

Я двигался вперед, пока мои игроки продолжали собирать выпавшую добычу повсюду. Задача Роджа изменилась с рассказа о монстрах на рассказ о том, где находится добыча.

"В ста метрах к северо-востоку есть группа шестеренок".

"В семидесяти метрах к западу есть группа свитков и шестеренок".

"Есть группа шестеренок и зелий, двести метров к северо-западу".

Мои игроки привыкли к этому, так как мы двигались беспрепятственно, с постоянными звуками боя, постоянно удаляющимися от нас. Скорость убийства моего демона превышала наш темп сбора лута, какая ирония!

Я смотрел на окружающее меня подземелье, как на достопримечательность. не было ни одного монстра, который бы ускользнул от рук моего демона, по крайней мере, в течение первых пяти минут.

"Принцесса, мы идем сюда, чтобы встретиться с первым боссом", - внезапно сказал мне Родж, появившись из небытия таким образом, что я подняла свое копьё и ударила его тупым концом.

"Ай, больно!" - застонал он от боли, но, увидев мою серьезную реакцию на лице, поспешно извинился: "Прости, я виноват, моя ошибка, больше так не буду".

"Хмф", - хмыкнул я, прежде чем спросить: "Сколько у нас здесь начальников?".

"Только два, первый впереди, а следующий находится в конце этого подземелья", - сказал Роди, объясняя, что ему удалось собрать о двух монстрах, - "первый монстр - кобольд, со странным длинным хвостом, который обладает большой подвижностью. Этот монстр действительно силен, так как у него есть два АОЕ-навыка, которые наносят огромное количество урона за короткое время".

"Что это за два АОЕ-умения?" спросил я.

"Одно называется кислотный дождь, а второе - огненная буря стрел", - сказал Роди. Ему не нужно было объяснять дальше, так как я уже предвидел основную стратегию этого монстра.

Сначала монстр будет использовать навык "Огненные стрелы", а затем - "Кислотный дождь".

"Ладно, веди, лекари должны быть в безопасности и хорошо защищены.

Родж и Роди, если этот монстр начнет использовать какое-либо из своих высших умений, просто сообщат нам, и мы все должны будем уклониться", - сказал я, пытаюсь изложить стратегию боя. Как раз когда я искал своего питомца, когда мы уже были на пороге логова кобольдов, я услышал очень громкий удар, и логово перед нами было разбито, показывая двух колоссальных существ, сражающихся друг с другом, моего питомца и монстра-босса.

"Хорошо, не позволяйте этому демону забрать все заслуги у нас, просто атакуйте", - внутренне вздохнула я, беспомощная, так как этот демон казался намного сильнее любого монстра здесь. даже босс здесь казался отстающим, когда имел дело с моим питомцем.

"Это твой питомец, принцесса, скажи ему, чтобы он отошел", - недовольно сказал Элио, на его лице горело желание сражаться.

"Мы здесь не для игры, мы здесь, чтобы установить рекорд, просто продвигайся вперед и

помоги этому демону", - сказала я без улыбки на лице. Мой тон, мои черты и мои слова заставили всех двигаться, направляясь к кобольду, как дождь умений обрушился на него без предупреждения.

Битва, которая казалась мне долгой и трудной, длилась не более двух минут. Нам удалось убить кобольда, или в основном моему питомцу, и пока остальные собирали материалы, демон исчез из моего поля зрения, направляясь прямо к другой группе монстров.

"Быстро хватайте все и пошли за этим демоном", - крикнул я, выходя из поврежденного логова. Тело убитого кобольда было бесценно для меня, да и для любого игрока, но мы были здесь не ради забавы. Я хотел установить рекорд, который никто и не мечтал побить.

Двигаясь впереди, все остальные не могли медлить, поэтому невольно двигались за мной, пока я гнался за демоном.

"Думаю, сегодня демон установит великий рекорд!" Родж внезапно появился, снова без предупреждения, и на этот раз я даже не вздрогнул, когда ударил его по лицу тупым концом своего копья.

"Ай, больно!" - снова застонал он, а я продолжал бежать за своим питомцем, бормоча:

"

Это мое призванное животное, никто не имеет права судить меня по моим силам!"

Родж хотел что-то сказать, дразня меня, но остановился, колеблясь, так как его лицо все еще болело.

Я пошел напрямик, преследуя своего демона, который начал нападать на все, что двигалось в этом подземелье. Бег по прямой, с множеством шестеренок, собранных по пути, заставил меня еще больше воодушевиться перед финальным рекордом. Не знаю, как другие, но мое время было бы не меньше первого места.

