Мое внезапное появление испугало всех, в том числе и леди Наду, которая просто воспользовалась моментом отвлечения, созданным мной, и спаслась от надвигающейся на нее смерти.

Тигрица была выпущена из клетки, и теперь возмездие должно было обрушиться на всех! Позади меня, через большой пролом в стене этого дворца, сюда начали стекаться стражники, а мой демон уже убил двоих из этих убийц.

Бой был напряженным с самого начала, но пока леди Нада была в безопасности, я не волновался. Внезапно леди Нада крикнула мне:

"Уходи отсюда и иди охранять сердце города!".

Ее слова испугали меня, вбив в голову страшные мысли! Они, несомненно, нацелятся и на сердце города! Я думал, что они сделают это после убийства леди Нады, но, похоже, это был лишь отвлекающий маневр.

"Вперед, пробивайте стены и достигайте места сердца!"

Я дал своему демону крик, и он мгновенно отреагировал и двинулся как болт, пробив несколько стен за короткие мгновения, чтобы в конце концов достичь стороны камня сердца в мгновение ока!

Леди Нада была права в своих сомнениях, так как в тот момент, когда я добрался туда, многие тени сместились, и из темноты появилось более дюжины ассасинов, которые пытались разбить этот камень.

"Остановите их, убейте их всех!"

громко крикнул я, подбрасывая копье в воздух и выпуская его как стрелу, поражая одного за другим этих убийц.

Их уровень был очень высок, и одна или две мои атаки не могли убить их, но этого было достаточно, чтобы остановить их. Я не стал медлить и использовал свою самую сильную форму.

"Навык головы дракона".

"Вспомогательный навык Пента".

"Буря молний".

Внезапно мои копья выросли в копья, количество которых увеличивалось с каждой атакой. Битва разгоралась, и мой демон не сдерживался, нанося удары всем подряд, не собираясь убивать, но отбрасывая их назад, взлетая в воздух от своих могучих ударов.

Десятки тел взлетели в воздух, а в следующее мгновение более сотни моих копий начали атаковать каждого из них.

Бросок, щелчок и еще один бросок - такова была схема моего боевого стиля.

Как только они встали на землю, стабилизировав свои тела, они посмотрели друг на друга, прежде чем отступить. Мой демон собирался преследовать их, но я поспешно остановил его, сказав:

"Оставайся здесь, охраняй это место".

Затем я спрыгнул с его плеча и побежал к выходу из комнаты, а копья направил на одного из них. Как только я вошел в главный зал, я обнаружил там огромную битву и большой хаос.

Казалось, враги прислали сюда не два десятка ассасинов, а больше сотни! От такого количества у меня онемела кожа головы, ведь леди Наду ждала бы очень мрачная участь, если бы я не появился здесь.

"Черт бы вас всех побрал", - проклинал я, громко ругаясь от крайнего гнева. Этот мой враг был действительно хитрым, с ним было очень трудно справиться!

Я вступил в бой со своей огромной свитой копий, которая немного превышала сто восемьдесят копий. Любая цель, которую я отмечал, должна была умереть от десяти ударов моих копий, и это давало мне ясное представление о том, насколько они сильны.

Сражение было действительно тяжелым, и я видел, как трудно было просто убить одного из них. Количество стражников здесь уже было равно их числу, что сильно давило на леди Наду и ее войска.

Многие начали падать, с обеих сторон, что делало эту битву странной для меня. Они упорно пытались убить леди Наду, даже когда их преимущество и внезапная атака разлетелись в пух и прах.

"Может, здесь происходит какой-то другой заговор?" спросил я себя, размышляя о том, что может произойти, кроме нападения на нас и сердце города. Я внимательно прислушивался к любым звукам боя в направлении сердца города, но ничего не услышал!

Через некоторое время лицо леди Нады внезапно изменилось, и в то же время я получил неожиданное системное уведомление, которое меня поразило!

"Системное уведомление: Город Онтерал игрока только что потерял здание гильдии искателей приключений. Здание было атаковано и разрушено враждебными силами.

Игрок должен действовать быстро, потушить пожар, иначе здание будет навсегда потеряно."

"Системная подсказка: Если здание будет потеряно, городской класс будет снесен до деревенского класса."

"Системная подсказка: У игрока есть один час, чтобы остановить пожар и спасти важные активы здания".

Как раз когда я был в оцепенении, появилось еще одно системное уведомление, заставившее мой гнев разбухнуть в пылающий шторм!

"Системное уведомление: Город Onteral игрока только что потерял здание ассоциации кузнецов. Здание было атаковано и разрушено враждебными силами. Игрок должен действовать быстро, потушить пожар, иначе здание будет навсегда потеряно."

"Системная подсказка: Если здание будет потеряно, городской ранг будет снесен до деревенского."

"Системная подсказка: У игрока есть один час, чтобы остановить пожар и спасти важные

активы здания".

Это было еще не все, так как посыпались новые системные уведомления, одно бедствие за другим!

"Системное уведомление: Онтеральный город игрока только что потерял здание Аукционного дома. Здание было атаковано и разрушено враждебными силами. Игрок должен действовать быстро, потушить пожар, иначе здание будет потеряно навсегда."

"Системная подсказка: Если здание будет потеряно, городской класс будет снесен до деревенского класса."

"Системная подсказка: У игрока есть один час, чтобы остановить пожар и спасти важные активы здания."

"Системная подсказка: Город Онтерал игрока только что потерял здание художественной ассоциации "Мистик". Здание было атаковано и разрушено враждебными силами. Игрок должен действовать быстро, потушить пожар, иначе здание будет окончательно потеряно."

"Системная подсказка: Если здание будет потеряно, городской ранг будет снесен до деревенского."

"Системная подсказка: У игрока есть один час, чтобы остановить пожар и спасти важные активы здания".

http://tl.rulate.ru/book/42105/2187555