

Она фыркнула, продолжая идти к стоящим впереди игрокам. она прыгнула прямо на продолжающуюся драку, в то время как я начал двигаться к ней.

Я знала, что наш маленький разговор показался всем сумасшедшим, но я предвкушала этот красный бархатный торт. Странно, но я не была любительницей тортов или сладостей в моем королевстве. Я ненавидела их приторно-сладкий вкус, поэтому мне казалось довольно странным желание съесть побольше пирожных. Неужели я действительно растолстею, как она говорила?

Я не двигался, не убивая игроков на своем пути, и когда я дошел до нее, она уже убила игроков, с которыми сражалась, и искала другую группу игроков, только я стоял на ее пути.

"Отдай мне мой торт, пожалуйста", - спокойно сказал я, протягивая руку.

"Знаешь, я могу дать тебе печенье, оно вкусное", - ответила она с самодовольной улыбкой на лице. Я показал указательным пальцем в сторону дальнего угла, сказав:

"Видишь, Дрина в опасности, а ты слишком далеко от нее. Просто дайте мне пирожные, и я немедленно спасу ей жизнь".

Лицо Арии изменило цвет, когда она резко повернулась и увидела, что группа из десяти игроков приближается к Дрине и группе других магов и целителей рядом с ней. Эти враги приближались из слепой зоны Дрины, поэтому она не замечала их, пока они шаг за шагом приближались к ней.

"Вот, возьмите эти два бархатных пирожных, это последние из моих пирожных".

Она достала два больших, овальной формы красных торта и протянула их мне. Еще до того, как я взял их, я направил свои копья, чтобы убить этих игроков, прежде чем они смогут напасть на Дрину.

Я просто играл с ней, но я бы никогда не позволил причинить вред ни ей, ни Дрине. Увидев это, она облегченно вздохнула, глядя, как я ем эти два пирожных.

"Знаешь, мы могли бы стать близкими друзьями, если бы встретились в другое время и в другом месте", - вдруг сказала она.

У меня было хорошее настроение; эти два пирожных были действительно чем-то особенным. Я с удовольствием ел их, как будто был на пикнике, а не на войне.

"Теперь мы можем быть близкими друзьями", - ответил я, с удовольствием поедая второе пирожное.

"Хм... посмотрим на это позже", - туманно ответила она, что не показалось мне оптимистичным. Я не знал почему, но эта девушка казалась скованной тяжелыми камнями вокруг своей души.

Я вздохнул; похоже, страдания были верной судьбой каждой красивой девушки.

Тем не менее, я не позволил ее унылым словам испортить мое настроение, так как я влюбился в этот красный бархатный торт. Я решила, что как только мы вернемся в город, я куплю его в большом количестве.

"Знаешь, если мы останемся здесь, это не столько поможет нам, сколько поможет нашему врагу".

Я доел последний кусок, оглядывая окрестности. Нам удалось убить уже более тысячи игроков, но с фронта все еще прибывали новые.

Я знал, о чем она беспокоится, ведь с момента выхода из города прошло почти два часа. У нас оставалось менее четырех часов до того, как этот ублюдок появится здесь со своей армией.

Она была права, нашей главной задачей было уничтожить как можно больше игроков нашего врага в этом лесу. Однако нашим главным приоритетом было спасти и мою команду. План, который я разработал вместе с Арией, требовал, чтобы мы были приманкой, поэтому оставаться здесь нам было невыгодно.

Нам нужно было двигаться вперед к укрытию моей команды.

"Тогда давайте двигаться, я возьму на себя фронт", - сказал я, начав двигаться вперед, одновременно проверяя уровень голода в предвкушении.

"Тогда я займусь тылом", - ответила она, прежде чем начать передавать приказы в общем чате. Я проигнорировал ее непрерывные приказы, сосредоточившись на показателе голода. Вместо девяноста баллов оно уменьшилось до шестидесяти.

Два пирожных дали мне тридцать очков, что было просто замечательно. Если бы у меня их было больше, я мог бы использовать свой трюк без всякого беспокойства, одновременно наслаждаясь едой.

Я должен купить как можно больше красных бархатных пирожных, когда вернусь в город.

Справляться с фронтом было нелегко, тем более что я выступал здесь в роли наконечника копья, буквально наконечника копья.

У меня было много места, чтобы использовать свой трюк без каких-либо оговорок, поэтому я начал с моего драгоценного вспомогательного навыка:

'Вспомогательный навык Пента'.

Я мог использовать его уже давно, но не использовал, опасаясь повысить уровень голода до порога, с которым я не мог справиться.

Мне не нужно было искать врагов, так как весь мой горизонт был заполнен игроками, кричащими, когда они бежали ко мне. На этот раз я был на переднем крае, один, поэтому я знал, что мое НР в конечном итоге уменьшится.

Однако я не волновался, у меня было много лекарей, которые скоро меня вылечат, поэтому я без колебаний принял всех этих игроков с их слабыми навыками. Я даже не пытался уклониться от их атак.

Мои копья двигались, как свирепые тигры, охотясь за жизнями игроков, словно они были ничем. Каждую секунду я посылал копья наружу, щелкал пальцами и возвращал их обратно.

По истечении десяти секунд к моей коллекции добавилось еще пятьдесят теней от копий, так что теперь у меня за спиной было сто двадцать теней.

Я включил режим убийства и вошел в лихорадочное состояние, убивая без всякой пощады. Мне не нужно было даже смотреть на локации, прежде чем метать копья, так как везде было полно игроков.

Все, что мне сейчас было нужно, это создать брешь, переместиться в нее, пока другие игроки не заполнили ее снова, а затем создать еще одну брешь и переместиться в нее.

Что касается созданных мною брешей, я доверил их Арии и ее команде, и они отлично справились со своей работой, сохранив эти бреши в целости, убивая при этом все больше игроков на бегу.

\*Я готовлюсь к массовому релизу на следующей неделе, поэтому я надеюсь, что вы поддержите меня камнями, рецензиями и подарками, чем больше я получу, тем больше глав я напишу и опубликую.\*

\*Статуя: На данный момент в запасе 15 глав для МАССОВОГО ВЫПУСКА, поддержите, если хотите больше глав.\*

<http://tl.rulate.ru/book/42105/2179665>