

Убив Зукена и взрослых членов семьи Мату, я взял все магические книги, которые были у Зукена Мату в его тайной комнате, а это несколько сотен книг, в дополнение к этому я нашел некоторые катализаторы, такие как партия одежды будики и кусок брони Ланселота в дополнение к книге ложного слуги, которая может действовать как тип командных печатей, в дополнение к записям самого макири Золлгена.

Я также сжег море червей в подвале, и я вставил тела семьи Мату в свой инвентарь, как некромант, эти вещи придут в руки позже.

Что касается Синдзи, я оставил его спящим, в конце концов, было бы неуместно сообщать шестилетнему ребенку, что все члены его семьи были убиты, я не хочу, чтобы у Синдзи были красные глаза с перерывами.

Что же касается маленькой Сакуры, то я дал ей отдохнуть и сказал, что все будет хорошо. Надеюсь, черви еще не лишили ее девственности. Я слышал, что у червей есть некоторые серьезные заболевания.

Я подошел к парадной двери дворца и открыл ее, чтобы увидеть человека, который постучал в дверь, Кария Мату, потому что я называл его раньше, его волосы были белыми, в то время как у него было то, что казалось шрамом на коже левого лица, но он казался более здоровым с тех пор, как я видел его в последний раз, когда он мог нормально ходить и больше не кашлял кровью каждую минуту.

- Виктор!

С энтузиазмом вступил Кария.

- Это правда?! Ты убил его?

- Да..

Спокойно ответил я.

- Сакура в своей комнате, ты можешь проверить ее, а Кария, ты можешь быть потише?

- Прости, я просто ... .. очень счастливый.

Он молча смотрел на меня несколько мгновений, прежде чем искренне сказать мне:

- По поводу Ведьмы, я действительно сожалею.

- Нечего жалеть!

Я сказал ему, делая ударение на своем голосе:

- Ее смерть была не из-за тебя, я был бы благодарен, если бы ты больше не говорил об этом.

- Итак ... Собирался он говорить, но я опередил его:

- Ты действительно хороший человек, Кария.

- Что вы имеете в виду?

Удивленно спросил он.

-Ты же знаешь, что никто не пожертвует своей жизнью и здоровьем, чтобы спасти маленькую девочку от ее несчастной участи, если бы не я, ты был бы уже мертв.

- Я думаю, мне повезло, что ты здесь.

Сказал он с улыбкой.

- Так что же теперь будет?

Я немного вздохнул и подошел к окну, выходящему на город.

- Так как ты был последним выжившим Мату, все магическое семейное наследство и опека над Сакурой и Синдзи перешли к тебе, я надеюсь, что ты хорошо воспитаешь их.

- Нет, я имею в виду, что ты будешь делать?

Я посмотрел на него краем глаза:

- Что касается меня, я думаю, что вернусь домой и, возможно, закончу свои занятия по магии.

- Понимаю ...

- Так это и есть прощание?

Спокойно спросил Кария.

- Этого не должно быть.

Я посмотрел на него с легкой улыбкой.

- У тебя есть мой номер, и это не последний раз, когда я приеду в Японию.

Прежде чем он успел заговорить, мы услышали звук взрыва снаружи. С нашего нынешнего места звук казался далеким и легким, Кария сразу же подошел посмотреть из окна вместе со мной:

- Что это такое ?!

Я посмотрел на город с огнем:

- Это конец войны Святого Грааля, никто не победит.

Кария с благоговением посмотрел в окно и спокойно сказал, когда я выходил:

- Увидимся позже, Кария!

Я не стал ждать, ответил ему, вышел за дверь и закрыл за собой дверь, после чего поискал вокруг, пока не нашел подходящий холм, чтобы увидеть сцену сожжения Фуюки, не потому, что у меня были садистские наклонности, а потому, что я просто хотел напомнить себе, что эта война закончилась, и теперь у меня есть 10 лет, чтобы подготовиться к следующей войне, и, может быть, мне следует собрать осколки разрушенной части Грааля, я могу создать меньший Грааль.

Пока я спокойно обдумывал эту сцену в своем сердце, я увидел свои новые уведомления.

- Вы закончили главную миссию: четвертую войну Святого Грааля Фуюки.]

[Главная миссия: четвертая война Святого Грааля Фуюки.

Описание: Семь магов вызвали семь слуг сражаться насмерть, чтобы претендовать на Святой Грааль, теперь все мастера прибыли в Фуюки, и вы один из них.

Цель: как хозяин в этой войне, вы должны, по крайней мере, убить одного слугу или хозяина.

Оценка: Очень Хорошо.

Базовое вознаграждение: 10,000,000 опыта.

