупятся яйца матки. Но ему было плевать выживут они, или нет. В его подземелье выживали самые приспособленные, и ему нужны были сильнейшие монстры, которых он только мог получить. Много будет умирать для стимуляции роста сильных.

Пэн снова начал накапливать ману. Теперь у него был инструмент для создания оружия, которое убьет его хозяина. Он больше не стремился к седьмому уровню, у него было преимущество, которое нужно закрепить. Он создаст самых смертоносных существ с помощью того, что у него было.

Он заметил, что муравьиная матка перешла с 0 уровня, что был в самом низу пищевой цепочки, на 1 уровень, то есть превратилась в базового монстра. Она была потенциально смертельна для врага. Его огромная многоножка была 0 уровня, с тех пор, как он ее не развивал. Его интерфейс показывал, что матка и скелет оба были 1 уровня, хотя скелет классифицировался, как более сильный монстр.

Он решил, что многоножка будет его следующим проектом, но он выбрал вариант подождать пока муравья не обоснуется и укрепит себя. Пока он выжидал свое время, он продолжил расширять пещеру глубже в породу всю следующую неделю. Он расширил ее до 91 метра в длину и углубил ее вниз на 15 метров. В самой глубокой части пещеры высота была свыше трех метров, и почти 9 метров в ширину. Он затратил около тысячи маны, чтобы занять территорию и обустроить пещеру. Сейчас пещера была огромным тоннелем, идущим вниз под комнатой, в которой он был заточен.

Мана становилась все плотнее и плотнее у входа в пещеру. Однако в конце пещеры было все еще темно, и Пэн хотел исправить это. Даже светящегося подземельного мха не хватало для освещения пещеры, а Пэн хотел, чтобы его создания охотились при свете.

Он использовал свой навык целенаправленной эволюции на подземельном мху. Он создал растение, которое было похоже на маленький светящийся шарик, держащийся на потолке с помощью очень клейких корней. Этот шар будет поглощать окружающую его ману и излучать свет, который по факту был очень сильным. Он был близок к солнечному, и его было

достаточно для нормального роста растений. Пэн решил, что при расширении мана будет становиться все плотнее, шарики станут более эффективны, и он сможет вырастить большие и качественные растения.

Растения обеспечивали очень необходимый земляной покров для более слабых насекомых, и дали им шанс на охоту друг на друга и развитие. Растения росли на почве, которую он создал с помощью навыков и остатков растений, которые росли у основания пещеры. Он удобрял их, чтобы создать идеальную почву для возведения растений и полей для битв своих созданий.

К концу недели Пэн начал создавать больше эволюций для своих созданий. Его муравьиная королева была громким успехом, и теперь колония могла похвастаться сотнями муравьев. Муравьи покинут гнездо и соберут мох, чтобы принести его обратно на переработку к королеве. Также они будут пересиливать и приносить все, что могут, обратно в гнездо. Что еще впечатлительно, так это то, что они могли вгрызаться в камень своими челюстями и расширять свое гнездо. Каждый муравей был длиннее двух сантиметров, и, не смотря на их силу, они до сих пор были 0 уровня.

По одиночке муравьи может и были слабы, но их группа могла уничтожить всех в пещере, и Пэн был уверен, что королева смогла бы выиграть у нетренированного человека. На самом деле, несколько десятков муравьев рабочих вероятно тоже выиграют у нетренированного человека. Они были довольно сильны со своими острыми челюстями. Однако, Пэн знал, что они будут совершенно беззащитны перед магом и одной сотней его миньонов скелетов, которых он создал для него.

Пэн вернулся к своей радости и гордости - неразвитой многоножке. Он перевел ее в уединенную щель, которую он создал, в качестве рабочего места для эволюций. Он начал вливать в нее ману. Она увеличилась в размере более чем в два раза на более полтора метра в длину, и могла подняться с земли почти на 12 сантиметров. Сравнивая со всем остальным в пещере, она была гигантом.

Дальше, он занялся ее силой. Вместо того, чтобы увеличить силу и скорость в равной степени, он сфокусировался на том, чтобы сделать ее как можно сильнее. Он преобразовал ее челюсти в муравьиноподобные, бритвенно острые и с ее новыми мышцами, они могли перекусить камень напополам. Он не сомневался в том, что они также легко пробьются сквозь кожаную броню.

Затем он увеличил естественную броню монстра. Вот поэтому он так много вливал в ее силу. Панцирь вырос до толщины в несколько сантиметров перед тем, как он сжал ее до двух сантиметров. Он использовал немного металла, добытого вследствие поглощения камня, для дальнейшего усиления брони и челюстей. Естественная защита вырастила массивные щиты сзади, они защищали менее бронированные ноги. Брюхо тоже было усилено, хотя не так, как спина.

Ее брони было достаточно, чтобы отразить все, кроме боевого молота и огромного топора. Будет практически невозможно поразить ее стрелами и мечом. Ему нужно было что-то, что смогло бы нейтрализовать скелетов, да, это точно было необходимо. Он был полностью уверен в том, что они не смогут создать достаточно силы, чтобы поранить многоножку, и тем более убить ее. Он со всех сторон изучил скелетов, и они были довольно слабыми, но могли продолжать борьбу с любыми ранами, кроме отрубания черепа или его разрушения.

Он разработал многоножку, как противодействие им. Она может пробраться в их толпу, сесть и упереться щитом в землю. Она будет непроницаема для них и они никак не смогут перевернуть ее, чтобы атаковать ее слабую часть. Она вероятно переживет все заклятия, так как панцирь

будет очень устойчив к температурным изменениям, и большинство других атак не будет достаточно, чтобы пробить броню и поранить ее.

Он назвал ее Каменная Многоножка, И был рад видеть, что она тоже была 1 уровня. Он также мог призвать одну за триста маны, но он надеялся, что другие многоножки эволюционируют в каменных. Он знал, что как только открывалась одна эволюция, другим видам было намного проще развиваться в этом направлении, и через неделю еще несколько многоножек приблизились к сопернику.

Он выпустил бегемота в пещеру и наблюдал за тем, как он устанавливал свое господство над пещерой. Он занял часть пещеры с самой плотной маной и избавлялся от любого, кто покушался на его территорию. После этого он просто лег и окружил себя панцирем, чтобы отдохнуть. Сделав это, он стал непробиваемым для любого существа в пещере, и никто не смог бы проникнуть сквозь его оболочку, чтобы атаковать его суставы ног, если бы они даже попытались проверить это.

Пэн видел, как части плана сходятся вместе, и он знал, что магу остались считанные дни. Он просто должен был собрать больше информации и скоординировать план.

Интерфейс Подземелья

Уровень: 6

Тип: Разумное Подземелье (Связанно)

Имя: отсутствует

Титулы: отсутствуют

Мана: 136/1500 (+1287)

Комнаты: 2

Уровни(Этажи): 1

Животные: 4782

Растения: 9592

Монстры: 2

Навыки: [Интерфейс Подземелья], [Управление], [Поглощение], [Создание: Уровень 8],

[Расширение], [Призыв], [Целенаправленная Эволюция]

Очки Подземелья: 305

Достижения: Эволюционер

<http://tl.rulate.ru/book/4303/79177>