

\\ Могут быть ошибки. Если увидите напишите мне чтобы я исправил или сообщите о них с помощью "ошибка" ///

Хорошего чтения!!!

- Я получил 50 ЗОЛОТЫХ!!! ААААА!!!!

Так много, и это из-за того задания, полученного два дня назад. Я и так много чего получил, мне ни капельки не жалко наград за D-уровневый квест.

Я развил хладнокровие, получил один атрибут гибкости, повысил понимание книги, получил 50 золотых, и еще награда от короля, которая.... И это за два дня!! Боже мой!

Я проходил около зеркала, и мельком взглянул на себя. Почему я такой красный? Это так смущает. Я то думал, почему это на меня так смотрят? А всё из-за того, что я так покраснел от возбуждения.

Нужно успокоиться.

Прошло некоторое время, я продолжил идти по главной площади.

На счету у меня, если посчитать все деньги, есть 51 золотая монета. Я богат, на эти деньги можно купить много чего. Если я на три золотых монеты так хорошо скупился, тогда что получу за 51! Моё сердце бешено колотилось, да так, что люди проходящие мимо, начали смотреть на меня ещё страннее, нежели до этого.

-Что это за звук?

.....

- Что со мной такое?

С того момента прошёл один месяц, мой уровень поднялся до 80.

Я качался в одиночку! В со-ло! Это придавало мне много уверенности. Но, не все игроки - одиночки, всем нужна помощь. Иногда я ходил в пати, в подземелья и на боссов, и мне

выпадало очень много опыта и снаряжения.

Сам я охотился на полу-боссов - изучал их слабости, поведение в разных ситуациях, тактики уничтожения... И с помощью разработанных стратегий сам уничтожал полу-боссов, что давало мне огромный скачок опыта.

Также, за это время я хорошо прокачал "Гибкость", она у меня теперь имеет 5 очков атрибута, "хладнокровие" поднял на четвёртый уровень, могу с шансом где-то в 70% активировать его по своей воле, в любой момент. Поднял понимание книги "История о создании мира. Первая часть" с 12% до 95%. Это заняло очень много времени, каждый день я читал её по два-три часа. И это дало свои плоды - ещё дня три и будет 100%, тогда я смогу понять всё в ней написанное.

Вчера ко мне пришла королевская стража. Прямо в ресторан где я ел! Они подошли ко мне, поклонились, и сказали что король хочет выполнить своё обещание!

Игроки, которые видели это, были в шоке. Эта информация разошлась по всему интернету. Мне повезло что в тот момент я был в чёрном как смоль плаще и маске, которая скрывала всю информацию об игроке. Даже игроки с хорошо прокачанными навыками видения, не могли ничего увидеть.

В интернете появилась такая статья:

"Сегодня неизвестный игрок был приглашён самим правителем королевства Вильф. Король собирался исполнить какое-то своё обещание. Что же он такого пообещал? Может это супер квест на новый игровой класс? ..."

Эта статья получила десятки миллионов просмотров в короткие сроки. В "Glory World Online" играли 4 миллиарда игроков. Большая половина всей земли и новых игроков каждый день. Их становилось всё больше!

Самая популярная игра "XXI" века просто уничтожала другие игры, которые раньше были популярны на компьютерах или приставках. Компании обанкротились, и ушли из рынков.

Даже по прошествии двух с чем-то лет, другие компании так и не смогли создать свою игру с полным погружением. Что привело к бешеной популярности Ди Лон Вея, единственного и неповторимого создателя полного погружения.

Его вознесли самым продвинутым учёным планеты, который опередил время. И он не зазнался, не стал себя ставить выше других. Совсем наоборот: он начал ещё сильнее развивать игру и вводить новые обновления, от которых у всех людей срывало крышу.

Для людей игра стала новым домом. Игроки проводили больше времени в игре, нежели в настоящей жизни. Из-за этого, начали выходить новые капсулы компании "Stiwarn" : с полной

диагностикой тела и поддержания оногo в хорошей форме. Это делалось с помощью микро-массажа тела: когда человек был в процессе игры, его тело массиовали специальные микро-волны. Но то, какой они давали результат, просто не мог не поражать человечество.

<http://tl.rulate.ru/book/41243/982794>