Бонусная награда: Открытие функции горы, гиганотозавр.]

[Вы достигли 68-го уровня!]

[Всего статистических баллов: 118.]

[Вы можете выбрать 6 льгот.]

[Вы получили новый титул: выживший.]

[Выживший: увеличьте свои шансы выжить после смертельных или серьезных ран на 10%.]

Я посмотрел на список с легким шоком, мой новый адрес мог бы оказаться более полезным в будущем, но новая работа-это то, что меня интересует, и тот факт, что я получил то, что кажется вымершим динозавром тысячи лет назад, я думал позвонить ему сейчас, но решил подождать до конца.

Я открыл свою статистику и распределил несколько своих очков. Раньше я хотел сохранить их, чтобы поместить их всех в дух, потому что мне нужно было бы сумасшедшее количество маны, чтобы сохранить Медею, но теперь я решил положить их, немного подумав, я распределил в общей сложности 35 очков .

[Имя: Виктор Фон Дум.

Уровень: 68.

Название: выживший.

Прочность: 10.5.

Тело: 10.6.

Ловкость: 10.9.

Ум: 3.1.

Дух: 25.4.

Статистические показатели: 83.

Количество цепей: 20.

Качество цепи: А +++.

Емкость: 20 x 250 = 5000.

Состав: динамический.

Происхождение: определение.

Стихии: огонь, эфир, время, пространство.

Колдовская черта: нет.

Навыки: наблюдение, магическое искусство с, быстрые рефлексы с, мистические глаза восприятия смерти А, психология А, меткая стрельба D, настоящее сокрытие А +, библиотекарь хранимых знаний с, магическое сопротивление В, глаз разума (истинный), вечное владение оружием А +, защита фей А, высокоскоростные божественные слова А, построение предметов А.

Льготы: четвертая стена, эйдетическая память.

НП: Казики бей (В), Забания: бредовая иллюзия (В +), Гэ буйдхе (В), рыцарь владельца (А ++), нарушитель правил (С).]

Я равномерно распределил свои очки между силой, телом и ловкостью и соединил их с тем, что казалось минимальным уровнем слуг, ранг Е, я могу поднять их больше, но я все еще хочу попытаться увеличить силу своего тела, тренируясь до этого.

Что касается ума, то со статистикой, превышающей в три раза количество людей, я думаю, что я достаточно умен, в конце концов, увеличение статистики вызывает физические изменения, и поскольку ум контролирует соотношение активности и эффективности клеток мозга, это может привести к тому, что эта статистика вырастет до размеров моего черепа.

Что касается духа, то с тех пор, как я в последний раз стал почти уверен в его действии, он не только укрепляет мои контуры и увеличивает амплитуду моей праны, но также увеличивает мое сродство со стихиями и увеличивает силу моего происхождения, а также увеличивает мою магическую эффективность и мой талант в изучении магии.

Кроме того, у меня теперь 5000 ед. энергии, в силу того что у Рина всего 1000, а у Артурии драконья кровь всего 1500, а у среднего мага 450, я теперь яма энергии, и не забывайте, что мое сопротивление тоже возросло, может быть, даже Медея будет трудно контролировать мое тело.

Теперь пришло время для льгот, я могу выбрать до 6, и я верю, что есть некоторые вещи, которые могут мне помочь.

[Льготы:

Ментальное вмешательство: получите базовые способности как в телепатии, так и в умственной подвижности.

Быстрый ученик: увеличьте скорость изучения новых навыков и информации и обучения старым навыкам на 100%.

Бесконечный потенциал: удалите все ваши физические ограничения.

Неравный обмен: когда вы делаете что-то с помощью магии, мир не будет пытаться удалить это.

Удача геймеров: уменьшите вероятность того, что с вами случится что-то плохое на 5%, и увеличьте ваши шансы на то, что с вами случится что-то хорошее на 5%.

Третий глаз: наличие третьего глаза на лбу дает вам определенный уровень предвидения и увеличение восприятия.

Черный пояс: увеличьте скорость изучения западных и восточных боевых искусств.

Сильный: 1+ в силе, теле и ловкости.

Убийца леди: увеличьте привлекательность противоположного пола для вас, увеличьте урон против женщин на 10%.

Анаболическая резистентность: значительно повышает сопротивляемость организма радиоактивным веществам и токсинам.]

Я посмотрел на список на мгновение и удалил все льготы с низкого или бескорыстного уровня, в конце концов я закончил тем, что выбрал как удачу игроков, неравный обмен, бесконечные возможности, быстрый ученик, ментальное вмешательство и анаболическое сопротивление.

<http://tl.rulate.ru/book/41555/937704>