

Глава 15. Обновим знания и вещи.

Ха, хаха, ахахахаха, вот это очередная бредовая способность под названием 'не лысый актёр', описание, связанное с легендарным лысым сантехником/дворецким/доктором и т.д. из браззерс, и со словами, что я никогда не стану таким как он. Но зато мои волосы никогда не выпадут и будут настолько прочные, что давать броню начнут. И количество брони будет равно 2*мой уровень, то есть сейчас оно даёт 8 брони, я не знаю, много ли это или мало, время покажет. Интересно, а если я в будущем сделаю оружие из своих волос, будет ли оно по мощности сравнимо с легендарным?

Ну ладно, разберусь со всем этим потом, главное это не дебафф, поэтому стоит отправляться на скелетов прямо сейчас. Попробую прокачаться, думаю, уровня 20 мне будет достаточно по началу.

<перед самой отправкой>

Ага, как и следовало ожидать, мои планы провалились, а почему? А потому что дата моего похода не была официально назначена, чёртовы бюрократы! Видите ли, герой обязан выходить только по расписанию, как же я люблю нынешнее правительство! Снаряжение моё тоже плохое, и мне обещали к моменту выхода подарить новое, главное, чтоб выглядело опрятно и достойно героя, а сам выход назначен через 4 дня, эх, я бы хотел выйти прямо сейчас, но не думаю, что эти несколько дней смогут сильно меня затормозить. Броню с оружием получить на халяву я тоже не откажусь, и чтоб не потерять это время впустую, попробую прокачать способность 'ван хит ман' еще на 10%, лишним не будет.

В течении этих четырёх дней, я так и не поднял способность, не знаю как она прокачивается, но если верить Сайтаме, то потребуется три года, и я стану имбой. Зато, за время ожидания выхода, меня очень сильно утомили всякие лорды и герцоги, что приходили поздороваться со мной, а некоторые вообще пытались перетащить под своё командование. После трёх дней таких напастей, я придумал отличный способ отделаться от этого всего, а именно ушёл к Витале, под предлогом 'обговорить план с напарником', может он подскажет, как мне выпутаться из ситуации с принцессой эльфов

Разговор у нас получился интересный.

"Йо Виталий, подскажи, как мне разрулить всю эту ситуацию с принцессой, свадьбой и враньём про созданного героя?" Да, он уже знает, что эта история с принцессой не правда, с самого начала, он сказал, что тут что-то не чисто, и посоветовал не верить длинноухим.

"Запусти свою дьявольскую коробку, дай мне отыграть хотя бы 30 игр и я в одиночку разнесу и эльфов, и нежить, и демонов!" От повелителя этого материка я ничего другого и не ожидал, пожалуй, стоит узнать, как работает его способность!

"Слушай, Виталиус, а как работает твоя способность? Расскажи мне, возможно в ней есть лазейки?" Навык у него хоть и крутой, но с его характером, он опасный.

"Это очень редкий навык, я никогда не слышал о таком. Я его получил, победив в игре против сильного бога. Работает он примерно так: когда я побеждаю в любой игре, то я получаю эффект, который усиливает меня на 1% от текущих характеристик, но победить одного соперника можно лишь 1 раз. Так же этот эффект может накладываться максимум пятьсот раз". Ого, сильно, выходит, если его статистика равна ста, то если он получит пятисоткратное увеличение, они поднимутся примерно до четырнадцати тысяч? Да даже немного больше, ого, вуа, это слишком сильно. А если так подумать, то с моей способностью 'поехавшая крыша', я в

конечном итоге вообще стану невероятно сильным? Виталя на этом не остановился хвастаться, а просто ждал моей реакции, она его видимо впечатлила достаточно, и он продолжил.

“Но у неё есть и слабые стороны, если я проиграю хотя бы 1 раз, то все эффекты сбрасываются, на момент нашей встречи, у меня было 300 побед и ни одного поражения! Но это не все его недостатки, после поражения, каждая последующая проигранная игра накладывает дебафф снижающий мои характеристики на 20%. А еще этот дебафф не даёт накапливаться положительному эффекту, именно из-за этого мне надо отыграться. Хватит уже болтать, давай, доставай эту коробку и пошли играть, и помни, не поддаваться!” Блин, а он не понимает, что если я не буду поддаваться, то его статы упадут до 1? Интересно, а Виталий изначально очень сильный?

