По мере того, как день открытия лиги становился все ближе и ближе, почти все игроки собирались на турнирной планете, даже если они не работали как участники, они все равно могли участвовать в мероприятии как живые зрители, это было большое событие для всех людей, и игроки, которые любят веселиться, не пропустили бы его.

Необитаемая планета, которая использовалась в качестве места событий, была полна активности, космические корабли приходили и уходили, целая планета как поле боя, огромная территория, официальные игроки и волонтеры установили множество колец и сцен для расписания. Продолжая в стиле предыдущего издания, игроки были допущены к участию в строительстве площадки, чтобы усилить ощущение погружения, а многие игроки, выбравшие для себя зрителей, простаивали и с радостью помогали.

Пока казуальные игроки в полном разгаре готовили место проведения турнира на турнирной планете, участвовавшие в нем игроки в финале потратили время на самосовершенствование, укрепление своей экипировки и повышение квалификации.

Хань Сяо привез флот кораблей с флагманом в качестве ядра, перевозящего различные материальные запасы со склада, на планету-конкурента. Игроки турнирной планеты были удивлены, когда появился флот Легиона Черной Звезды, они не знали, почему появился флот Легиона.

После того, как флот прибыл и остался в космосе, многочисленные игроки проявили любопытство и вошли во флагманский корабль, чтобы обнаружить, что Хань Сяо тоже здесь.

Игрок поинтересовался, и Хань Сяо объяснил лаконично.

"Разведка показала, что большое количество наемников из Легиона собралось на незанятой планете без всякой причины, что сбило меня с толку, и я подумал, что у вас какие-то неприятности, так что я пришел посмотреть".

Эта причина была и разумной, и неожиданной, удивила многих, и многим игрокам она показалась интересной.

Игроки привыкли к реальной обратной связи с NPC, где все, что они делали, влияло на оценку NPC и эволюцию Star Ocean, и это сильное чувство интерактивной механики обратной связи часто удерживало игроков на крючке.

Как член Легиона "Черная звезда", сотни тысяч людей собрались и предупредили руководителя лагеря, чтобы он приехал и осмотрел, что стало новым и интересным опытом для игроков.

Что касается взаимодействия персонажей, то были игроки, которым нравилось играть в ролевые игры и взаимодействовать с NPC в манере игры, чтобы не попасть в драму, в то время как были игроки, которым нравилось быть прямолинейными и великодушными, прямо

признаваясь Хань Сяо в том, что они собирались играть в игру.

"В таком случае, я хотел бы посмотреть, как далеко выросли мои наемники, и у меня нет больше ничего ....., чтобы сделать на данный момент", Хань Сяо сказал оправдание, чтобы остаться в естественном тоне, делая вид, что игнорировать слова, как "профессиональная лига" из уст игроков, подразумевая в своих словах, что он относился к нему как к большому спарринг-состязанию.

Большинство игроков не сомневались в этом, они не ожидали увидеть зрителей NPC в профессиональной лиге и сочли это еще более забавным.

Игроки были еще более рады узнать, что флот также предоставлял различные услуги по пополнению запасов, ремонту оборудования и покупке снадобий, а наличие рядом с ними склада снабжения облегчало задачу для всех желающих.

Никто не был счастливее клубных игроков, они были богаты и состоятельны, а станция снабжения на "Черной звезде" позволила им гибко подстраивать свою тактику, не бегая на другие планеты для покупки снаряжения, сэкономив при этом много времени в спешке.

Хань Сяо пришел на сайт Pro League, чтобы собраться вместе, естественно, он не боялся подозрений игроков, пока не напоминал им, нормальные люди не думали бы в этом направлении.

И как бы низка ни была вероятность того, что игроки подозревают NPC, даже если кто-то подозревает это, это бесполезно, он был на волне так долго все спокойно, чтобы иметь проблемы рано, он не вмешивается непосредственно в профессиональную лигу, сохраняя масштаб, так что он не наполовину запаниковал.

.....

Три дня спустя, долгожданная вторая лига была официально проведена!

