С учетом участия моей внутренней армии, у моего врага не было шансов что-либо предпринять, и мне не нужно было больше действовать или атаковать.

Я просто стоял там, неподвижно, ожидая, пока мои игроки победят и убьют всех. Один мой образ был достаточно вдохновляющим для моих игроков, так как они начали делать вдвое больше, когда почувствовали, что их город в безопасности.

Я наблюдал за окончанием боя, сосредоточив свои мысли на враге, с которым было совсем не просто справиться. До сих пор, каждый раз, когда я вступал с ним в схватку, я всегда оказывался в проигрыше, не в состоянии даже прочитать его мысли или предугадать его следующие действия.

Это был нехороший знак, ведь это означало, что мой враг прекрасно понимает меня, пока я все еще слеп! Мне нужно было больше узнать о нем, изучить все его предыдущие уловки и схемы, так как я был уверен, что пропустил многие его сигнатуры во всей этой неразберихе.

Пока я размышлял об этом, все испытания закончились: последний игрок упал замертво, возвестив о моей победе.

"Системное сообщение: Гильдия Dragon mechas выиграла испытание. Гильдия Trinity изгнана из города Онтерла, став бездомной. Гильдия Dragon mechas выиграла владение городом, получив в награду пять слотов деревень и один слот города, доступные для открытия гильдии."

Системная подсказка только что закончилась, и все мои игроки радостно закричали и начали праздновать. Я лишь молча смотрел на них, улыбался и ничего не говорил. Они имели полное право праздновать, так как после этой битвы я намеревался совершить огромную революцию внутри своей гильдии.

Уровень и навыки моих игроков были сильно отстающими, по крайней мере, по сравнению с игроками из гильдии Тринити. Я знал, что мои игроки были набраны наспех, у них не было времени на дисциплину и обучение у моих лучших игроков, но это не было достаточным оправданием для меня.

Мне нужно было, чтобы они были готовы в любой момент к любой войне. Ситуация, которая произошла сегодня, показала, насколько мне не хватало обычных игроков, элитных игроков и лучших игроков.

Меня не хватало во всех аспектах, кроме ранга лидера!

И это было довольно тревожно.

Я перевел свои мысли на Арию и ее группы, они были идеальным кандидатом для меня, чтобы добавить их в мою гильдию. Я знал, что гильдия Тринити была сильна благодаря такому шагу, добавляя уже созданные группы в свои ряды, и это действительно помогало им набирать обороты.

Однако я знал, как трудно мне добавить группы моих друзей в свою гильдию, особенно если они не были владельцами этих групп, и у них не было решающего голоса в этих вопросах.

Должен ли я тогда наказывать их лучших игроков? Начать внутренний мятеж в их рядах? Злые идеи начали появляться, но все они требовали времени и подготовки, а главное - готовности к тому, что я потеряю своих друзей.

А если честно, я не был готов терять кого-либо ни сейчас, ни в будущем. Время и усилия, которые я тратил на то, чтобы подсадить других, следовало потратить на то, чтобы поднять свои собственные ряды игроков.

У меня было неоспоримое оружие, мой демон, который отныне будет служить несущей ракетой для моих игроков. У меня была еще одна битва, а затем я сосредоточусь на повышении силы гильдии в целом.

"Давайте вернемся в город", - сказал я своим лучшим игрокам, забирая своего демона, и начал идти к городским воротам. Игроки вокруг меня продолжали безумно радоваться, когда я пересекал их пути, они были очень счастливы, и я был очень рад за них.

Однако мой разум был уже перегружен мыслями, поэтому я просто улыбался, размахивал копьем в знак победы и просто наслаждался их громкими возгласами и восторженными криками.

"Моя принцесса, леди Нада послала за вами", - внезапно сказала Диана, принимая одного NPC-стражника у главных городских ворот. Я кивнула, так как уже направлялась туда.

"Роди, я хочу, чтобы ты и другие начали организовывать гильдию. Оставь их немного отпраздновать, затем начни организовывать группы для рейдов по подземельям, и не забудь о разделе образа жизни, это очень важно."

Роди стоял передо мной с изможденным лицом, его шестеренки были все в крови и грязи, когда он ответил:

"

Это займет некоторое время".

"Я знаю, так что не теряй времени и начинай прямо сейчас", - ответил я, направляясь к главной улице города и говоря при этом:

"Диана пойдет со мной, и вы скоро будете готовы к новой битве".

