Король Белых Львов вскочил и использовал свое мастерство, чтобы наброситься.

Давление ветра близко к голове, Хань Сяо не изменил лицо, его рука указала на небо, активировав привод поля отталкивания, невидимые волны отталкивания выстрелили из запястья, наверху король белых львов вместо этого был опрокинут, приземлившись, сильно приподняв пыль.

Хань Сяо активировал многие модули, и уровень энергии брони медленно снижался.

Я не знаю, сколько ударов ударил король белого льва, уровень крови упал примерно до тридцати процентов, король белого льва ревел в небе, кожа его тела стала кроваво-красной, входя в более сильное состояние ярости, чтобы изменить слова игрока, то есть, входя во вторую стадию, Хань Сяо почувствовал давление внезапно усиливается.

"В состоянии ярости лучше не бороться." Хань Сяо выбрал, чтобы избежать этого и отступил вдаль, будучи в состоянии бороться и бежать был его стиль боя.

Король Белых Львов некоторое время гнался за ним, замедляя и показывая усталость в его движениях.

В это время [Will Burn] остыла, и Хань Сяо прямо поднял свою призрачную снайперскую винтовку и выстрелил в неповрежденный другой глаз короля белого льва.

На этот раз это был самый высокий мультипликаторный выстрел с момента получения [Will Burn], 4.1x!

О!

Одним выстрелом, единственное оставшееся глазное яблоко лопнуло, и Король Белых Львов получил тяжелые повреждения и упал в пыль, неспособный двигаться, его кровь сосчиталась до последних нескольких сотен.

"Готово!" Хань Сяо выдохнул дыхание радости, в бодрящем настроении Вайпер-смена была еще более мощной, чем он себе представлял, компенсируя недостатки физических качеств механика. Melee более безопасен и очень хорошо окружен.

Viper-change является краеугольным камнем второй тактической схемы, и точно так же, как снайперский поток медленно обретает форму, так и броня нуждается в постоянном совершенствовании с помощью новых модулей. Пока что это был прототип. Эта битва была настоящим боевым испытанием, Хань Сяо тайно анализировал тенденцию модификации брони в сердце, дальнего боя, рукопашного боя и укрытия - все это имело место для укрепления.

Хань Сяо отремонтировал, чтобы покончить с Белым Королем Львом, достал свой складной

боевой нож и выкопал сердце Короля Белых Львов-мутанта, размером с баскетбольный мяч, зеленовато-фиолетовые вены плотно покрыты, горят, как огонь.

[Вы получили специальный пункт [Мутированное сердце] x1]

[Вы запустили миссию [Исследования вирусов]!

[Заявление о миссии: звери в этом районе заражены смертельным вирусом, и некоторым учреждениям нужен достаточно сильный образец для изучения, да. Говорит сердце, которое ты держишь в руке.]

[Задача: доставить [Мутированное сердце] в Биологический институт Луи в течение семи дней.]

[Награда: агент вируса некроза x1]

Это задание является дополнительным бонусом к спусковому механизму сердца, подчиняясь которому, сердце получает постоянно добавляемое зелье с шансом пробудить редкое блюдо.

Каждый раз, когда босса зверя раскрашивали в бывшем районе Лауперта, на него охотились и убивали игроки в течение нескольких часов, так как зелья, изготовленные вирусом некроза, можно было использовать повторно, и Большие Гильдии доминировали в области раскрашивания таких вещей.

Биологический институт Луи, открытый крупный гражданский биологический институт, игроки могут обменивать все виды странных материалов на не менее странные зелья, открыто продавая некоторые зелья, расположенные в Красном Клене.

Хань Сяо вытащил коробку с жидким азотом, которую он приготовил, и вложил в нее сердце льва, когда услышал шаги, Ян Холл и Нед нерешительно поднялись вверх.

"Спасибо за помощь". Храм Ян любопытно посмотрел на доспехи в стиле Viper, но, к сожалению, не смог увидеть лицо Хань Сяо.

Хань Сяо ничего не сказал, проверяя боеприпасы и доспехи самостоятельно, прежде чем встать и уйти, запах крови здесь привлечет зверя, и ему нужно было найти место, чтобы быстро отдохнуть.

Они были немного смущены, посмотрели друг на друга и поняли смысл друг друга, поспешили догнать Хань Сяо, сначала представившись, а затем сказав "надеюсь". "Мы пришли в Лаупертскую зону отчуждения, чтобы спасти команду исследователей, которые были в одиночестве и теперь разъединены в своем стремлении разгадать загадку вируса. Надеюсь, вы сможете нам помочь".

[Ты запустил квест "D" [Спасти команду "Дискавери"], ты принимаешь?]

"Откажись".

Хань Сяо размахивал рукой, подстраивая свой тон под электронный синтезаторный голос и хрипло произнося: "Оставь меня в покое".

Спасение людей определенно было слишком низким успехом, чтобы привести обычных людей без боевой мощи через запретную зону, и еще одна секунда в запретной зоне была бы еще одной минутой опасности. Хань Сяо единственной целью было мутирующее сердце, установленная цель уже была достигнута, не было необходимости тратить время, уходя по касательной, он не хотел быть во главе с миссией Вперед.

