

Решив просьбу Гедена, кроме основного задания оставалось только одно - сжечь ядовитый сорняк.

Юнсун под руководством Иль Марена отправился на окраину болот, где росли ядовитые сорняки.

"Стой!"

Я бежал изо всех сил, и, услышав крик Иль Марена, перестал идти.

"Что происходит? "

"Я не могу идти дальше. "

"... "

Господин Цзюнь осмотрелся, но не почувствовал особой обиды.

Однако это не может быть проигнорировано Иль Мареном, поэтому я решил подняться немного выше и осмотреться".

Осмотревшись, Цзюньсан нашел скалу, возвышающуюся над чуть более высоким обрывом, и забрался на нее.

Тут же Иль Марен указал пальцем в одну сторону.

"Эй, там. "

"... "

Я увидел что-то немного отличающееся от обычного тумана на одной стороне болота, а не квадранта.

"Это ядовитый туман. "

Чжун Сан нахмурился, услышав слова Иль Марен.

Ядовитый туман такой силы, пусть даже это не обычная ядовитая трава.

Более того, если есть такой ядовитый туман, его трудно поджечь, потому что легко попасть в зависимость, не зная и не приблизившись.

Конечно, это история с точки зрения обычных людей, которые есть везде.

"Открыть быка-падальщика". "

Когда четырёхугольник вызывает Пламя Скорпиона, Иль Марен удивляется и кричит для стойкости.

"Ого!"

Однако Чжун Сан, крича на Иль Марена с непонятным смыслом, то качал головой, то указывал прямо на ядовитый туман, который распространялся на орлиный огонь.

"Иди и сожги траву и деревья вон там. "

Как только прозвучал этот причудливый приказ, орел тут же прорезал воздух и поджег деревья и траву там, куда долетел ядовитый туман.

Это сырой туман, поэтому огонь разгорелся не так громко, как я думал, но вскоре после этого на телефон младшего пришло новое сообщение.

(Скрыто) Сожги колонию ядовитых трав, цветущих вокруг болота. (Соло).

Выполнено!

Выполнив все скрытые задания этого квеста, Джунсун поручил Ловкому Быку сдуть оставшийся ядовитый туман, а затем начал двигаться к завершению последнего оставшегося основного квеста.

Тем временем четверо путешественников, которые вошли в деревню, даже не подозревая, что почти все задания будут выполнены без их ведома, встретились с вождем и узнали о чудовищах на болоте.

Вождь был рад появлению четырех новых путешественников и сообщил им о появлении монстров на болотах в течение десяти минут и примерном месте их появления.

"Спасибо вам за помощь. Мы спокойно разберемся с этими монстрами. "

"О, спасибо вам огромное! Я не знаю, как отплатить за эту услугу. "

Это был ритуал, но путники выслушали его и многозначительно улыбнулись.

"На самом деле, мне нужно вам кое-что сказать. "

"Да?" - сказали вы. "

"На самом деле, мы проделали долгий путь и немного устали. Поэтому для начала я собираюсь помыться и расслабиться, а потом посмотрю, что вы думаете..."

Как староста, в отличие от первого путника, я вежливо кивнул, потому что мне нравилось отношение тех, кто вырос.

"Это маленький город, и здесь нет других тракторов, чтобы остановиться, но раз так, я отвезу тебя домой. Следуйте за мной."

"О, спасибо вам большое! "

Четверо путешественников рефлексировали и направились к дому вождя.

Как и любой дом в деревне, дом вождя представлял собой крытый крышей надворный дом, идущий по траве, но в нем все же была небольшая вилла для путешественников или торговцев, которые едва заезжали в деревню.

Проводив четырех путешественников на виллу, вождь покачал головой, нагревая воду для ванны и готовя еду.

Четверо путников наслаждались гостеприимством вождя, ели с комфортом и купались в горячей воде.

Джундавин, красная точка среди своих спутников, вошел в деревянную ванну, наполненную свежей горячей водой, только после того, как мужчины закончили принимать ванну.

"Ах... хорошо. "

Она была одержима идеей, что ее можно вызвать после двух квестов, после прохождения кошмарного обучающего курса или чего-то в этом роде, поэтому я был больше благодарен за то, что смог найти ее на какое-то время.

"Открытые горные бризы. "

С ее тоненьким голоском поток нежного ветра вливается в пространство, где не знаешь, ванная это или сарай.

"Осмотрите хорошенько, на всякий случай. "

Ветерок начал витать вокруг нее, высматривая незваных, которые могут находиться в бухте.

Когда горный ветер начинает выполнять свои обязанности, Дарвин сначала достает из поясной сумки сумку на молнии с туалетными принадлежностями, а затем обмахивает голову болотником.

"Лулу..."

Это утешительная ванна уже давно, но у меня кровь из носа.

Но...

Успокаивающая ванна Дарвина была внезапно разбита звонком уведомления о сообщении на мобильном телефоне.