"Принцесса", - на этот раз Родж говорил издали, и он сделал паузу, чтобы избежать моего копья, которое я не бросила ему в лицо, еще нет. "Последний монстр впереди нас", - добавил он.

"Он сильнее кобольда, которого мы только что убили?" спросил я.

"Он сильнее, но не слишком сильно, в конце концов, это высшая версия того кобольда, с тремя ультимами..."

Он не успел договорить, как мой демон уже вступил в жаркую схватку с монстром. Я поднял копьё высоко вверх, крикнув:

"Помогите демону, убейте кобольда, давайте отберем первое место у всех остальных, мы непобедимы!".

Я слышал хихиканье Роджа рядом со мной, поэтому я снова ударил его копьем по лицу. Он не сказал ни слова, так как битва была уже жаркой, а оставаться на одном месте слишком долго было опасно.

Этот кобольд был гораздо крупнее другого, с двумя огромными топорами в руках. Мой демон

был намного больше его по размерам, но эти двое были очень колоссальны для нас, простых игроков.

Я стоял сбоку, а мое копье не переставало атаковать и вновь появляться в моей руке, и множество умений разных классов обрушивались на голову этого монстра.

Битва была ожесточенной, так как монстр продолжал использовать свои АОЕ-навыки, которые были намного сильнее, чем у других кобольдов. Третьим новым АОЕ-умением монстра были железные копья, которые образовывали полный круг вокруг его тела, а затем металась повсюду, атакуя всех с очень высоким уроном.

Меня даже собирались поразить одним из этих копий, но в последний момент мое копье защитило меня.

Я сделал глубокий вдох, глядя на кобольда, так как его полоска НР была уже близка к тому, чтобы упасть на землю, и я продолжил свои атаки.

Менее чем через шесть минут этот кобольд упал на землю с громким стуком, и многие предметы покатались под моими ногами.

"Быстрее, несите все и пошли", - крикнул я, указывая на своего питомца, сказав при этом:

"Возвращайся".

Его огромное тело распалось, когда он снова вошел в мой артефакт. Присутствие такой силы на моей стороне было действительно освежающим, и это очень утешило меня, когда я потерял огромное преимущество моих артефактов.

Я наблюдал, как мои игроки двигались так быстро, как только могли, складывая все в свои инвентари, а затем они встали позади меня, так аккуратно и упорядоченно.

"Давайте раскачаем мир", - сказал я, выходя из подземелья через главные ворота. В тот момент, когда мои ноги ступили за его пределы, я почувствовал, что подземелье не такое уж и сложное, или, возможно, я слишком переборщил с силой.

"Поздравляем команду игрока с окончанием прохождения подземелья. Общее затраченное время - четырнадцать минут и двенадцать секунд. "

"Поздравляем команду игрока, занявшую первое место в рейтинге".

Я услышал эти два уведомления, которые были адресованы не только мне, их услышали все члены моей команды. Когда было опубликовано второе уведомление, я услышал радостные возгласы от своей команды.

Они были счастливы, несмотря на то, что были здесь простыми гостями. Я просто улыбнулся и ничего не сказал, так как пока моя главная цель была достигнута, у меня не было никаких претензий.

Как только мы вышли из подземелья, за это короткое время мои уши слышали множество странных и раздражающих комментариев.

"Смотрите, хахаха, придурки уже вышли из подземелья".

"Полное уничтожение, ничего себе, они первые, кто это сделал!"

"Они неудачники, и любой игрок, присоединившийся к ним, такой же неудачник, как и они".

Я посмотрел на всех игроков, которые насмехались надо мной и моей командой, все они были игроками одной гильдии, гильдии Тринити.

Я вздохнула, почему они должны так меня раздражать!

"Принцесса, мы должны убить их?"

спросила Диана, но прежде чем она успела произнести еще какие-либо слова, одновременно, по совпадению, произошли две вещи.

Первое - мой огромный демон снова появился, показав свой огромный рост, заставив всех замолчать и воцарилась полная тишина.

Второй вещью было объявление об игре:

"Региональное объявление: Поздравляем группу "Кровожадные приключения", закончившую подземелье адской сложности пятнадцатого уровня с первым местом. лидер группы получит свиток в подарок".

Это произошло одновременно, и, несмотря на шокирующие взгляды на лицах моих врагов, я лениво поднял палец, указывая на окружающих, и сказал:

"Атакуйте этих неудачников, убейте их всех!".

Моему демоническому питомцу не нужно было больше никаких приказов, чтобы действовать, так как он спружинил, как стрела, поражая и убивая всех до единого игроков этой проклятой гильдии, гильдии Trinity.

"Кто-нибудь может записать эту бойню и опубликовать запись на форумах?" спросил я у своей команды.

<http://tl.rulate.ru/book/42105/2186094>