Учитывая мой первый опыт общения с этим вампиром, я двигался осторожно, используя копья, чтобы углубиться в темноту, нанося удары повсюду своей растущей свитой копий, пока не раздался шипящий звук.

"Там!" крикнул я Диане и всем остальным, указывая другой рукой на то место, откуда доносился звук. Диана двинулась, обнажив меч, и вокруг него появился огненный ореол.

Она использовала для атаки искусство, основанное на огне, - очень мудрый ход.

Поддерживаемые моими копьями и умениями молнии, огня и света, мы смогли убить второго вампира, но тьма не отступила после его падения, и я понял причину.

"Оставайтесь на месте, есть еще один м..."

Я уже собирался предупредить их, когда кто-то закричал в стороне от моей группы игроков. Я поспешно повернулся и увидел, что длинная тонкая ветка обвилась вокруг его ноги, как змея, прежде чем с силой потянуть его назад в темноту.

В следующий момент мы все услышали скрипучий голос, за которым последовало резкое затихание криков этого игрока.

Страшно!!!

Я действительно почувствовал, насколько суровым было это место!

"Оставайтесь на месте, деревья прокляты!"

крикнул я, когда мои копья погрузились в темноту, направляясь прямо к тому месту, где заканчивались кримы игрока. В следующее мгновение я услышал дрожащий звук, а затем темнота исчезла, явив уродливое дерево с отвратительным лицом посреди сильно сморщенной коры.

Как только я увидел его, я понял, что нахожусь не в обычном подземелье, а как будто в собственном кошмаре. Я также заметил, что тьма отступила только на треть, это означало, что нам осталось убить еще два дерева-монстра.

Я не стал медлить и направил свои копья гораздо дальше, чем раньше, целясь в места, покрытые тьмой. После долгих попыток я услышал то самое дрожащее движение, тьма медленно рассеялась, и передо мной появилось дерево с отвратительным лицом.

Это сильно ограничило места, где я мог искать третье дерево, и менее чем за две минуты мне удалось убить его, полностью очистив территорию вокруг нас.

"Так это злая принцесса подземелья", - внезапно сказала Диана, чем сразу привлекла мое внимание. "Что ты имеешь в виду?" потребовала я.

"Некоторые подземелья здесь прокляты, мы не знаем, как и почему, но все, что мы знаем, это то, что эти подземелья очень трудно очистить, и босс в их конце будет действительно трудным. Однако, пройдя его, мы получим много наград, особенно медальоны мистического искусства", - объяснила она, и ее последняя часть уже вызвала мое волнение.

"Тогда мы должны стремиться очистить здесь все", - объявил я, оглядывая пятьсот игроков своей команды, и громким, хорошо слышимым голосом добавил:

"С этого момента не приближайтесь к любой темной области. Держитесь от нее на расстоянии не менее десяти метров, и все, кто владеет навыками огня, молнии или дальнего света, могут свободно присоединиться к бою".

"А как насчет других?" - спросил один из игроков.

"Это ваш счастливый день, вас всех потащу за собой я и остальные", - сказал я с усмешкой, и мой ответ помог вызвать улыбку на их напряженных лицах.

Дальше была прямая атака - я и Диана впереди, а остальные держались чуть позади, на достаточном безопасном расстоянии, чтобы не потерять еще одного игрока.

Следующими монстрами, с которыми мы столкнулись, были вампиры и деревья, и снова после убийства вампира, тьма не отступила, и я продолжал стрелять копьями в деревья, убивая их одно за другим.

Диана действовала, убивая вампиров, а я действовал позади нее, очищая деревья. Наш дуэт действовал очень слаженно, и после каждого боя наши показатели улучшались.

Однако после часа хождения по этому проклятому подземелью мы столкнулись со следующей проблемой.

"Летающие летучие мыши-кровопийцы!" закричала Диана в тот момент, когда из темноты появилась тень, вырвавшись наружу без страха и боли.

Я увидел ее лицо, у нее было лицо страдающего человека, как будто кто-то только что изобразил лицо человека в середине пытки.

Каждая летучая мышь была два метра в длину, а размах их крыльев превышал пять метров. Они двигались очень быстро, очень комфортно чувствовали себя на свету, на них не действовали способности огня, молнии или света. Мои копья приветствовали эту группу летучих мышей, в то время как Диана, убивая вампира перед собой, поспешно сказала:

"Они очень слабы к умениям, основанным на ветре, также могут помочь умения воды".

