

/// Увидели ошибку? Сообщите о ней в комментариях или при помощи кнопки "ошибка" (только для ПК) ///

Приятного чтения!

В это же время. Прошло уже пару дней с того момента как гильдия "Цвет небес" зачистила секретное подземелье уровня Асура. Все эти пару дней они пребывали в полном шоке. Все гильдии, которые когда-то начали войну с ними, отказались от этой затеи и подписали мирный договор. Гильдии сильнее "Небес" также не были исключением. Все, как только узнали что "Цвет небес" заполучила такого игрока, нацепляли на себя "шокированную" маску.

Гильдия получила много полезной информации, что сейчас помогает очень быстро наращивать свою силу, влияние, и деньги. И ещё долго будет помогать.

И все это с помощью только одного человека - Фентиса.

В большой комнате сидели больше сорока человек, двадцать четыре старейшины, глава клана "Цвет небес" и те девятнадцать игроков, кто проходил скрытое подземелье с Фантомом. На повестке дня у них был именно он.

Сидевший в центре предводитель гильдии - "Серый Цвет" - имел 257 уровень и 84% контроля. Это очень хорошее достижение.

Можно сказать что вся эта игра построена на контроле. Если не достает контроля, игроки не могут подняться на новый уровень, они застревают в бездне под названием беспомощность.

Но игрок под ником "Серый цвет" был другим. Он начал играть только шесть месяцев назад. Когда он присоединился к гильдии, то начал показывать выдающиеся результаты и вмиг занял на место главы, сместив того на второе место.

— Ну, что мне расскажете? Про него.

— Про кого? Босс, зачем вы так срочно вызвали нас сюда?

— Вы знаете... Игрок, который убил "Недолегенду", кто он? Как игрок с первым уровнем мог победить босса подземелья уровня "Асура"? И заставить, Его, бояться!

— А!

Он знал что продвигаясь по подземелию, игрок с первым уровнем мог поднять немного уровней, но чтобы убить Босса в соло - это было за пределами его понимания.

Серый цвет смотрел на девятнадцать игроков и как будто пожирал их. Давление, которое он испускал, было очень сильное.

Старейшины гильдии также были очень поражены. Полученная от Фантома информация очень сильно повлияла на капитал и силу гильдии, подняла ресурсы гильдии. Также они получили очень много предметов из скрытого подземелья. Из сорока двух, они забрали тридцать семь предметов, не уступающих по силе легендарным предметам.

Они были в огромнейшем долгу перед ним.

Легендарные предметы было очень сложно найти. Ну, для гильдий не так чтоб прям сложно, но точно не легко Один легендарный предмет был равен жизни десяти тысяч согильдийцев. На прохождение легендарного квеста они столько жизней и потеряли, зато получили один легендарный предмет. Таких предметов у Цвета небес было шесть. Конечно, такие вещицы носили только очень сильные эксперты из гильдии, такие как старейшины, генералы и глава.

Забрав тридцать семь предметов из секретного подземелья, они были в восторге, когда увидели их атрибуты.

Старейшины сразу же приказали отдать все эти предметы лучшим игрокам их гильдии - то есть им. За что пару старейшин сразу же были убиты главой клана за их надменность. "Кто заработал, тот и владеет!" - такие слова сказал Серый цвет.

Один игрок первого уровня перевернул систему игры. Понимание этого мира, которое имели игроки, изменилось в обратную сторону.

— Расскажите мне о нем. Я хочу знать, как он это сделал. Если мы сможем его заполучить, это будет просто восхитительно. Вы понимаете это не хуже меня. Он невероятен! - С неподдельным восторгом на лице говорил глава гильдии.

— Простите, но мы не можем сказать вам про него ничего. Мы пообещали, что никто ничего о нем не прознает.

— ЧТО!?! - Прошло немного времени. Лица старейшин и Серого цвета приобрели серьезный вид.

— Так вы ничего не скажете.

— Да!

— Знаете, он просил сказать вам, чтобы его не беспокоили. Он знает что вы хотите заграб... пригласить его в гильдию. На что дал чёткий ответ:

— Он не будет вступать в гильдию как минимум ближайшие пару лет. На всё это время у него уже есть планы.