Нед поспешил: "Они в опасности, чтобы решить катастрофу, как они могут не видеть смерть!"

Хань Сяо сразу начал кататься на коньках и ушел, смысл выразился ясно: делайте, что хотите, не впутывайте меня в это.

Двое мужчин смотрели на Хан Сяо, когда он уходил.

Не все были так восторжены, как они, оба понимали это, и могли только сожалеть о потере сильного помощника.

.....

Покидая зону отчуждения Лауперта, Хань Сяо вернулся к транспортному самолету, припаркованному на дальней стороне зоны отчуждения, снял броню и вздохнул с облегчением.

Производительность Viper-change была превосходной, и он был удовлетворен результатами полевых испытаний.

Самолет взлетел, следующей остановкой был Red Maple, связался с Институтом Льюиса, обменял сердце на наркотик, вместе с миссиями по запугиванию, и соединитель Федерации Контрактов на Кровь также находился в Red Maple.

Хань Сяо посмотрел на брифинг миссии на своем компьютере.

"Мои контакты - два убийцы, эй, это имя выглядит знакомым, Золотая Лиса? Кажется, я где-то это видел".

Хань Сяо поднял брови, не принимая это близко к сердцу, он нажал на форуме, проблема

игрока была в центре внимания его текущей озабоченности.

На Западном континенте оставались еще две деревни новичков, которые не были запущены, начинающие новички там ждали, чтобы их накормили, средний игрок приближался к десятому уровню, и на этом этапе своей предыдущей жизни он начал массово покидать деревни новичков и повсюду открывал карты, но из-за присутствия Хань Сяо, некоторые из игроков оставались в деревнях новичков, ожидая визита Хань Сяо.

Это ощущение особенно велико, его собственное поведение косвенно повлияло на тенденцию действий игроков, благодаря чему на этот раз в кустах популярность поведения, в группе игроков имеет некоторое влияние.

Глядя на форум, некоторые новые сообщения привлекли его внимание, большинство людей, размещающих сообщения были игроками с континента Андия, размещая жалобы.

"Умоляя спросить, зачем организация "Проросток" приехала в деревню Новице, чтобы арестовать людей?"

"Мне промыли мозги, лагерные отношения заперты, у меня даже нет хорошего предчувствия, как это случилось!"

"NPC порезал меня и спросил, откуда я..."

"Я тоже!"

"Это сюрпризный сценарий, но у меня нет подсказки."

Игрок записывает действия игроков по захвату ростков в деревне новичка, тяжело вооруженные солдаты в наручниках одного игрока, некоторые игроки сопротивляются, солдаты в ростках просто стреляют, пули - наркотики.

Кучка игроков в наручниках, сидя в машине, очень многолюдно, только зарешеченные окна дверей могут видеть внешний мир, правильно, как зарешеченные слезы окна.

На Андрийском континенте зарождающиеся базы не так скрытны, как подбазы на трех других континентах, а штабные базы на каждом из них очень большие, вычурные и хорошо защищены.

Земля андийского континента была голыми коричневыми, и если бы вы могли посмотреть вниз со спутниковой точки зрения, то увидели бы, что База Прорастания была черной. Область рассеяна по желтой земле, как пятно инфекции. Наполненный радиацией и пылью, этот заброшенный континент умирает от жизни, прорастает, доминируя во многих старых местах страны и наследуя многие объекты, включая Когда-то ограниченная военная зона.

"Бесчеловечный инцидент начался". Взгляд Хань Сяо вспыхнул, он пережил этот инцидент и в прошлой жизни, вызвав широкую дискуссию среди игроков и был самой горячей темой в то время, нет Один.

Любопытство NPC к игрокам было главной достопримечательностью Звездного Океана, само существование игроков было частью сюжета, различные планеты новичков демонстрировали разное отношение к игрокам, и теперь, самые ранние признаки этого события появились на морской голубой планете.

Раньше Хеншоу наблюдал за событием как игрок, а теперь с другой точки зрения, он чувствовал, что должен уметь увидеть что-то другое.

"Я заставил "Sprout" потерять все подбазы, к их лагерю присоединится гораздо меньше игроков, и, наверное, "Sprout" понимает, сколько они потеряли. " Мысль о картине ожесточения вождя была ему приятна.

Включив компьютер, Хань Сяо просматривал даркнет в поисках информации, присутствие игроков было замечено большей силой, а уроженцы "Морской синей звезды" были удивлены нежелательными посетителями.

"Ожидается, что шесть стран будут действовать в ближайшее время, так что экспедиционная война будет отложена на некоторое время, но это также намного раньше, чем предыдущая жизнь".

Хань Сяо прищурился, война была раньше, у нее были и плюсы, и минусы, плюсы были в том, что игроки не выросли, а шесть стран и росток лоб в лоб. При конфликте роль игрока значительно уменьшается, что уменьшает элемент неожиданности. С жесткой силой Шести Королевств, не беспокоясь, игрок может повесить Sprout up и сражаться до тех пор, пока он не связался с ним.

С ним, до того как игрок получит возможность участвовать в сюжете, основная конфликтная нить между Шестью Королевствами и Проростком вот-вот начнется с кульминационного разборки.

http://tl.rulate.ru/book/40987/936076