Ее слова помогли значительно изменить ход внезапной битвы, так как игроки с этими двумя навыками начали присоединяться к бою, в результате чего количество падающих летучих мышей стало расти быстрее, чем когда я атаковал их своими копьями.

Не имело значения, кому удалось их убить, меня волновало только одно - убить их всех!

Поскольку мои игроки отлично справлялись с летучими мышами, я начал зачищать деревья первым и иногда вступал в бой, если одной летучей мыши удавалось проскользнуть мимо шквала умений, направляясь ближе к головам моих игроков.

Это неожиданное препятствие было пройдено успешно и без потерь, за исключением того, что многим навыкам требовалось время на перезарядку. Мы ждали одну минуту, пока все умения снова станут доступны, а тьма отступила на достаточное расстояние после убийства летучих мышей, вампиров и деревьев.

В течение следующего часа мы продолжали убивать эти волны монстров без остановки. Через час появилось еще одно изменение, которое дало мне четкое представление о правилах этого подземелья.

На этот раз появился новый тип монстра, гигантская тень вырисовывалась в темноте перед нами. Диана, опять же, заметила это и сразу же распознала его личность.

"Это тролль!"

Ее звук быстро донесся до всех, и я однажды понял, как трудно справиться с такими гигантскими, с толстой защитой, зверской силы монстрами.

"Ты, сделай себя полезным и иди убей его!"

крикнул я своему демону, который ничего не делал с того момента, как мы вошли сюда.

Я спрыгнул с его плеч, а демон, разъяренный моими словами, огромными шагами направился к троллю и вступил с ним в бой.

Тролль был огромным, но по сравнению с моим демоном он казался меньше. Наша команда сразу разделилась: часть убивала летучих мышей, Диана - вампиров, мой демон - троллей, а я - деревья.

Мы продолжали делать это, пока не прошел следующий час, и с ним, я знал, произойдет новое изменение.

"Будьте начеку, скоро появится еще один монстр".

Мое предупреждение помогло снова поднять бдительность моей команды после того, как они почувствовали себя защищенными нашим текущим ритмом. Как только мы убили еще две волны монстров, нас приветствовало новое пополнение.

Громкий вой внезапно раздался отовсюду вокруг нас!

"Волки?" - удивленно спросил один из моих игроков, в то время как у меня было очень плохое предчувствие. "Отступаем, все отступаем!" внезапно приказал я, так как это были не волки, а оборотни!

Мой внезапный крик испугал всех, в том числе и Диану, но все отступили на десятки метров, уходя с пути поражения.

Или так думали все, как и я, но в следующие мгновения нам доказали, что мы ошибались! Множество летучих мышей начали приближаться к нам, в то время как более пятидесяти оборотней появились из темноты, направляясь прямо к нам.

"Сначала мы вытащим этих двух монстров, убьем их, а потом начнем убивать остальных", - крикнул я, пытаясь придать новый боевой дух своим игрокам.

"Оборотни слабы к навыкам, основанным на земле. Используйте их без ограничений, а все защитники будьте готовы встретить их внезапные атаки", - крикнула Диана, когда стратегия этого боя была определена, вот так просто.

Как она и говорила, эти оборотни обладали очень большой ловкостью, в одно мгновение они стояли на двух ногах, вдали от игрока, а в следующую секунду использовали свои ноги и руки для быстрых прыжков, внезапно атакуя игрока.

У них не было фиксированной траектории: они могли двигаться вперед, а затем прыгать влево или вправо.

Их зубы были очень острыми, а челюсти очень мощными, из-за чего мы потеряли десятки игроков в первой же стычке с ними.

Однако со временем мои игроки, узнав этот странный стиль боя, стали наступать на ноги, а мои копья били повсюду, помогая уменьшить число этих монстров или, по крайней мере, остановить их на месте.

Поскольку нам удалось сократить их число менее чем до половины, со временем справляться с ними стало проще. Через десять минут нам удалось полностью убить их всех.

"Диана переходит к вампиру, ты иди и убей этих троллей, а деревья оставь для меня. Все, будьте бдительны к любым летучим мышам или оборотням, выходящим из тени".

Я поспешно отдал им свои приказы, в то время как у нас оставался последний шаг от убийства этой тяжелой волны. Пока мы разбирались со знакомыми монстрами, нам удалось полностью уничтожить их менее чем за пять минут.

http://tl.rulate.ru/book/42105/2188095