— Ах! Вот как. Так у нас есть ещё шансы. Когда он закончит свои дела, мы снова предложим ему вступить. Но на этот раз ещё и место старейшины гильдии подарим.

Все сразу же поменялись в лице. А некоторые вообще в прострации пребывали. Чтобы глава их гильдии, и предлагал место старейшины? Это было что-то из области фантастики. "Серый цвет" всегда был бдительным и осторожным со всеми, но сейчас он хочет отдать место старейшины игроку, которого знать не знает. "Фантом" его очень заинтересовал.

Фан подходил к месту, где должен был качаться. Место с хорошим спавном монстров уже было рядом. Для того чтобы добраться сюда, он потратил свиток переноса золотого качества. Такие свитки продаются на рынке за 150 золотых монет.

{Свиток переноса}

Уровень - золото.

Может переместить на расстояние не более ста тысяч километров.

Перезарядка 2 - 3 дня, в зависимости от места куда игрок будет перемещен.

Расходный материал.

Свиток был и вправду очень полезный. Только было одно правило - чтобы использовать его повторно, Фан должен будет подождать дня два, может даже три.

Место куда Фан перенесся, было очень далеко от его королевства. Он перенесся в пустыню. Главным преимуществом этого свитка является то, что он может перемещать на большие расстояния, но это еще не все. Он может переносить в задуманное место, главное - в голове создать образ места куда хочешь попасть. Если образ будет неточный, тебя никуда не перенесёт, а свиток пропадет. А если и перенесёт, то только чёрт знает куда.

Чтобы попасть сюда, Фану пришлось посмотреть видео. С пустыней в главной роли. Если бы он сам пытался попасть сюда, то потратил бы деньги в пустую.

Когда Фан посмотрел вокруг, он увидел только два цвета. Синий - небо, и желтый - песок. Песку не было конца — как-никак Фан перенесся в самый центр этой местности.

Вы посетили пустыню. Скорость передвижения снижена на 30%

— Да, я наконец-то здесь! - Радости Фана не было предела. Сообщения он не заметил. Парень шёл сюда на протяжении получаса, вокруг не было никого - только он, песок, и солнце. Он постоянно оглядывался на солнце и всё время повторял одно и то же...

— Солнце ужасное!! - Раз за разом из него вылетали эти слова.

Температура доходила до отметки в +70 С°, но он шёл. Из него доносились еле слышные вздохи.

Он выпил зелье что, ранее купил на торговой площадке за 70 золотых монет. Оно повышало сопротивление к огню, значит температуру тоже

должно понижать. Но Фан шёл и не чувствовал изменений. Прошло некоторое время, пока он понял, что зелье против огня никак не влияет на температуру.

На его лице появилось разочарование. Потратить семьдесят золотых в пустую. У него по лицу покатилась слеза, но вмиг испарилась.

— А-а-а-а! Да чтоб... эту жару!! Даже слезу пустить нельзя!!

Прошло ещё пару мучительных минут. Фан прибыл на место, перед ним был вход в охотничью зону повышенной сложности. Уровень монстров этой зоны 125-135. Монстры, здесь появляющиеся, были на двадцать уровней выше нежели он.

Охотничья зона на вид была просто бомба. Вход был сделан в бархане, видимо монстры находились под землей. Также около входа было много костей: животных, монстров. Людские, как не странно, здесь также присутствовали.

Над входом в зону было шестнадцать черепов, развешанных прямой линией, и все они были разные.

Фан достал свой измененный меч #Трех огней# и зашел в охотничью зону. Как только он пересек границу зоны, сразу же почувствовалось бешеное давление, исходящее из центра этой зоны.

Понемногу спускаясь, Фан увидел землю вверх тормашку с песком. Там находились скорпионы размером с три-четыре метра. Их было шесть, по крайней мере, он столько видел. Из всех сторон на него давила сильная аура, но...

<http://tl.rulate.ru/book/41243/1112524>