"А? А? "

Несмотря на приятные глазу пузырьки шампуня, Дарвин немедленно отреагировал на уведомление о сообщении с телефона.

Сообщение пришло на мобильный телефон с больными глазами.

Победите монстров в болоте.

:: Жители деревни страдают из-за монстров, внезапно появившихся на болотах. Устраните опасность рассеяния на болотах. (Количество оставшихся монстров: 0)

[В этом квесте одновременно участвуют несколько человек].

Готово!

Мы рассчитаем действия и достижения, которые вы показали в этом квесте.

Этот процесс займет некоторое время. Пожалуйста, подождите.

"Что?"

Несмотря на смущение, Дарвин начала упаковывать свое тяжелое белье, даже не подумав

прополоскать пузырьки волос.

Но в тот момент, когда она едва успела надеть трусы и штаны, пришло новое сообщение.

Поздравляю!

: Ваш ранг - F.

Вы внесли в выполнение этого квеста не больше, чем ваши ногти.

Это нелегко. Пожалуйста, будьте более взволнованными.

Награда: Нет.

Дарвин был вынужден закричать от содержания нового сообщения, которое он увидел, когда засовывал ноги в штаны.

"Что за чушь! "

Я только прибыл, чтобы помыться и немного отдохнуть, но квест уже выполнен?

Что за черт...

Но как раз в этот момент,

Дарвин вспомнил человека в своей голове.

Человека, который бежал в сторону деревни, игнорируя призывы себя и других игроков.

Человека, который считал себя троллем без души!

Не может быть, человек.

Не может быть... Он убил этот квест в одиночку, так быстро!

Но пока я так удивлялся, сообщение продолжалось.

Квест завершен.

: Вы выполнили все задания.

Настало время вернуться туда, где вы должны быть.

Удачи на вашем пути вперед. (Оставшееся время: 10 секунд)

И в начале обратного отсчета Дарвин схватил ветки одежды и вещей, которые он снял.

Непромытые пузырьки шампуня заливали мне глаза, а нижнее белье было уже мокрым без вытирания воды, но я даже не мог думать ни о чем другом.

И вот, наконец, передача состоялась.

"... "

Однажды он вернулся на аллею возле дома и понял, что все еще сидит там.

На голове остались пузырьки шампуня, но женщина, тащившая свои ветки и вещи в одних мокрых трусах, была той самой, которая убежала, потому что бездыханно влетела в ванну.

Уже наступил закат, и на Дарвина смотрели только камеры видеонаблюдения, висевшие на уличном фонаре.

Несмотря на рассеянность, Дэвин первым делом взял свою одежду и побежал в сторону дома, словно убегая.

"Если бы ты знал, что это произойдет, ты бы сначала помылся! "

Давину кажется очень досадным, что он упустил возможность принять вторую, расслабляющую ванну.

С другой стороны, человек, который вызвал все эти ситуации, был рядом, чтобы проявить себя только в горе Одаэ.

Когда я уходил, гора Одаэ, где садилось прекрасное солнце, была уже настолько темной, что трудно было смотреть вперед.

Чжун Сан спокойно сидел на камнях и вспоминал сожаление Иль Марен, когда она ненадолго отлучилась, а потом достала из кармана телефон и подтвердила сообщение.

Победите монстров на болоте.

:: Жители деревни страдают из-за монстров, внезапно появившихся на болотах. Устраните опасность рассеивания в болотах. (Количество оставшихся монстров: 0)

[В этом квесте одновременно участвуют несколько человек].

Выполнено!

(Под) просьба Джесси.

Выполнено!

(Sub) Просьба Иль Марена.

Выполнено!

(Sub) просьба Гедена.

Выполнено!

(Скрыто) Победите чудовищного кабана, который появляется вокруг болота. (Соло).

Выполнено!

(Скрыто) Сожгите колонию ядовитых трав, цветущих вокруг болота. (Соло) Выполнено!

Готово!

Мы рассмотрим действия и достижения, которые вы показали в этом квесте.

Этот процесс займет некоторое время. Пожалуйста, подождите.

Четырехугольник подтвердил, что у всех квестов плавают отметка о завершении, и выдал следующее сообщение.

Поздравляем!

: Ваш ранг - SSS.

Вы выполнили задачи этого квеста совершенно невообразимым образом.

В дополнение к базовому вознаграждению будут выплачены дополнительные награды.

Вознаграждение: EXP High, Дополнительная награда (соло) x2, Дополнительная награда (ранг SSS).

Хотите ли вы получить свою награду сейчас? (Y/n)_

(Примечание) Невостребованные награды будут автоматически аннулированы через 7 дней.

Было доступно только два дополнительных сундука с наградами, так как награды за подквесты уже были получены отдельно.

В первый раз не было особого разочарования, поскольку такие награды, как золотые монеты или поцелуи фей, нельзя было получить с помощью дополнительных сундуков с наградами.

Квестодатель сначала открывает дополнительный ящик с наградами.

