В "Кластере звезд Колтон" было множество возможностей, а база данных наемников Альянса была наиболее интуитивно понятной, и Хань Сяо имел то преимущество, что знал сюжет достаточно хорошо, чтобы подобрать знакомые задания.

Стать внештатным наемником было хорошим выбором, это был свободный путь к продвижению по службе, а также возможность зарабатывать деньги и контактировать с различными силами через наем.

И в плане Хань Сяо было нечто большее, следующее действие было настоящим фокусом.

Интерфейс идентификации наемника имел возможность "сформировать группу наемников", и Хань Сяо, не колеблясь, нажал на него.

"Ты хочешь сформировать группу наемников?"

Как следует из названия, группа наемников - это группа наемников, которая может выполнять задания по трудоустройству с необходимым количеством членов, а в группе наемников действует система подсчета очков, в которой фиксируются действия ее членов.

Действия отдельных членов будут регистрироваться и засчитываться в счет наемника. Кредитный рейтинг. Резюме наемника Хань Сяо было пустым, как и резюме наемников.

Армия Альянса "Небесное кольцо" представляла собой мега-корпус наемников, который занимался крупномасштабной работой и имел чрезвычайно широкий спектр деятельности, а бесчисленное количество его членов добавляли кирпичи и строительный раствор к его репутации.

Пока нет зловещего резюме, любой может создать группу наемников, и один человек может инициировать только одну группу наемников, если только первоначальная группа наемников не будет распущена, не может быть создана новая.

"Пожалуйста, заполните имя полка наемников".

Подумав об этом, Хань Сяо просто прикрепил к нему кодовое имя, названное "Black Star Mercenary Corps", подтвердил учреждение, и экран внезапно сменился с персонального интерфейса на интерфейс наемника корпуса.

Хань Сяо создал группу наемников, а целями были эти игроки, группа готовых тружеников... А, нет, воины. Наемники были опасными профессиями, но игроки воскресали без переломов, которые просто играли с врожденным преимуществом игрока. Участники, которые упорно трудятся и развиваются с половиной усилий, а игроки - лучшие помощники.

"Позволяя игрокам присоединиться к моей группе наемников, это создаст лагерь."

Глаза Хань Сяо были глубокими, а углы его рта слегка зацепились.

Создание лагеря было чрезвычайно центральной частью его плана, превращаясь в тот же интерес, что и игроки, и привязывая игроков к своей колеснице, так что Это улучшит сплоченность игроков и значительно снизит шансы на их уход. Этот метод Хань Сяо придумал еще до того, как было слишком поздно.

Это было также дальнейшее сублимация его отношения с игроками, поднявшись от простого интереса к более высокому уровню и став истинным "один из нас"!

Представьте себе, что вы строите свою группу наемников, все первоначальные члены которой являются профессиональными хай-роллерами, это трюк сам по себе, он будет привлекать большую аудиторию игроков в группу, а затем с наградами, чтобы привлечь хай-роллеров к борьбе, группа наемников растет и растет, они будут видеть в этом свое достижение.

Подчеркивая, что вклад игрока может способствовать росту лагеря, игроки будут чувствовать, что их борьба за лагерь имеет смысл и воспринимать достижения лагеря как свои собственные, тем самым психологически создавая чувство удовлетворения, достижения и принадлежности.

Не стоит недооценивать чувство принадлежности, такие вещи станут чувствами, если их долго варить, а убийственная сила чувств на игроков не просто ужасна, они будут культивировать фанатичных лоялистов!

Для большинства игроков, игра заключается в удовольствии, добавив ролевой элемент, который позволяет игрокам выбирать стороны и придерживаться идей для них который принесет сильное чувство агентства, плейстиль, который понравится игрокам! Каждый человек укрывает в своем сердце страсть, видение верности, великолепная фантазия о смерти за какую-то власть, но в так называемом " В "реальности" эти эмоции подавляются интеллектом, но у игры есть возможность освободить их без последствий. Все, что нужно было сделать Ханшоу, это вытянуть это чувство внутри игрока и прикрепить его к себе!

