

На этот раз я решил использовать свой старый плащ, чтобы скрыть свои черты и данные, поэтому мой путь к воротам прошел более гладко, чем я думал. Как только я добрался до ворот, я был поражен количеством игроков, проходящих через них.

По моим первым подсчетам, передо мной были десятки тысяч игроков, а это означало, что их уровень превысил десятый, что было просто невероятно. Я надеялся, что большинство из них присоединятся к моей группе, но знал, что это всего лишь моя мечта.

'Где ты?' Я отправил это сообщение Арии, которая ответила мгновенно:

'Я за воротами, почти в километре к востоку'.

'Я иду'.

Я быстро прошел через ворота города среди моря игроков. Как только я вышел, я сразу же двинулся на восток. Я заметил, что это часть огромного леса, который был идеальным местом для незаметного перемещения.

Войдя в лес, я обнаружил там большую группу игроков, ожидавших меня. Все они были одеты в плащи, поэтому трудно было выделить кого-то из них.

"Это наша милая доблестная принцесса?"

Я посмотрел в ту сторону, откуда доносился голос, и обнаружил небольшую группу из десяти игроков, идущих ко мне. Голос был адресован Арии, поэтому я снял накидку, когда появилась моя фигура, сказав при этом;

"Извините, что так долго, но вы знаете, что организовать всех этих игроков - нелегкая работа".

Ария и Дрина сняли свои плащи, когда первая стояла среди своей небольшой группы игроков, а Дрина буквально бросилась обнимать меня, крича и произнося много слов без паузы.

"Ты сумасшедшая, гораздо более сумасшедшая, чем моя старшая сестра. Как ты убила их всех этим копьём? Можешь научить меня своему трюку? Ты действительно принцесса из далекого королевства? Как ты научилась этому приему с копьём? Оно расходует какие-нибудь статусы? Ты убивала по игроку за удар, это круто. Можешь научить меня трюку с копьём? Пожалуйста?"

Я смотрел на нее, не зная, что сказать, затем я посмотрел на Арию, которая засмеялась, сказав:

"

Не обращайтесь на нее внимания, она всегда становится беспокойной, когда находит что-то интересное, и поверьте мне, многие вещи здесь очаровывают ее".

Дрина резко повернулась к Арии, когда та надулась:

"Старшая сестра, ты такая злая, я хочу знать этот фокус, чтобы вернуться и преподавать урок этому ублюдку Рикку".

Ария молча смотрела на нее, так как ее слова затронули что-то внутри нее, что касается меня, то я хлопнула Дрину по плечу и сказала:

"Не волнуйся, тебе не нужно ничему учиться, я здесь и помогу тебе преподавать этому

отвратительному человеку все уроки, которые ты захочешь".

Дрина еще не была убеждена, так как сказала:

"Но было бы неплохо, если бы я преподавала ему урок своими руками, я ненавижу его, действительно ненавижу".

На этот раз Ария буквально погладила ее по голове ладонью, запутав длинные волосы, и сказала:

"Не глупи, ты же не копыеносец, в конце концов. Давай прекратим терять время, что ты собираешься делать теперь, Агата?"

Я знаю, что время игр закончилось, поэтому я заговорила серьезно:

"Я узнаю общее местоположение их операции, затем мы сможем разведать местность позади них и выбрать подходящее место для засады".

Я намеревался спросить Шина о примерном расположении игроков Соляриса и Леликана, однако Ария сразу сказала:

"Не беспокойся, я уже знаю их точное местоположение. Что касается засады, мы обычно не используем эту тактику здесь".

Я странно посмотрел на нее и спросил:

"Почему? Элемент неожиданности обычно очень хорош".

"В том-то и дело, что здесь нет элемента неожиданности. Любая их группа расставит своих шпионов повсюду, и поверь мне, они заметят нас, что бы мы ни делали".

В ее словах был смысл, поэтому я спросил:

"Тогда нам нужно разделить их и попытаться напасть на них поодиночке".

Ария снова покачала головой, объясняя:

"Это непрактично, так как их число больше, чем нас, и там много хороших игроков, они не попадутся легко в твою ловушку".

Я не отказался от своей идеи, сказав:

"Даже если приманка стоит риска?"

Ария, казалось, ждала этого моего мнения, так как она мгновенно сказала:

"Чтобы сделать это, приманкой должны быть вы и я с небольшой группой игроков. Также любая попытка отойти от них будет казаться подозрительной, и это также относится к движению с небольшой группой игроков".

Я понял ее идею и сказал, выражая свои мысли вслух:

"Итак, мы должны двигаться, чтобы атаковать и бить, чтобы убивать. Наша свита не должна

быть ни достаточно большой, чтобы заставить их попытаться объединить всех своих игроков, чтобы убить нас, ни настолько маленькой, чтобы вызвать у них подозрения и заставить избегать нас, верно?".

"Именно, поэтому нам нужно двигаться только с пятьюдесятью игроками, а остальные будут ждать в разных местах", - добавила она.

"Это значит, что мы должны наносить удары и отступать, привлекая их группу к одному из мест наших игроков, так?"

"Верно, однако это требует большого количества модификаций, так как если мы будем делать это каждый раз, они будут подозревать нас больше и затем двинутся с большей численностью, чтобы устроить на нас охоту. Они даже могут послать отдельные большие группы элитных игроков в места, где мы прячем наших игроков, чтобы уничтожить их", - сказала она.

В ее словах была логика, и это заставило меня понять, что играть здесь не так просто. Моя тактика не могла быть применена здесь, и, похоже, мне нужно было узнать скрытые секреты и повороты этой игры, чтобы лучше адаптироваться.

"Тогда мы можем постоянно менять местами игроков. Мы также можем двигаться методом проникновения", - высказал я свой план.

"Что ты имеешь в виду под проникновением?" спросила Дрина. Я с сомнением посмотрела в ее сторону, ведь она не была такой шумной или застенчивой, как Дрина, она казалась другой. Сколькими личностями обладала эта маленькая девочка?

"Не удивляйся, хотя она и паршивый человек, но что касается планов, то она действительно мозг, а я мышцы", - сказала Ария с усмешкой, указывая на свою младшую сестру. Я почувствовала сильную связь между ними. Как же я скучала по своей маленькой Агате!

<http://tl.rulate.ru/book/42105/2179535>