Первая волна моих демонических атак произвела там достаточное разрушение, тем более дальность полета меча была просто невероятной!

Спереди раздалось множество криков, однако после этой атаки многие тени начали быстро двигаться, направляясь прямо ко мне.

"Значит, они послали своих мастеров в самом начале", - пробормотал я, не обращая на них никакого внимания. В следующее мгновение на меня обрушилось более сотни атак, все они были настолько могучими и сильными, что я был уверен, что они тоже исходят от артефактов.

Однако в тот момент, когда я поднял свой щит навстречу этим атакам, из него вырвался луч света, который успешно остановил все атаки и вызвал взрыв одну за другой.

Я только покачал головой, а в следующий момент мой демон атаковал, и я тоже присоединился к нему, нанося смертельные удары горстке из них.

Они атаковали снова и снова, а я продолжал защищать себя и своего демона. Когда до меня оставалось несколько сотен метров, от них осталась только половина, и они поняли, что скоро все они будут мертвы.

"Отступайте, и атакуйте их обычных игроков".

Внезапно раздался этот крик, и мгновенно эти мастера превратились в тени, быстро отступая оттуда, в то время как они посылали множество атак в сторону моих игроков.

Мне было бесполезно защищаться, так как эти атаки были очень разнообразны, и целью этого хода было отвлечь меня. "Продолжайте атаковать их! Убейте их всех!"

крикнул я своему демону, и он продолжил атаковать вместе со мной, однако эти мастера были очень быстры. Они поспешно отступили, несмотря на то, что нам обоим удалось убить не менее десяти из них.

Следующая битва была резней, в которой я и мой демон вели всех простых игроков, безжалостно убивая этих дворян. Ничто не останавливалось на нашем пути, ни земля, ни даже воздушные шары.

Мое копье лучше всего подходило для охоты на шары в воздухе, заставляя их падать один за другим. Однако это сопровождалось большими потерями с нашей стороны, так как не у многих здесь были воздушные шары.

Посреди такого хаоса я заметил то, что я и три моих наставника предвидели. Дворяне разделили свои ряды на две части, часть заняла нас, а остальные отступили на расстояние.

Мы знали, что как только у дворян появится время подумать, они поймут, что их бросили в такую глубокую пропасть, предназначенную для их смерти. Поэтому их лучшие мастера и игроки предпочтут пожертвовать частью из них, а затем отступят.

Их целью будет захватить множество фортов, начав очень долгую битву на истощение. Несмотря на то, что их конечным результатом будет смерть, они не падут так просто или так скоро.

Они будут надеяться, что из империи придет подкрепление, и это была одна из причин, по

которой Хранитель намеревался сформировать эту новую землю, так что ее местоположение было бы неизвестно знати империи.

Однако, поскольку эта новая земля была как-то связана со священной землей общества мистического искусства, я был уверен, что найти ее здесь будет невозможно.

К тому же, эта связь могла стать и проблемой, так как силы сосущих души могли прийти сюда, укрепить здешние слои, помочь дворянам, возможно, и сделать нашу задачу по достижению общества мистического искусства невыполнимой.

Однако это было обоюдоострое оружие. Для этого им пришлось бы послать много войск, и это, несомненно, ослабило бы фронт битвы на поле боя общества мистического искусства, давая мастерам, запертым там, возможность перевести дух и даже контратаковать!

Ситуация была настолько сложной, что даже одна переменная могла изменить окончательный исход этой войны! Мне это нравилось!!!

Я также был уверен, что дворяне, принесенные в жертву здесь, будут самыми слабыми и бесполезными, среди них не так много пользователей мистических искусств. Несмотря на это, их число было действительно огромным, и я не раз пытался пробиться сквозь их ряды, но меня постоянно блокировал поток их игроков, с бесконечными навыками, обрушивающимися на меня.

Мне было наплевать на них, так как моего щита было достаточно, чтобы остановить более мощные атаки артефактов. Когда мне наконец удалось пройти всю гущу этих благородных игроков, передо мной оказался пустой мир.

Я лишь надеялся, что смогу преследовать их, постоянно создавая проблемы, из-за чего контроль над многими фортами становился для них нелегкой задачей.

Однако они отступали гораздо быстрее, чем я думал. После того, как я преследовал их несколько часов, не увидев ни единой пылинки, я снова отступил, приняв участие в продолжающейся битве.

По пути меня атаковали многочисленные группы демонов, но я легко убивал их, используя свой артефакт и демона. У меня уже был большой опыт борьбы с ними, даже с обычным копьем.

Убивая группу за группой, я заметил, что мои очки вклада растут. "Это может быть хлопотно!" пробормотал я, так как это могло случиться и с исчезнувшей благородной армией.

Набрав достаточное количество очков, они смогут вызвать другие армии, разместить их в завоеванных крепостях, укрепить оборону и задержать наш марш на фронт!

Я вздохнул, ведь в любом плане должны быть какие-то лазейки. Если это было преимуществом для моих врагов, то это также было преимуществом для меня и моих армий.

Когда я вернулся, чтобы присоединиться к остальным, я обнаружил, что битва все еще бушует. Главная проблема заключалась в том, что обе стороны были почти равны как по численности, так и по навыкам и уровням.

Лишь когда прошел целый день, хлынул поток новых игроков, добавив огромную силу моей

армии, в то время как дворяне перестали присылать подкрепления, что обрекало их на гибель до последнего игрока.

Я время от времени вступал в бой, но в основном держался у них за спиной, убивая всех, кто пытался убежать. Я не хотел, чтобы передовая армия дворян получила подкрепление, даже если это были обычные игроки, а не те, кто владеет искусством мистики.

http://tl.rulate.ru/book/42105/2188870