

На рассвете вертолет Black Harrier опоздал, а шеф Хела и еще несколько человек прибыли на место, где была стерта с лица земли команда по проведению испытаний.

Оглянувшись на изогнутый труп Номера Один, вождь выпустил недовольный холодный ворчание под маской.

"Отходные вещи".

"Все мертвы", - сказали исследователи, когда они несли тела группы по тестированию.

Руками за спину шеф посмотрел на далекого полковника и долго молчал, говоря: "Во имя организации, награда, выданная Зеро в Даркнете, жизнь или смерть, составляет один миллион"!

Толпа была шокирована, Прорастающая организация была гигантом и королем Подземного мира, она не выдавала награды по крайней мере три года, нужно ли было поднимать шум по поводу дезертирства экспериментального тела?

"Вы, кажется, относитесь к нему слишком серьезно, какой ущерб может нанести организация "Нулевой побег", пока не стало слишком поздно?"

"Хм, раз уж он вслух высказался, чтобы объявить войну организации, дайте ему знать о своей ничтожности и полностью уничтожьте его нелепую решимость"! Тон шефа был мрачным.

"Если Зеро захвачен живым, что бы вы ни использовали, допрос или эксперименты, изучите причину мутации Зеро для меня, и даже если вы умрете, возьмите тело для вскрытия!"

Исследователь указал на тело Одного: "А как насчет этих людей?"

Шеф собирался сказать "бросай", но вдруг придумал что-то и спросил: "Как продвигается подготовка к проекту "Супер Солдат"?"

"Основная теория была доработана, за ней последовали испытания клеток и животных, а эксперименты на людях без сиквелов, как ожидается, начнутся через восемь месяцев".

Шеф прервал: "Пропустите тест на клеточное животное и идите прямо к экспериментам на людях".

"Риск высок, выдержать модификацию может только испытательное тело "Валькирия", к нему трудно приехать, и движение по графику приведет к ненужным поломкам".

Тон шефа был необъяснимым: "Эксперименты могут создавать только пушечное мясо, ненависть, создавать истинных демонов".

Он указал на номер один: "Он - лучшее сырье, ненависть заставит его пройти через болезненное преобразование, ненависть - его печь власти".

"Понятно". Исследователь кивнул.

Шеф посмотрел на Хэлу: "Вызовите дух".

Хела выдохнула глоток мутного воздуха, ее руки загорелись мутным серым светом, а температура вокруг нее, казалось, мгновенно понизилась на десять градусов.

Призрачный крик звучал так, как будто это был призрачный крик, исходящий от серого света двойной ладони Геры.

Как будто резонирующий, в воздухе появился блуждающий серый туман, слегка просачиваясь в кровотокающие пять органов чувств №1, как будто впитывая их.

Вождь расстегнул плащ и вытащил из кармана тюбик ярко-красного зелья, лицо Хайлы слегка изменилось, и в его глазах появился убийственный замысел.

Реанимация Авроры.

Сверхмощное целебное зелье, сделанное путем извлечения костного мозга ее сестры и его усовершенствования!

Пробирка наливалась, агент наливался на тело номер один, и красная жидкость мгновенно распадалась, просверливая поры в кожу.

Появились чудесные изменения, и уже холодное тело Номер Один восстановило свою температуру, рана восстановилась на высокой скорости, челюсти соединились, и сломанная конечность начала прорастать плоть.

Звук биения сердца, постепенно становясь громче.

Глаза № 1 открылись широко, его лицо скрутилось с пороком, и он выпустил пустынный рев, полный ненависти, заставляя слушателя содрогнуться.

"Ноль!!!"

.....

[Ты открываешь начинающий групповой лагерь!]

[гудвилл из бутонов уменьшился на 1000.]

[Растет: Ненависть (-1000) - [Дефектор]

[Системная тревога: Вы запустили миссию А-уровня [Семена спящей пыли]].

[Совет миссии: Свобода бесценна, и за это вы рискуете смертью и, в конце концов, получаете ее взамен. Но начинающая группа не потерпит твоего отступничества, и они предложили тебе выгодную награду, и ты столкнешься с бесконечной охотой за своей жизнью и никогда не будешь в покое! Это клетка в маскировке, серое небо, желая обрести настоящую свободу, единственный выход, вы знаете, что делать!]

[Совет по командировке: Эта миссия является долгосрочной, и вознаграждение за нее зависит от вашего прогресса (прямого или косвенного) по отношению к начинающей организации, текущий прогресс: 0%].

[Примечание: Прогресс не фиксирован, если развивающаяся организация расширяется и развивается, прогресс уменьшается, миссия может быть прекращена в любое время, выбрать окончание миссии, менее 20% прогресса равно неудаче, более 20% считается завершением миссии, вознаграждение зависит от конечного прогресса].

Вообще говоря, квесты выше уровня В предполагают смену власти на текущей планете.