Мне не нужно было поворачиваться, чтобы увидеть их лица, но я был уверен, что они сейчас очень шокированы. Диана шла рядом со мной, с измученным, но странно взволнованным лицом.

"Мы нападем на другой город?" - спросила она.

"Конечно, есть еще один город, который я должен разрушить первым, прежде чем сесть в него и сосредоточиться на повышении уровня".

"Это удивительно, он такой же, как этот город? С собственной гильдией?"

Я улыбнулся, так как ее волнение было действительно достойно восхищения. "Да, но сначала мне нужно договориться с леди Надой, в конце концов, у нас много сгоревших зданий, которые требуют нашего внимания".

Удар моего врага на этот раз был действительно очень болезненным.

Путь к особняку мэра был действительно довольно тревожным, так как многие игроки бегали туда-сюда, празднуя победу, одержанную моей гильдией. Я наблюдал за всем этим хаосом и

вдруг кое-что понял.

Эти игроки не были частью моей гильдии, вместо этого все они были частью групп поддержки Арии и ее друзей. Это означало, что они уже воспринимали мою гильдию как часть своей собственной, что было хорошим знаком, очень светлой атмосферой.

Жадность - корень всех бед, снова напомнил я себе, ведь если я попытаюсь сделать что-нибудь грязное по отношению к ним, даже если это будет глубоко скрыто и не будет обнаружено, я рискую потерять эту хорошую атмосферу.

Сейчас я начал смотреть на вещи по-другому, поскольку думал о том, чтобы в будущем поручить этим группам некоторые миссии, например, доверить город или два своим игрокам в ближайшем будущем.

Это помогло бы снять с моих плеч большое давление, и это было бы очень полезно для меня, чтобы сосредоточиться на повышении уровня моих игроков. Что касается моей мечты заставить их вступить в мою гильдию, то мне пришлось отложить ее, поскольку если они не попросят, то мне вообще не придется ничего им предлагать.

Я добрался до особняка мэра за час, так как на улицах царила настоящая праздничная суета. Однако по пути я заметил множество сгоревших зданий, из руин которых все еще бесконечно поднимались клубы дыма.

Я просто смотрел на эту печальную картину, напоминая себе, что все могло быть хуже, гораздо хуже, чем сейчас. Несмотря на осознание риска, которому я подвергаюсь, и глубокой ямы, которой я только что избежал, это не помогло улучшить мое настроение, так как это действительно была большая потеря для моего города.

"Уважаемый герой нашего города, наша Леди ждет вас внутри".

Как только я достиг особняка, меня встретила его потрепанная сцена. Битва, произошедшая здесь, была настолько жестокой и хаотичной, что оставила множество шрамов на особняке мэра, представленных в виде множества дыр тут и там.

Я даже увидел первую стену, через которую прошел мой демон и уже исчез! Должно быть, она рухнула, когда я отправился в погоню за убийцами. Я не прошел ни через одну из этих дыр, несмотря на то, что в основном их создавал я, и вошел через главную дверь особняка, или то, что от него осталось.

Внутри меня встретила еще одна хаотичная сцена, где интерьер особняка был уже разрушен. Я беспомощно вздохнул, так как время было золотым, а в то время у меня не было роскоши идти обычным путем к камню сердца города.

Я увидел леди Наду, сидящую в одиночестве среди всех обломков и пыли, без кого-либо еще рядом с ней. "Оставайся здесь", - тихо пробормотал я Диане, которая только кивнула, покорно ожидая меня возле особняка.

Я спокойно подошел к ней, и как только я приблизился к ней, она сказала, словно разговаривая сама с собой:

"Пытаясь завоевать мир, пока твой дом горит, ты потеряешь все!".

Ее слова были такими глубокими и неожиданными, но я очень хорошо понял их смысл. Я просто кивнул, взял кресло и сел рядом с ней, среди всех этих обломков.

"Ваши враги обратились к уважаемому хранителю с просьбой о перемирии между вами двумя".

сказала она, поднимая свою подавленную голову, делая глубокий долгий вдох, который заставил меня почувствовать, насколько она устала и печальна.

"Перемирие?!" воскликнул я в удивлении и отрицании, и прежде чем я успел что-то сказать, она просто ответила:

"У тебя много дыр в доме, твои собственные силы настолько слабы и неорганизованны, что армия из меньшего числа игроков заставила их бороться. У тебя нет способных доверенных подчиненных, под твоей ответственностью два города, один из которых стремится стать городом, а другой находится на грани превращения в деревню."

http://tl.rulate.ru/book/42105/2187629