“Слушай, Виталя, а ты не мог просто прокачаться? Ведь даже 1 уровень даст дракону много силы?!” Возможно, это будет не просто, и он считает это пустой тратой времени?

“Алекс Андр, я уже достиг максимального 255 уровня, и я не смогу его повысить, пока не пройду испытание божественного нексуса. А для его выполнения, надо пойти в мир, где живут ребята намного страшнее местных богов. Мои силы сейчас на уровне среднестатистического человека четвёртого уровня, думаешь, я потяну?” Сказал, как отрезал, я, почему то не подумал об этом, а Виталиус уже парился на эту тему.

“Поэтому мне надо отыграться, а после этого опять повышать свои силы, а в идеале найти способ повысить уровень навыка ‘непревзойдённый чемпион’, и по возможности получить навык сопоставимый ему по силе. Став достаточно сильным, я намерен отправиться к нексусу”. План не самый продуманный, но зато с долгосрочной перспективой, можно будет с ним попробовать пойти в мир. И кстати, я уже даже придумал, как он сможет набить эффект, способности ‘непревзойдённый чемпион’. Для этого надо найти топливо и отыграться. А набить 500 побед подряд будет плёвым делом, ха, да на это уйдёт максимум дня три!

“Ладно Виталя, благодаря тебе, я узнал много нового, но так и не нашёл способ выбраться из моей ситуации”. Думаю, что за оставшееся время, надо найти местного алхимика и попробовать узнать инфу о топливе. Перед уходом на прокачку, отолью местным знатокам немного горючего, а по возвращению узнаю результат.

<Спустя день>

“Герой, наши лучшие кузнецы трудились над этой бронёй. Благодаря их стараниям, она оказалась прочна, как чешуя дракона. А качества клинков могут заставить бывалых воинов возжелать их”. Принцесса сказала это так гордо, но вот тут есть небольшой минус. Это полноценный латный доспех, да я в таком даже двигаться не смогу, не то, что сражаться. Закину их в инвентарь, потом продам. Правда, я хочу глянуть на оружие. Да еще стоит посмотреть на защиту от шлема, и сравнить с моей новой способностью было бы не лишне.

Зуб вампира

Описание: Лёгкий и прочный кинжал, сделанный из кровавой стали. Опытный кузнец вложил в него много сил. Имеет дополнительный эффект из-за свойств материала.

Свойства: Атака 67-74, поглощает кровь при контакте. Колющие удары способны ошеломить противника.

Ограничения: 4 уровень, сила 75

И таких штук у меня две, отличаются атакой на 2 пункта, в остальном полностью идентичны. Видимо, сделаны они были под мой уровень, возможно на это было потрачено много попыток и материалов.

Шлем тихого звона

Описание: Шлем, способный защищать от звуковых атак. Создан по средствам смешивания вибрации с орихалком, под воздействием магии ветра. Блестит на свету.

Свойства: защита 24, повышает сопротивление звуковым атакам на 60%, имеет шанс 5% ослепить соперника.

Ограничения: 4 уровень, сила 66

Bay, эта штука действительно заслуживает легендарного ранга, ну или чего-то близкого к этому. Эльфы не способны изготовить такое, скорее всего его, достали из сокровищницы или что-то типа. Если и остальная броня подобного уровня, то стоит приодеться. Проверю и остальные вещи.

<5 минут спустя>

Вещи были действительно сильны, некоторые повышали броню на 50 единиц и более, что-то давало иммунитет к заклинаниям стихий, были даже ботинки увеличивающие скорость, из-за эффекта магии ветра, но при этом они еще снижали скорость из-за своего веса. Не в моей вкусе, я предпочитаю что полегче, поэтому, заменю свои износившиеся вещи на обычную лёгкую одежду, которая будет выглядеть достаточно хорошо и повышать броню на 0-1. В конечном итоге меня привлекли перчатки.

Потерянная рука Ланистера

Описание: Перчатка, выполненная в форме отрубленной руки. По слухам, все обладатели этой перчатки всегда отдавали свои долги, а так же были неравнодушны к своим родственницам.

Свойства: защита 5, повышает уровень владения мечем на два, может быть использована только правой рукой.

свойство неизвестно

свойство неизвестно

Не, ну я ожидал, что в этом мире будут разные отсылки, но не до такой же степени. Хотя эта перчатка очень не плоха, возможно, стоит использовать в начале? Жаль, у меня нет мастерства владения мечём!