Хань Сяо должен сделать свой лагерь питательной средой для игроков, в то время как сам Хань Да Механик ведет лагерь и прекрасно вписывается в сообщество игроков, становясь "Лидер" в сознании игрока. По мере роста лагеря Хань Сяо сможет получать больше льгот и лакомств, которые могут быть использованы в качестве награды для привлечения игроков в лагерь. Добродетельный цикл, большое количество игроков станет их собственной помощью.

Наемный корпус - это начальная стадия плана, через мясной пакет программы, чтобы продолжать расчесывать существование, так, чтобы позиция укоренилась, до тех пор, пока будущий вариант больше игроков в звезды, пока он сплотит свою руку, обязательно будут игроки, которые присоединятся к нему из массового менталитета.

Конечно, это только принцип, собственно работа сложная и занимает много времени, но после успеха она станет брендом целого поколения игроков, так же как и союз и племя WOW, и никогда не выйдет из моды.

Это был грандиозный план Хань Сяо!

"Зарегистрируйся на статус наемника, присоединяйся к моей группе наемников, и я о тебе позабочусь". Тон Хан Сяо был полон внушения.

Mad Blade, не колеблясь, был первым, кто сделал, как он всегда осуществлял два принципа: во-первых, было мясо, чтобы быть, следуя Хань Сяо. Во-вторых, то, что сказал Хан Сяо, было верно.

Игроки шли друг за другом, а Хань Сяо все время с улыбкой смотрел на него, как будто видя семя, зарытое в землю, укореняющееся и прорастающее в мгновение ока.

Экран быстро превратился в новый интерфейс.

Наёмники Чёрной Звезды

Кредитная оценка: 10

Общий размер: 47

Уровень С: 47

Количество заполненных вакансий: 0

Активные регионы: нет

Краткая биография: нет

Основатель: Черная Звезда Хеншоу.

Дата создания: 2 октября 688 АН

Общий рейтинг: стажерский наемный полк, небольшие размеры, средняя численность членов, значительных заслуг не имеет

Когда группа наемников является новой и неизвестной, ее оценивают по трем критериям: размер, сила и кредит.

Многие работодатели предъявляют требования к кредитам для своих наемников, и если их кредит слишком мал, работодатель может отказаться нанимать наемника для выполнения миссии.

Кредит также эквивалентен славе. Конечно, в файлах не отображаются абстрактные значения типа "слава", но репутация системы репутации панели оцифровывает славу наемника, и только Хань Сяо может видеть ее визуально.

Хань Сяо был немного недоволен тем, что они были единственными, кто не присоединился.

В этот момент на панели Хань Сяо внезапно появилась подсказка.

[Генерация формации: корпус наемников "Черная звезда"]

[включена функция управления лагерями]

Шаблон NPC создал новую опцию [Управление лагерем], которая находилась рядом с опцией [Генерация копий].

"Так и есть!" Хань Сяо сияла и была приятно удивлена.

С тех пор как появилась функция генерации копий, он размышлял о том, какие еще функции скрывает шаблон NPC, и лагерь, по-видимому, был очень распространенной функцией, которую он медленно запускал, поэтому он догадался, что он был прикреплен к даркнету, но босс был Беннетт, так что эта функция была молчаливой.

Он был на 80% уверен, что панель будет показывать обратную связь только в том случае, если он создаст свой собственный лагерь, и он был прав.

Если бы панель не ответила, он планировал использовать Love Power для выработки электроэнергии, но теперь, когда у него есть панель для систематического управления, это было бы большим преимуществом для его плана развития лагеря.

Хань Сяо был занят входом в интерфейс [Camp Management], чтобы ознакомиться с функцией, и, посмотрев на него некоторое время, его глаза становились все более и более взволнованными.

Функцию можно суммировать одним словом.

Делай, что хочешь!

http://tl.rulate.ru/book/40987/969531