

Когда бой завершился, несмотря на то, что игроки были измотаны, они снова и снова ликовали, празднуя свою победу и требуя еще.

"Убейте их всех!"

"Убейте их всех!"

"Убейте их всех!"

Я лишь улыбнулся, а затем поднял в воздух свое короткое копье-артефакт и послал в небо бесцельный удар молнии, заставив всех замолчать.

В следующее мгновение я повернулся лицом вперед и послал еще одну молнию к далекому горизонту, после чего мой демон направился туда, объявив о начале этого долгого крестового похода.

"Убейте их всех!"

"Убейте их всех!"

"Убейте их всех!"

Они возобновили громкие аплодисменты, и я маршировал сначала один в авангарде, прежде чем ко мне начали подходить мои лучшие игроки, один за другим, с добавлением старых знакомых лиц.

"Вы сделали это!" Я тепло приветствовал присутствие в группе Мервида, Нины и Ренди. Все трое улыбнулись, все еще удивленные тем, как я потянул за собой большую руку, не зная, что я сделал все это не один!

"Я видела, как многие дворяне убегали, пока ты не погнался за ними. Ты убил их всех?" сказала Нина, прежде чем добавить: "Это несправедливо, тебе просто нужно было оставить нам немного объедков для убийства".

Она смешно надула губы, и я просто рассмеялась над ее словами и реакцией, прежде чем сказала:

"Нет, они быстро бегут, я думаю, что они уже пересекли первый уровень".

"Те же самые макеты все еще присутствуют здесь?" спросила Ренди, прежде чем добавить: "Я потеряла все контакты с моей территорией на моей священной земле. Не знаю, сохранилась ли она здесь до сих пор или нет".

Я, честно говоря, не знал ответа на этот вопрос, однако сказал:

"Я верю, что оно будет присутствовать, но, возможно, его придется завоевать снова".

"Снова?!"

пробормотали они, все с территориями здесь, в то время как Диана спросила:

"А как насчет армий, размещенных здесь? Они останутся или тоже будут здесь?"

Я покачал головой, так как тоже не знал ответов на этот вопрос. Хранителю было поручено

вершить судьбы, и я не знал многих подробностей о его действиях.

Я просто надеялся, что он найдет способ заставить армии не получить преимущество, но и не выйти из игры. в конце концов, там было много пользователей мистических искусств.

"Сейчас давайте сосредоточимся на задачах, которые ждут нас здесь", - сказал я, в то время как несколько групп демонов появились из-за горизонта, нацелившись на мою огромную армию.

"Ты относишься к ним?" спросил Родж очень легким тоном, - "Я могу справиться с ними в одиночку!" - добавил он, показывая, как легко было убить таких демонов.

"Нет, - покачал я головой, прежде чем добавить, - мы должны понимать, что дворяне, сбежавшие отсюда, захватят множество крепостей, накопят огромные очки вклада и используют их, чтобы призвать огромное количество игроков под свое командование.

С этого момента борьба будет долгой, трудной и сложной. Поэтому первое, что необходимо сделать, - это организовать. Этих демонов нужно убивать, чем больше, тем лучше, так мы сможем накопить очки вклада.

Также распределите приказы, все павшие демоны должны быть расчленены, а их сердца и кости должны быть доставлены группе игроков, выбранных вами. Эти вещи могут быть проданы в стеле в обмен на очки.

Понял, вам будет поручено сформировать разведгруппу ассасинов. Разведай всю местность, и все места, где есть большое количество демонов, любые форты, сообщи о них нам.

Нина, Марк, Ария и Мервид, ваша задача - сформировать специальный отряд, цель которого - захватить любой форт по пути. На все накопленные за это очки не стесняйтесь вызывать игроков максимально высокого уровня.

Диане будет поручено возглавить большой отряд, чтобы убить любого демона в поле зрения вокруг нас. Габри поведет игроков препарировать и собирать материалы, а Роди, Клео Кузнец и Элио будут руководить игроками и организовывать свои группы, чтобы в любой момент быть готовыми к бою.

Ренди, Альфонсо, Рокал и Томми будет поручено сформировать специальную оперативную группу. Эта группа будет сформирована в основном из игроков, владеющих искусством мистики, и лучших игроков.

Ваша задача - окружить любой форт, занятый нашими врагами, и быстро взять его, и убить всех до единого.

Не забудьте также взять с собой игроков с шариками, и возьмите вот эти, они у меня были без дела".

Я начал передавать свои приказы, организуя всех, давая каждому свою задачу. Я передал все шары, которые у меня были, кроме одного, самого продвинутого, который я взял силой из рук одного благородного человека.

Все они посмотрели на меня серьезным взглядом, а затем кивнули головами, отправляясь каждый выполнять свою задачу.

Что касается меня и моих демонов, то мы будем действовать как независимая сила, помогая любому месту, терпящему бедствие, появляясь то тут, то там, не давая врагу ни малейшего понятия о моем местонахождении.

Первый уровень был коротким по расстоянию, без крепостей и сильных демонов. Мои игроки сделали свое дело, и нам удалось без проблем перейти на следующий слой.

Второй слой до сих пор хранил в себе множество воспоминаний о той тяжелой битве за замок, его огромные могучие стены, демонов и хитрого хозяина, который, испугавшись, что я выхвачу замок из его или ее рук, стремительно уносил его прочь!

На этот раз слой был действительно спокойнее, и нам понадобился примерно день, чтобы пересечь границу следующего слоя.

Родж был уже далеко, а его многочисленные ассасины следовали за ним. За этот день все уже сформировали свои специальные армии, привыкли к субординации и приступили к выполнению своих задач, не все, конечно.

Главной группой, которая с самого начала была очень занята, была армия Дианы, так как они не переставали убивать демонов, повсюду, делая армию Габри очень занятой.

<http://tl.rulate.ru/book/42105/2188871>