

После полноценного ночного отдыха мы вышли в путь, как только рассвело, и пошли по вчерашнему следу гоблинов, чтобы обнаружить их логово. С нашим острым обонянием мы улавливали их след, даже если следы исчезали через определенные промежутки времени, в то время как воины котолюди укрепили свою оборону и осторожно продвигались позади нас. Поскольку мы были сосредоточены на поиске их запаха, мы предоставили им самим разбираться с любыми монстрами, которых мы встречали.

Различные запахи оставались рядом с их жилыми помещениями.

Если человек находился на определенном расстоянии от логова, то он мог почувствовать различные запахи, смешанные в воздухе.

Таким образом, после менее чем полудневного путешествия с небольшим перерывом на обед мы нашли логово гоблинов перед заходом солнца, но... как я и предполагал, там не осталось ни души.

Их опорной базой было место, расположенное вдоль притока, протекающего в окрестностях деревни Лукаа, а на некотором расстоянии от него в наклонной внутренней части впадины, образовавшейся возле реки, было вырыто несколько нор.

- Гуруа, гуруон... (Вождь, похоже, они сбежали...)

- Гуруа! (Тц!)

Однако настораживало то, что среди запахов, которые мы уловили, один принадлежал человеческой женщине.

Возможно, это пленный искатель приключений или что-то в этом роде, но это означало, что у них есть способ размножаться.

Воины котолюдей сгруппировались по трое и проверили каждую нору, но все они пришли с пустыми руками.

- Сэр Уоллес, здесь ничего нет.

- ... Похоже, они нас обхитрили.

- Арчер, мы можем их преследовать?

Я покачал головой в сторону Лиз, которая мило наклонила голову.

У кобольдов отличное обоняние, а это значит, что мы очень чувствительны к различным запахам в воздухе. Однако это не значит, что мы можем улавливать запахи издалека.

Конечно, это очень эффективно, когда мы можем точно определить место, например, место обитания гоблинов, но мы вчетвером и десяток или около того воинов-котолюдей не могли преследовать гоблинов, даже не зная, в каком направлении они идут. В конце концов, стало ясно, что нам придется использовать тактику "волны", если мы хотим преследовать их...

- Ааваа, гарууу... (Арчер, это...!)

- Куон. (Старший брат.)

Я сразу понял, что пытались сказать сестра и остальные. Судя по расположению логова и тому, как оно было вырыто, велика вероятность, что наши собратья, то есть кобольды, изначально жили здесь.

Трудно сказать из-за густого запаха гоблинов, но были и места, где сохранился слабый запах кобольдов. Значит, они изгнали наших собратьев из этой деревни и сделали ее своей базой, а...

(Мы могли бы перенести сюда поселение в случае чрезвычайной ситуации, но... это место тоже когда-то подверглось нападению).

Подумав об этом, я огляделся и увидел, что котолюди начали готовиться к походу по приказу Уоллеса. Черноволосый, котоухий джентльмен подошел в мою сторону, как только заметил мой взгляд. С такой внешностью трудно было поверить, что он уже отец в свои тридцать с лишним лет.

- Мистер Арчер, я подумал, что сегодня мы должны разбить лагерь, но только если вы не против. Мы не против путешествовать после захода солнца, но все, кажется, уже устали от такой ходьбы.

- Вон. (Конечно.)

В дополнение к своему ответу я кивнул, чтобы Уоллес понял смысл сказанного. После того как Бастер и Даггер отправились добывать ужин, мы с Лансер сидели у входа в одно из логовищ и наблюдали за лагерьом кошек.

- Куруаан гарууаан? (Интересно, куда делись ребята, которые изначально жили здесь?)

- Гуруох, вогуу вауаоан... (Да, они могли направиться на восток или север, насколько мы знаем...)

Отсюда деревня котолюдей Лукуа находится на западе, а территория Эльфов - на юге, так что у них нет выбора, кроме как идти дальше на восток или на север.

(Если они направятся на север, надеюсь, у них не будет проблем с другими парнями...)

- А, вот и вы. Арчер, можно тебя на минутку?

Лиз подошла, ее хвост выбивался из-под складчатой юбки. Когда она присела перед нами, я машинально достал камешек-карандаш из кожаного чехла на поясе.

- Что это?

- Ну, это о вознаграждении, о котором мы говорили в самом начале, но...

Если подумать, мы действительно говорили об этом...

Хотя ее вид взаимодействует с людьми, их деревня все еще расположена посреди леса и держится на определенном расстоянии от людей. Они существуют как нечто среднее между людьми и полулюдьми, так сказать.

Пока Лиз смотрела на меня с опущенными глазами, я немного подумал и начал писать.

- Я бы хотел, чтобы вы оказали опытную поддержку нашему поселению.

- Вам нужна опытная поддержка?

- Я бы хотел взять несколько инструментов для сельского хозяйства, плотницкого и кузнечного дела, а также несколько котолюдей, обладающих навыками в этих областях.

- Арчер, это не в моих возможностях...

С растерянным выражением лица она прижала уши и опустила взгляд, не находя слов.

- Тогда спроси об этом Уоллеса. Этот парень понимает, какова цена риска жизни в бою.

- Ммм, я тоже воин, так что я тоже это понимаю, поэтому я и волновалась, что ты скажешь.

- Что ж, мне жаль, что приходится просить тебя сделать это в отсутствие старосты деревни, но, пожалуйста, позаботься об этом.

Возможно, нам пошло на пользу то, что староста сбежал в деревню Ваялд, чтобы попросить подкрепления. Благодаря этому Уоллес, глава воинов, сейчас возглавляет деревню Лукау.

Мы вместе сражались, поэтому он рассмотрит мою просьбу.

В любом случае, пригласить кузнеца было проблемой, поскольку не было возможности добыть железную руду для их использования. Однако река Стил была названа так из-за своих "железных" месторождений, так что мы должны были иметь возможность получить немного высококачественного железного песка.

Однако, как только мы начнем кузнечное дело, нам понадобится древесный уголь, что приведет нас к необходимости рубить больше деревьев в лесу. Ну, если это только для нашего собственного использования, то это не проблема, но... как звери, живущие в лесу, мы не должны забывать о бережном отношении к природе.

На следующий день мы вернулись в деревню Лукау и получили часть сельскохозяйственных и плотницких инструментов, а также небольшое количество железной руды. В поселение нас сопровождали Джозеф и Гример, которые должны были научить нас обращаться с инструментами, и Баррак, который на самом деле был сыном кузнеца.

<http://tl.rulate.ru/book/42097/1723832>