Отборочные соревнования были первым этапом, небольшим блюдом перед главным событием, где бесчисленное количество участников, игривых или компетентных, объединились для борьбы за выбытие по расписанию сотрудников лиги, чтобы квалифицироваться в регулярный сезон.

Так как поле намного больше, у участников отборочных турниров график намного короче, чем в первой лиге.

На форумах представители лиги публиковали основные моменты отборочных турниров из каждого региона, а тема второй лиги полностью разбивала страницу, размещая другой контент, который быстро отшлифовывался в обратную сторону.

Десятки миллионов игроков из разных стран с энтузиазмом обсуждали сильные команды, семена и темные лошади гигантов в своих регионах.

С китайской стороны основные команды четырех гигантов имели прямые билеты на регулярный сезонный турнир дивизиона и не участвовали в отборочных турнирах, а наибольшее внимание привлекли другие команды верхнего эшелона - Storm, Mad Blade и так далее.

Команда Berserkers' River City также была в центре внимания, устраняя одну команду отборочного турнира за другой, прорезая все препятствия на пути.

В личном турнире короли и кинжалы, которые попали на международный турнир, были единственными, кто имел право пройти через регулярный турнир и не должен был участвовать в самых соревновательных индивидуальных отборочных турнирах.

Так как в отборочном турнире также должны были участвовать товарищи по команде, в то время как в индивидуальном отборочном турнире мог участвовать любой желающий, подавляющее большинство игроков хотели попробовать, а количество записавшихся на турнир было самым высоким, почти повсеместным.

По сравнению с версией 1.0, игроки сильнее, различные жанры и боевые стили богаче, играют более фантастически, интенсивнее и увлекательнее, а различные способности бесконечны.

С момента входа в Interstellar, игроки также подвергались воздействию магических и числовых систем, и некоторые новички, или ветераны, играющие с новыми числами, выбрали эти две системы, и все дивизионы собрали вместе те же пять сверхъестественных профессий, только с разницей в пропорциях, и профессии, которые были подвержены только 2.0, имеют наименьшее количество игроков, естественно.

Однако, по сравнению с предыдущей жизнью, ситуация изменилась, изначально доля механиков была второй последней, даже по отделам магии позже, а сейчас, количество механиков стало позитивным вторым, после отдела боевых искусств.

Причина такой ситуации заключалась в том, что Хань Сяо обманул большое количество игроков, чтобы они перешли в механический отдел в 1.0.

Другим интуитивным ощущением Хань Сяо было то, что он обнаружил, что средняя сила китайских игроков в этом дивизионе превысила силу его предыдущей жизни, он позволил Аквамарину войти в межзвездный мир на год-два раньше, будь то опыт, деньги или боевой опыт, дивизион "Сломанное кольцо звезд" имел больше преимуществ, чем в его предыдущей жизни, богатые ресурсы обеспечивали сильную поддержку тактического выбора боевых команд, и все боевые команды, которые можно было назвать, обладали боевой мощью выше стандартов.

Вторая редакция лиги была в полном разгаре, вся планета турнира была полем боя, отборочные и подлиги были в полном разгаре, расписание было короче, чем в первой редакция, так что оно было еще более насыщенным.

Более десяти дней спустя, отборочные соревнования, наконец, завершились в бешеной атмосфере, и рейтинги регулярного сезона по каждому подразделению вышли в пламя славы.

Списки других дивизионов мало чем отличались от предыдущих, но в дивизионе "Кольцо с разбитыми звездами" произошли очевидные изменения в списках регулярного сезона, у сильных команд возникли небольшие проблемы, все они вышли такими же, как и в предыдущем мире, изменились некоторые из задних мест, появилось много новых команд и новых игроков.

Был один человек, который немного удивил Хань Сяо, Фэн Юэ, который должен был участвовать в лиге только в третий раз, не только участвовал в этом издании, но даже попал в личный турнирный список 64-х игроков, став одной из темных лошадей.

