

Поев, я решил попробовать поднять Магию. Сделать это было просто, мне надо было просто использовать её.

Сначала я использовал магию Огня.

Я создал 5 Шипов Земли. Они стали моими мишенями.

Я вызвал 5 Шаров Огня и атаковал мишени. Когда они попали случился взрыв. Шипы Земли были разрушены на половину.

/Магия Огня 1ур. становится Магия Огня 2ур./

Магия Огня 2ур.

Описание - Магия использующая законы огня и позволяющая им управлять.

Доступные заклинания - Шар Огня(3 шар 4 мана) 3ур., Пуля Огня(5 пуль 3 маны)

- Хорошо, а что будет, если Шар Огня станет 10 уровня? Надо попробовать поднять его уровень до 10.

Я вызвал ещё 30 Шипов Земли.

/Магия Земли 4ур. становится Магия Земли 5ур./

Я запустил 30 шаров. Я повторял это ещё 10 раз. За это время Магия Огня поднялась до 8 уровня, а Магия Земли стало 9ур.

/Магия Огня 8ур. становится Магия Огня 9ур./

/Магия Земли 9ур. становится Магия Земли 10ур./

/Магия Земли 10ур. эволюционировала в Высшую Магию Земли 1ур./

- Ладно, надо посмотреть на новые заклинания.

Высшая магия Земля 1ур.

Описание - Высшая магия, использующая законы земли и позволяющая ей управлять. Можно создавать заклинания.

Доступные заклинания - Шипы Земли 10ур.(10 шипов = 1 мана), Стена Земли 1ур.(5 маны), Копья Земля 1ур.(5 копьев = 1 мана), Пуля земли 1ур.(5 пуль = 1 мана), Стрела Земли 1ур.(5 стрел = 2 маны), Клинок Земли 1ур.(2 клинка = 1 мана), Шар Земли 1ур.(1 шар = 1 мана).

Магия Огня 9ур.

Описание - Магия, использующая закон огня и позволяющая им управлять.

Доступные заклинания - Шар Огня(10 шар = 1 мана) 10ур., Пуля Огня(5 пуль = 3 маны) 1ур., Стена Огня(5 маны) 1ур., Стрела Огня(5 стрел = 1 мана) 1ур., Клинок Огня(2 клинка = 1 мана) 1ур., Копья Огня(2 копья = 1 мана) 1ур.

Я решил довести всю Магию до 10 уровня. Вот, что получилось у меня к вечеру.

Высшая магия Ветра 1ур.

Описание - Высшая Магия, использующая законы ветра и позволяющая им управлять. Можно создавать заклинания.

Доступные заклинание - Клинок Ветра(10 клинок = 2 маны) 10ур., Пуля Ветра(10 пуль = 1 мана) 10ур., Шар Ветра(10 шаров = 1 мана) 10ур., Стена Ветра(1 мана) 10ур., Копья Ветра(10 копьев = 1 мана) 10ур., Стрела Ветра(10 стрел = 1 мана) 10ур.

Мано-ядро находится на этапе: вы пока не сформировали ядро.

Высшая магия Воды 1ур.

Описание - Высшая магия, использующая законы воды и позволяющая ей управлять. Можно создавать заклинания.

Доступные заклинание - Шар Воды(10 шар = 1 маны) 10ур., Стена Воды(1 мана) 10ур., Стрела Воды(10 стрел = 1 мана) 10ур., Копья Воды(10 копьев = 1 мана) 10ур., Пуля Воды(10 пуль = 1 мана) 10ур., Клинок Воды(10 клинков = 1 мана) 10ур.

Мано-ядро находится на этапе: вы пока не сформировали ядро.

Высшая магия Огня 1ур.

Описание - Высшая магия, использующая законы огня и позволяющая им управлять. Можно создавать заклинания.

Доступные заклинания - Шар Огня(10 шар = 1 мана) 10ур., Пуля Огня(5 пуль = 3 маны) 10ур., Стена Огня(1 маны) 10ур., Стрела Огня(5 стрел = 1 мана) 10ур., Клинок Огня(2 клинка = 1 мана) 10ур., Копья Огня(2 копья = 1 мана) 10ур.

Мано-ядро находится на этапе: вы пока не сформировали ядро.

Высшая магия Земля 1ур.

Описание - Высшая магия, использующая законы земли и позволяющая ей управлять. Можно создавать заклинания.

Доступные заклинания - Шипы Земли 10ур.(10 шипов = 1 мана), Стена Земли 10ур.(1 маны), Копья Земля 10ур.(5 копьев = 1 мана), Пуля земли 10ур.(5 пуль = 1 мана), Стрела Земли 10ур.(5 стрел = 2 маны), Клинок Земли 10ур.(2 клинка = 1 мана), Шар Земли 10ур.(1 шар = 1 мана).

Мано-ядро находится на этапе: вы пока не сформировали ядро.

- Хорошо, а теперь спать.