Основным событием в версии 1.0 Аквамарины является конфликт между Шестью Королевствами и Организацией Прорастания, а игроки делятся на разные лагеря.

По памяти Хань Сяо, казалось, что было довольно много игроков, которые решили присоединиться к Sprout Organization в то время, обеспечивая огромный толчок для развития Sprout Organization, и если бы он хотел получить высокие награды, он бы сделал врагов будущих игроков, которые выбрали Sprout Organization.

Требованием этой миссии было прямое или косвенное уничтожение Хань Сяо Организации "Sprout", первоначально во времени и пространстве, хотя Организация "Sprout" не проиграла и не победила, но понесла большие потери, он понял, что существует потенциальный конкурент для этой миссии, и это были другие силы, которые выступали против Организации "Sprout", и удары этих сил по "Sprout", естественно, не будут учитываться в ходе его миссии.

Двадцать процентов урона, это было бы неприятно для бутонов только с его выходом! Нет другого прилагательного, кроме "пит-мен".

Несмотря на то, что эта миссия была большой ямой, Хань Сяо не стеснялся принять это, он и Организация Sprout вы умираете, и я живу, не было причин отказываться.

"Похоже, пока это мое основное задание".

Прорастающая организация была главным событием эпохи Аквамарины 1.0, и Хань Сяо оставался в Аквамарины до тех пор, пока не повзрослел, так что битвы лагерей нельзя было избежать.

Когда в Star Ocean создаются новые персонажи, система спрашивает игроков об их предпочтениях, например, какой мир им нравится и какая карьера им нравится, и в результате анкетирования, система присваивает новых игроков случайным новичкам планетам с разными стилями. Звездные Миры имеют большое разнообразие цивилизаций, и игроки всегда могут использовать в качестве отправной точки свой любимый мир - древний, магический, урбанистический, научно-фантастический... на каждой планете есть одно или несколько главных событий.

Это часть привлекательности игры, и нет недостатка в казуальных игроках, которые любят исследовать вселенную и опробовать одну цивилизацию за другой вместе с планетой.

Аквамарин одна из тех низких фантастических городских планет типа новичка, близко к Земле.

Конечно же, ядро мировоззрения "Звездного Океана" по-прежнему составляет космическое звездное небо, и по мере обновления версии, общее мировоззрение будет шаг за шагом открыто для игроков.

Есть также некоторые озорные игроки, даст озорной ответ, когда система спрашивает, такие как "ужас", "ясновидящий", "преследуемый", для такого рода людей, система также будет использовать полный озорной веселья, чтобы встретиться со своими озорными веселья, такие как бросать на планете, полной призраков и духов, но нигде не научиться можно решить магию призраков и духов, эти игроки, как правило, имеют два результата, один, чтобы изменить номер, другой ... .. играть трудно, последний может только попросить удачи, "Звездный океан" игра кабина погружения, в дополнение к боли, опыт чрезвычайно реально, в большинстве игр регистрация отказ от ответственности, что никто не выглядит, четко написано, если игрок чувствует себя плохо во время игры, спровоцировать физическое или

психическое заболевание, компания не несет ответственности за властолюбивые сроки.

На самом деле, Хань Сяо мог найти очень скрытное расположение поля и скрывать его до тех пор, пока Юань Ци из начинающей организации не получил серьезную травму, но в этом случае для него не было никакой возможности вырасти, и хотя оно было безопасным, оно было бессмысленным и, безусловно, позже будет захвачено игроками.

Мир хаоса - это идеальная возможность для роста, и бесчисленные события имеют четкий пульс в его сердце.

.....

Хань Сяо потребовалось три дня, чтобы выбраться из леса, который находился в границах Страны Звездных Драконов, и надо сказать, что Организация Прорастающих Драконов была действительно достаточно смелой, чтобы создать базу в глубине страны Звездных Драконов, хорошо зная правду о темноте под лампой.

Выйдя из леса, Хань Сяо нашел рельсы и сел в поезд дальнего следования, который вез скот в Западную Столицу Звездного Дракона.

Из-за опасной окружающей среды в пустыне, а также того, что шесть стран и бурно развивающиеся реки постоянно находятся в состоянии войны, большинство дорог, соединяющих города, были заброшены, а военные используют железнодорожные пути для соединения городов и транспортного обеспечения.

Звери были сильны, и в каждом городе были войска, размещенные там для установки контрольно-пропускных пунктов. Высокий, электрифицированный железный забор был первой линией обороны города, и обычный человек знал, что город недалеко, когда увидел железный забор.

После двух дней езды на "свободном" поезде вдали наконец-то появилась фигура электрифицированной железнодорожной сети.

Хань Сяо оторвал несколько кур, которые подпрыгивали на него, и выпустил глубокий вздох, его взгляд был отдаленным.

Звездный Дракон, Нисидо, Игра 13, вот и я!

"Кукушка..."

<http://tl.rulate.ru/book/40987/900327>