Хань Сяо смотрела видео Фэн Юэ в отборочном туре, она смешала с двумя игроками высокого уровня, Mad Blade и Hao Tian, и ее уровень улучшился очень быстро, все золото бы сияло, у нее уже был потенциал, чтобы играть профессионально, в противном случае она не сделала бы этого в своей предыдущей жизни.

Но по сравнению с предыдущей жизнью Фэн Юэ все еще имела определенный разрыв в уровне деятельности, и одной из важных причин, по которой она попала в список индивидуальных турниров, было то, что она использовала чертежи, которые купила у Хань Сяо, чтобы построить версию "Пустого дракона-меха" для бедняков. Первоначально, к третьей лиге, механический отдел только начал иметь преимущество версии и начал расти, в настоящее время, хотя механический отдел не был слабым, но он не был близок к сильным, механические оборудования, которые можно было бы считать богами на этом уровне, хотя он был далек от того, чтобы сокрушить игроков первого уровня, но это также улучшило Фэн-юэ уровень отказоустойчивости при борьбе с ними.

Как говорится, поколение версий - это поколение богов, механический отдел на стадии 2.0 все еще не силен, но с Хань Сяо, великим наставником, игроки-механики сделали гораздо меньше обходов, по крайней мере, в турнире Broken Star Ring, недостаток версии механического отдела не так очевиден.

В личном турнирном списке было почти на десять игроков механического отдела больше, чем в предыдущем мире. Со стороны боевой команды, механический отдел также был тактическим членом, в котором нуждалось подавляющее большинство команд.

Хань Сяо сделал огромную прибыль в отборочных турнирах, торговля оборудованием, не говоря уже о том, что почти все игроки использовали механическое оборудование из системы "Черная звезда", генетические зелья также приходили в довольно большом количестве, клубные боевые команды покупали их в больших количествах, генетические зелья имели

хороший тактический эффект и могли быть Х-фактором в матчах, если бы не достаточный запас, было подсчитано, что клуб мог бы скупить свой запас зелья.

Воспользовавшись бизнес-возможностью лиги, Хань Сяо пробил небольшую цель.

Отборочные соревнования для всех, регулярный сезон - главное событие.

.....

Эффекты массивной акции Хань Сяо еще не угасли, и многие силы все еще наблюдали за каждым движением легиона "Черная звезда".

Необычное движение большого количества "Наемников Черной Звезды", собравшихся на планете-конкуренции, привлекло внимание многих сил, которые втайне размышляли о назначении Хань Сяо.

Это событие косвенно продемонстрировало контроль "Черной Звезды" над легионом, о котором большинство группировок наемников не имели никакой лояльности, в то время как у "Черной Звезды" были миллионы "родных" прямых войск, с высокой сплочённостью, готовых выполнять приказы "Черной Звезды" и действовать в унисон, не платя за это, что было гораздо надежнее, чем у вольных наёмников.

Многие силы считают, что у "Черной звезды" есть условия для того, чтобы в будущем превратиться из корпуса наемников в частную вооруженную организацию.

Поскольку последний инцидент добавил много пользы Органу Ноль, Легион Черной Звезды попал в поле зрения большего количества руководителей Аметистской Цивилизации и был высоко оценен.

Отношения в лагере были всего в нескольких сотнях пунктов от достижения уважения.

На этот раз ситуация также привлекла внимание Аметистской цивилизации.

"Черная Звезда собрала более 80% наемников Легиона Черной Звезды и собралась, чтобы сразиться друг с другом на незанятой планете, что он делает?"

В офисах агентства "Зеро", многочисленных иностранных послах обсуждался этот вопрос.

Лейфер постучал по столу и уверенно улыбнулся.

"Есть только одно объяснение, тренировка, "Черная Звезда" тренируется!"

Глаза толпы загорелись от его слов, и они кивнули в знак согласия.

Лейфер телепортировал, по его мнению, это был легион "Черная звезда", активно готовящийся к тайной войне.

"Какой надежный союзник". Лейфер не мог не вздыхать.

http://tl.rulate.ru/book/40987/1263908