Информация о карте

Название: Душа Абсурдного Кабана

Уровень: 1 Lv

EXP: 0

Рейтинг: Необычный

Категория: Предметы

Рост: Пржедевременный (умеренный)

Атрибут: Нет

Эффект: Когда экипирован, на пользователя накладывается низменная душа кабана, которая значительно увеличивает ATK и DEF при использовании умения системы атаки.

Стоимость: 20

Семя: 3 слота

"Хм..."

Вспоминая о победе над чудовищными медведями раньше, я подумал, что победа над этими зверями с помощью Скрытых Квестов позволит получить нужную карту навыка.

Я не знаю, какие еще есть штурмовые приемы, кроме зарядки плеча, но если позже вы получите карту комбо из штурмовой линии, это будет очень полезно.

На данный момент Муту хорошо использовать зарядку плеча, когда у него есть комбо, вместо медвежьей души".

Чжун Сан открыл следующую коробку.

Информация о карте

Название: Прыжок

Уровень: 1 Lv

EXP: 0

Рейтинг: Общий

Классификация: Навык

Рост: Хронический (в процессе)

Атрибут: Нет

Эффект: Сила прыжка +20%, когда экипирован.

Стоимость: 10

Семя: 1 слот

Не так сильно, как спринтерский бег, но тоже неплохой навык.

Таких случаев не было, потому что сложность таких мест, как Подземелья, еще не высока, но помощь этих навыков необходима для прохождения сложных и опасных участков.

Младший открывает последнюю оставшуюся коробку с рангом Triple S.

Затем из нее, как и прежде, что-то высыпается.

Поздравляем!

Вы получили Время ожидания '5 минут'.

: Время ожидания трансфера увеличено до '5 минут' в начале и в конце квеста.

Теперь вы можете подготовиться к более спокойному выполнению нового задания.

"5 минут..."

Конечно, это более длительное время, чем 10 секунд, но мне кажется, что награды SSS немного не хватает.

Но если задуматься,

Можно понять, что если вы продолжаете выполнять квест, как и раньше, вы можете продолжать увеличивать это время.

Пять минут - это мало, но когда вы получите 10 минут и час, вы уже не будете знать, когда будет проходить квест, и вам нечем будет гордиться.

Конечно, предполагается, что время ожидания будет и дальше вознаграждаться.

Чжун Сан проверил следующее сообщение.

Поздравляем!

Вы получили карту умений 'Pickle Armor (SR)'

: Карты умений можно поместить в слоты для карт, чтобы использовать их способности.

Экипировать карту умений в слот карты? (Y/n)_

[Нажмите здесь для получения подробной информации о карте].

"... "

Я попытался сначала проверить информацию о карте, посмотрев на метку "SR" на обратной стороне.

Информация о карте

Имя: Pickle Armor (SR)

Уровень: 1 Lv

EXP: 0

Рейтинг: Супер редкий

Классификация: Навык

Рост: Атмосферная хроника (против

Свойства: Огонь

Эффект:

1. 35% шанс вызвать Страх у противника при успехе

2. Скорость регенерации увеличена на 15%

3. ATK +10%

4. Поглощает 5% HP при успешной атаке

Стоимость: 25

Семя: 5 слотов

"О!"

В основном, существующие типы эффектов были масштабными, но все существующие эффекты увеличились на 5%, с добавлением 5% поглощения НР.

Хотя стоимость возросла на 5, этот уровень эффективности стоит того, чтобы его рассмотреть.

Но это был еще не конец.

Когда господин Цзюнь закончил подтверждение СР, пришло новое сообщение.

Поздравляю!

: Вы заработали один тип карты из четырех классов.

Я благодарю вас за вашу щедрость и присваиваю вам титул "Коллекционер карт".

[Нажмите здесь, чтобы узнать подробности о титуле].

"Хм?"

Я хочу чего-то другого. Я быстро открыл информацию о титуле.

[Коллекционер карт]

Название: Титул, даваемый человеку, который приобретает один тип карт четырех классов.

Эффект: Будет открыта специальная функция "Комбинация карт".

Титулы автоматически применяются при приобретении.

Но это был еще не конец.

Поздравляем!

: Вы впервые получили титул 'Коллекционер карт'.

Я благодарю вас за вашу щедрость и дарую вам титул 'Первый коллекционер карт'.

[Нажмите здесь, чтобы узнать подробности о титуле].

Я ничего не знал, но Чжун Сан тоже проверил информацию.

[Первый коллекционер карт].

Коллекционер карт: титул, дающийся первому, кто получил его.

Эффект: Если у вас уже есть в наличии карта из случайной карты или коробки наград, вы можете повторить попытку.

Титулы автоматически применяются при получении.

"О!"

На этот раз я был вынужден обладать квазирезонансной эластичностью.

Отзывы

Я думаю, что у меня рак из-за Интернета в наши дни.

Пришло время изменить...

<http://tl.rulate.ru/book/41301/2566774>