Я не знал, в чем тут дело, но мне показалось, что реакция этих NPC была несколько чрезмерной.

"Отлично, ты молодец, что взял этот жетон, спрятав его до сих пор", - сказал тот старый NPC, похвалив то, что я сделал из побуждения выжить. Конечно, я бы не взял жетон сейчас, если бы не этот мой враг.

"Я хочу использовать его и основать свою гильдию, выполнив квест легендарной гильдии", - сказал я, громко и четко заявив о своих намерениях.

"О, значит, ты ставишь перед собой такие высокие цели", - загадочно сказал этот NPC.

"Что вы имеете в виду?" спросил я.

"Создание вашей гильдии в этом процессе означает, что вы создадите альфа-гильдию, гильдию, которая будет править всей игрой", - объяснил он, - "и поэтому этот квест очень уникален, его так трудно выполнить, вы уверены в этом?" - добавил он, серьезно глядя на меня.

"Конечно", - кивнул я, так как это не отпугнуло меня, а наоборот, еще больше усилило желание попробовать его выполнить. Кроме того, у меня не было другого выбора, кроме как пройти этот путь. Я был один, совсем один, без поддержки благородной семьи или даже моей бесполезной невесты, к черту его гарем. Я поклялся заставить всех этих сучек страдать под моими руками.

"Хорошо, чтобы вы знали, город, в котором создана гильдия, получит много преимуществ, а квест, о котором вы просите, сделает их гораздо более щедрыми. По крайней мере, наш город будет улучшен и станет городом, очень большим городом", - сказал он, и его морщинистое лицо озарила улыбка.

"Превратить его в город?" поинтересовался я.

"Да, - подтвердил он, - часть задания состоит в том, чтобы взять весь этот город и превратить его в могущественный город, выполнив некоторые требования", - сказал он, немного напугав меня.

"Эти требования трудные? Их много?" спросил я, пытаясь понять, во что я ввязался.

"Их действительно много и они трудные, но не волнуйся, ты получишь поддержку от нас, плюс получишь поддержку мэра города и основных NPC, живущих здесь", - сказал он, пытаясь успокоить меня, но ему это не удалось.

"Могу я узнать, что это за условия?"

Я спросил.

"Чтобы город стал городом, нам нужно модернизировать основные здания, поэтому от тебя требуется найти чертежи этих зданий. Пять основных зданий должны быть улучшены: особняк мэра города, гильдия авантюристов, гильдия кузнецов, аукционный зал и штаб-квартира общества мистического искусства. Кроме того, вам нужно добавить в город еще два уникальных здания, как их специализацию", - сказал он, перечисляя все эти условия, отчего я почувствовал себя уже измотанным.

"Могу ли я просто купить их?" спросил я, как будто если бы проблема была в деньгах, то все было бы не так страшно, в конце концов.

"Нет, - с сожалением покачал он головой, - их нужно взять из ящиков с сокровищами в определенных местах, охраняемых монстрами-боссами открытого мира", - добавил он, еще больше напугав меня.

"Тогда какую помощь вы мне предложите?" спросил я, поскольку эти условия казались мне трудновыполнимыми для NPC.

"Мы дадим вам привилегию выбрать до пяти личных охранников из свиты наших NPC", - сказал он, давая мне некоторую надежду, - "в обмен на оплату их услуг, конечно", - и тут мои надежды были разрушены до основания!

"Кроме того, - добавил он, давая мне надежду, что он скажет что-то хорошее, - мы будем отвечать за модернизацию этих зданий, а взамен вы будете получать некоторый доход от города, так как вы будете рассматриваться как деловой партнер и наш благодетель."

Да! Наконец-то хоть какая-то надежда! Я уже начал думать, что этот квест - просто ловушка, чтобы заставить меня глубже провалиться в песок! Я улыбнулся ему, сказав:

"Спасибо за помощь. А что насчет этих монстров? Есть какие-нибудь подсказки о них?"

"Конечно, у нас уже есть подробная карта для них, но, учитывая твой нынешний низкий уровень, я рекомендую тебе не спешить охотиться на них сейчас", - сказал он, когда я получил уведомление об обмене между мной и им. Я сразу же принял его, чтобы найти большую карту, заполненную красными отметками, и рядом с каждой отметкой были некоторые важные данные.

"Монстр пятидесятого уровня? Монстр семьдесят пятого уровня? Монстр сто уровня? Это безумие!"

Я проболтался, как только мой взгляд упал на карту. Я не хотел показаться грубым, но это требование было действительно глупо выполнять! Невозможно!

"Не волнуйся, - улыбнулся он, пытаясь успокоить меня, отчего я забеспокоился еще больше, - все, что тебе нужно сделать, это победить этих монстров за три года", - добавил он, и это время действительно казалось вполне разумным.

Три года - это много, я думаю, что смогу начать охоту на них менее чем за шесть месяцев, а может быть, даже закончить ее за полтора года.

"Что касается других условий, то сначала ты должен получить легендарный групповой квест, тогда ты сможешь претендовать на этот квест, - сказал он, излагая остальные правила, - плюс через пять лет тебе нужно будет выполнить условия квеста: превратить этот город в город, защищать его от прилива монстров раз в месяц, установить свое правление над здешними гильдиями и группами, или даже выгнать их, если сможете, править всеми здешними подземельями, постоянно занимая первое место, получить один миллион игроков, плюс десять миллионов игроков, распределенных по десяти другим игровым мирам, кроме этого, более старым, чем этот. "

Наконец он назвал все требования, и, честно говоря, это был действительно длинный список. Я не хотел быть пессимистом, но даже мне было трудно выполнить эти правила.

"Но разве не существует периода защиты для каждой гильдии? И моя гильдия тоже будет иметь годовой иммунитет? Как мне их отсюда изгнать?" спросил я, один из вопросов, который

я не до конца понимал.

"Это просто, - сказал он, - иммунитет для них отличается от вашего, - добавил он, - поскольку у вас будет сложный квест, у вас есть привилегия быть защищенными, вы и ваши игроки, внутри зеленой зоны, показанной на карте в ваших руках. Что касается их, вы можете в любой момент объявить дуэль с вызовом, сведя на нет их иммунитет и заставив их сразиться с вами со всеми своими игроками, в указанное вами время и месте", - сказал он, и то, что он сказал, мне очень понравилось.

"А если они откажутся прийти?" спросил я.

"

За это преступление они все потеряют пять уровней", - ответил он с широкой злой улыбкой на лице.

Если это правда, то если мне удастся повысить уровень своих игроков быстрее других, собрав большое количество игроков для вступления в мою гильдию, то бросить вызов будет достаточно, чтобы напугать их! Я был уверен, что если они появятся, то будут побеждены, учитывая, что я сумел отстоять от них по количеству игроков.

И я должен был признать, что такая задача казалась довольно трудной, особенно когда мой злобный враг уже знал об этом. он или она сделает все возможное, чтобы преследовать моих игроков, пытаясь помешать им слишком сильно подняться в уровне.

http://tl.rulate.ru/book/42105/2186123