\\ Могут быть ошибки. Если увидите напишите мне чтобы я исправил или сообщите о них с помощью "ошибка" ///

Хорошего чтения!!!

В другом месте:

- К... к.. кап-питан! Этот преступник бешеный! Когда я пришёл к нему, чтобы сообщить дату допроса, он посмотрел на меня взглядом, будто представлял как убивает меня. Это просто ужасно нагло, а я ведь ему ничего не сделал. Давайте приговорим его к казни!

- Ты что, совсем дурак? Он бессмертный. Если мы его уьем, он воскреснет, и будет ходить на свободе.

- Чт.. что вы сказали? Он бессмертный?

- Да, нам удалось это подтвердить. Ты, ты сказал ему когда будет допрос?

Молчание.

- Почему ты молчишь? Ты ведь ему сказал, да?

- Нет, сэр!

- Я тебе сказал, чтобы ты пошёл к нему и сказал о допросе! А ты что сделал!?

- Я подошёл к нему! И когда хотел заговорить, он посмотрел на меня, как на добычу, ещё и рассмеялся. Я и подумал что он больной, и решил доложить.

Удар по столу!

- Ааа!! Бл***! Ты бесполезный! Даже такую простую задачу не можешь решить! Пошёл вон отсюда, и чтобы я тебя не видел!

- С-слушаюсь, сэр!

Я думаю, скоро будет допрос. Я понял, что сейчас нужно вести себя очень нагло и пафосно. Как будто мне что-то известно - чтоб меня не казнили преждевременно. А ещё чтоб не били. С помощью навыка "Хладнокровие", это очень хорошо получается.

Ну что же, так и быть, расскажу всё что знаю. У них ведь есть подобие детектора лжи, "Сфера правды", или как там её.

"Сфера правды" - магический предмет третьего уровня, позволяет идентифицировать, правда слетела с уст человека, или ложь.

Магические предметы - это предметы созданные ещё в давние времена некими "Создателями S". Это большая организация, которая существует и по сей день, вот только действуют они скрытно. Не ладят ни с кем. Держатся в тени и набирают силу, чтобы построить свою державу. Эти ребята специализируются на создании новых технологий. И "Сфера правды" тоже входит в число их изобретений. Но то, что используется в мире сейчас - это просто копия настоящей. Думаю, оригинал намного сильнее и имеет более широкий спектр возможностей.

Это я узнал из книг, которые недавно завезли в библиотеку, в результате чего я ещё больше расширил свой мир информации.

Шёл час, за ним ещё один, потом третий. Такими темпами прошло два дня. Всё это время я не мог охотиться. Зато у меня было ещё кое-что, чем я мог заняться. Развитие "Гибкости". Я помнил всё что было написано в книге. Повторял движения раз за разом. После того как я открыл характеристику, и получил 1 очко Гибкости, прошло много времени. Но, за эти два дня, проведённые в темнице, я получил ещё 1 очко атрибута "Гибкость". Моим телом стало ещё легче управлять, нежели раньше.

Если так пойдёт и дальше, то ещё два очка этого атрибута, и у меня будет Гибкость как в реале! Тогда я буду управлять игровым телом, как родным.

К моему удивлению, запрет на инвентарь не распространялся на книги, поэтому я смог достать и почитать(скорее всего это сделано чтобы не было слишком скучно сидеть здесь). Но когда я хотел достать зелье, появился запрет, а вот книгу, я достал без проблем.

Сначала у меня было лишь 9% понимания ["Sedrulimp" - История о создании мира. Первая часть], но за последнее время я смог поднять процент понимания до 12%, и это меня очень обрадовало. Буду продолжать в том же духе. Хорошо что купил эти книги. Теперь они всегда со мной, и я могу поднять процент понимания в любое время.

Хотя самым лучшим можно было назвать не то, что я смог поднять "Гибкость" или процент в книге, а то, что пассивный навык "Хладнокровие" поднялся до второго уровня. Также я понемногу понял, как его активировать, просто пожелав. У меня получилось это сделать только два раза за два дня, но если я потренируюсь немного дольше, думаю что смогу его использовать без проблем. Так как у него нет времени перезарядки или продолжительности, его можно использовать всегда.

Также, за эти два дня, мне пришлось тут изрядно помучиться. Запах здесь просто отвратный. Причём настолько, что от него хочется блевать.

И ещё! Еда, которую дают заключённым, вся испорченная! Я отравился четыре раза! Но поскольку другой еды не было, мне пришлось есть "это". Если игрок помрёт с голоду, он получит суровый штраф. Может быть понижение на два-три уровня, звучит не очень страшно. Но в моём случае, это не есть хорошо.

<http://tl.rulate.ru/book/41243/961109>