

Шин посмотрел на меня как-то странно, ему показалось, что его собственные слова отскочили от его лица. После нескольких минут неловкого молчания он послал мне личное сообщение:

"Хорошо, ты прав. Я буду поддерживать тебя, но ты должна быть готова к неудаче".

Я взглянул на него и промолчал. Мы остались у нас дома, восстанавливая силы и исцеляясь.

Хотя мы не сражались со всеми этими монстрами лоб в лоб, задача заманить их сюда была не такой уж легкой для Шина и Годы, особенно для Годы. После каждой битвы у этого мечника оставалось меньше половины его НР.

Я не знал, как он получил столько урона, в то время как Шин потерял лишь менее четверти своего НР.

Отдохнув, мы вернулись к привычному распорядку: заманивали монстров сюда, позволяли им сражаться друг с другом, пока мы мирно наблюдали издали, и, наконец, убивали всех оставшихся в живых монстров там.

Каждая битва давала нам новые предметы снаряжения, а также небольшую прибавку к нашему ХР. Это подземелье превратилось из страшного в прогулку по парку, у нас не было абсолютно никакого давления или риска в обмен на шикарное снаряжение и ХР.

Нам потребовалось почти 12 часов, чтобы подняться на один уровень: я и Шин достигли 8-го уровня, в то время как остальные члены команды были на 7-м. По сравнению с внешним миром, повышение уровня здесь было намного быстрее и намного безопаснее.

Единственное, что меня беспокоило, - это конец подземелья. По словам Шина и моих товарищей по команде, чтобы выйти из любого подземелья, нужно было либо закончить его, либо умереть внутри.

Другого способа выбраться отсюда не было. Вопрос был в двух огромных страшных монстрах в обоих концах этого подземелья, как мы сможем их убить?

На следующий день мы все получили еще один уровень, и тут перед нами возникла проблема.

"Количество этих монстров уменьшается, почему они не появились снова?"

Я посмотрел в сторону Хеды, пока Шин отвечал:

"Я не знаю, думаю, природа этого подземелья не позволяет монстрам возрождаться снова".

Я спросил, так как совсем не понимал их разговора:

"

Ты можешь объяснить мне, что ты имеешь в виду?"

"Это общее правило монстров, маленькая принцесса, когда мы убиваем любого нормального монстра, он появляется снова через определенное время. Некоторые монстры могут появиться снова через час, а другим нужен один день.

Мы убиваем здесь монстров уже почти два дня, и ни один из убитых нами монстров не появился снова, и это странно".

Теперь я понял суть проблемы, поэтому сказал:

"Это не только странно, но и рискованно".

Гренди спросил со своей импульсивной натурой, к которой я уже привык:

"Как это опасно?"

Года ответил ему, объяснив:

"Потому что количество монстров, которых мы можем убить, ограничено. Менее чем через два дня у нас не останется ни одного монстра, которого мы могли бы убить, и нам останутся два огромных монстра сзади.

Мы не сможем подобраться к ним, и мы не сможем найти ни одного монстра для убийства, так что, по сути, это будет наш худший сценарий".

Лица всех изменились, когда Года закончил объяснять свою точку зрения. Я полностью согласился с ним, добавив:

"Вопрос не в том, чтобы убить монстров, а в том, как нам выбраться отсюда. Нам нужно сначала закончить это подземелье, поэтому мы должны убить этих двух монстров".

Мони сказала дрожащим от страха тоном:

"Эти два монстра намного выше нас. Мы не сможем противостоять им и остаться в живых. Как же мы сможем убить таких колоссальных монстров?"

Воцарилось молчание, так как никто не знал, что делать. Тогда я сказал, пытаюсь успокоить всех:

"Давайте отложим это до тех пор, пока мы не достигнем конца туннеля, в буквальном смысле. В любом случае, у нас впереди еще два дня, чтобы подтянуться и подготовиться. Кто знает, может быть, мы найдем подсказку, как противостоять этим двум монстрам и победить их".

Шин добавил, пытаюсь поддержать меня в поднятии боевого духа моих товарищей по команде:

"Агата права; нам нужно выполнять задание шаг за шагом. Давайте уьем этих монстров и получим желаемое снаряжение. Возможно, это оборудование поможет нам в противостоянии с двумя колоссальными монстрами".

После слов поддержки Шина, отношение всех немного изменилось.

Теперь они были более благосклонны к тому, что им придется столкнуться с этими монстрами, поэтому мы снова начали охоту.

На этот раз атмосфера смеха почти исчезла, так как все мы были напряжены предстоящей битвой.

Поэтому было вполне нормально совершать некоторые ошибки, например, один раз принести неравное количество монстров, или же НР Годы вот-вот достигнет дна, если бы не своевременное вмешательство Мони, который спас ему жизнь.

Я никого не винил, так как знал, как тяжело сражаться в стрессовых условиях.

Время шло быстро, за полтора дня нам удалось успешно зачистить всех монстров в обоих туннелях. Остались только два огромных босса и наш страх.

"Странно, мы убили всех монстров здесь, но не собрали необходимые части всего полученного снаряжения. Это расстраивает, неужели мы должны встретиться с этими монстрами в конце?"

Слова Мони выражали все наши мысли. Я посмотрела на Шина, посылая ему личное сообщение:

'Есть ли у тебя какие-нибудь блестящие идеи?'

Шин вздохнул и ответил:

'Нет, если только эти два босса могут двигаться, мы можем попробовать собрать их вместе, и результат может нас удивить, как это было с маленькими монстрами. А сейчас мы застряли здесь и ничего не можем сделать'.

Я вздохнул, так как он сказал это громко и четко. Я посмотрел на лица всех моих товарищей по команде... депрессия, тревога, разочарование, гнев и страх - вот что я чувствовал от каждого из них.

Они имели полное право чувствовать себя так, поскольку я тоже чувствовал себя так же, как они. Как их лидер, я должен быть образцом для подражания, как я мог поднять их боевой дух и вывести их отсюда, если мной управлял весь этот страх и нерешительность? Я сжал кулаки, встал и сказал:

"Вы будете ждать меня здесь".

Шин встал вместе с остальными членами команды и поспешил остановить меня, встав передо мной и преградив мне путь, с сомнением спросив:

"Куда ты идешь? Что ты собираешься делать?"

Я оттолкнул его руку, которая преграждала мне путь, и продолжил идти вперед к одному туннелю, сказав:

"

Я испытаю одного из этих монстров, мы не можем просто сидеть здесь и ничего не делать. Нам нужна информация, и я принесу ее обратно".

Шин собирался что-то добавить, но я решительным тоном добавил:

"Я тот, кто привел вас сюда в первую очередь, если бы вы не знали меня, вы могли бы играть нормально, как другие игроки. Так что это моя обязанность - вывести вас отсюда.

Если мы все умрем, то я буду первым, кого постигнет такая участь. Оставайтесь на месте и ждите моего возвращения".

Мой голос медленно угасал, пока я входил вглубь туннеля, ведущего прямо к монстру-боссу Крагену. Я уже твердо решил: либо его похороны сегодня, либо мои.