Относительно того, что делать с Kton, Ханнес и Bennett пока не имели понятия, и Хань Сяо думал, что этот человек может быть полезен.

Первое, что вам нужно сделать, это взглянуть на реальный продукт или услугу, которую вы собираетесь использовать, а затем вы сможете ее увидеть.

Риск был, даже если бы это был неработающий Дом Ах, Годора все равно защищал бы своих граждан, но сторона Хань Сяо не отпустила бы его, потому что то, что сделал Кетон, было противозаконно в Годоре, и могло быть осуждено, но Годора ничего не компенсировал бы Морской Синей Звезде за это.

В межзвездную эпоху, однако, частые путешествия между планетами, и население движется очень быстро, многие граждане не живут на колониальных планетах, но взять корабли в другие галактики, огромного населения и сложного распределения, в результате чего более либеральной политики полиции, гражданин, живущий на маргинальной колониальной планете - это лишь малая материя, местный полицейский департамент не имеет рабочей силы, чтобы отслеживать вселенную, будет передавать материи на более высокий уровень, неэффективно.

Похищение будет приостановлено до тех пор, пока Годора не будет найдена, в конце концов, это всего лишь случай исчезновения обычного человека, а не важного человека, невозможно вложить огромные средства в его поиски, а если его не удастся найти в течение некоторого времени, то дело станет нераскрытым. Небесное кольцо наемников дорога открыта тайник, после прыжка трудно отследить траекторию, это всегда не гуппи товарищ по команде, Хань Сяо очень доволен.

"Ты напоминаешь мне мой родной город". Голос Резеды внезапно прозвучал в такси.

"Все это очень грустно, не так ли?" Хеншоу покачал головой.

"По крайней мере, есть надежда для всех". Сказав это, Рисда снова затихла, оставаясь в Черном Луркере, чтобы взять под свой контроль корабль, обычно не любящий никаких выступлений.

Рисда разрешила Хань Сяо использовать его тело и была очень общительной, Хань Сяо не позволял Филипу взять контроль над кораблем, а когда дело дошло до виртуального интеллекта, Рисда естественным образом закончила с Филипом, он был ИИ-жизнью.

Черный свет приземлился в убежище, Han Xiao проинструктировал Bennett не убивать Kotton на время, и после этого сделал его собственную вещь.

После обычных раундов вербовки и проверки домашнего задания Сильвии, он вернулся в свою резиденцию, чтобы проверить награды за квесты: более восьми миллионов опыта, одна случайная бонусная возможность - которую он сохранил неиспользованной на данный момент - в дополнение к двум бесплатным атрибутным баллам и одному потенциальному баллу, с

некоторыми атрибутами, присужденными за трудные квесты.

Лучшей наградой, естественно, стала Медаль Славы, которая имела полный атрибут +3% эффекта.

[Ты получаешь [Медаль Славы - Исторический Трассировщик (A)]]

Он был таким же, как и карточка символов, он был непосредственно эффективен в панели, он также имел в руках медаль Sprout Quest and Refuge Glory Medal, тот же эффект, но только одна может быть эффективной в то же время, только когда три медали Славы были собраны, они могли быть обменяны на специальный значок с полным атрибутом +12%, а теперь он просто случайно получил третий, он непосредственно обменял его на специальную медаль, полный атрибут +12% эффект был очень существенным, эквивалентным слоем постоянных любителей.

После прочтения наград, Хань Сяо открыл панель атрибутов, сегодня был хороший день, он, наконец, закончил практиковаться в упражнениях Harmon's Qi Exercise Method, и его Ци прорвался через отметку 9000, наконец, вышел на следующий уровень и получил новый слой дополнений.

[Ци Атрибут: [Магнитный] - увеличение механической аффинности]

[Прочность [Lv10]: прочность +18, ловкость +25, выносливость +28, интеллект +32, мистика +22, колпачок для выносливости +3400, механическое сродство +25%].

Одни только атрибуты этого слоя почти на треть увеличили общую мощность чи, и чем выше уровень мощности чи, тем значительнее каждый слой добавлен.

Прогрессионная задача [Секрет власти Ци] была завершена, и передача требованием было выбрать сильную сторону из трех ветвей маршрутов крупных машин, миниатюрные машины, и виртуальные технологии, подход состоял в том, чтобы указать соответствующие высококлассные знания на полный уровень.

Между тремя ветвями Арминга, Энергии и Манипуляции Хань Сяо еще не купил [Ultra-Nano Power], но он собирался выбрать сильную сторону виртуальной технологии, так что это не дало никакого эффекта.

Виртуальные технологии в основном вторжение, оборона и так далее, в механической системе гражданской войны является очень мощным, в основном можно резюмировать как "ваша моя, моя все еще моя", даже если не вторжение, но также может предотвратить другие механики, чтобы забрать свою собственную технику.

А виртуальные технологии и потоки легионов дополняют друг друга; чем больше вы способны, тем больше и дальше легионы, которыми вы можете управлять. Если вы хорошо разбираетесь в

виртуальных технологиях, вы сможете в определенной степени сдерживать поток легионов.

Виртуальная технология также имела немного более слабое место, не такое сильное, как Большой и Микромеханический маршруты, когда сталкивались с противниками вне механической системы, в конце концов, эти два маршрута были настолько сильны, что боевая мощь была на столе, и это было ничем иным, как штабелированием механических атрибутов.

В прежней жизни он также играл этими двумя путями, строил более сильную технику, проталкивал их мимо и заканчивал, так или иначе, это был вопрос двух глаз, все зависело от воли Божьей.

Конечно, это было довольно преувеличенное утверждение, специалистам этих двух ветвей все равно приходилось бежать по полю боя, а горизонтальный толчок подходила только ленивым людям, которые не хотели оперировать.

Большинство бывших игроков выбирают эти два маршрута, потому что ветка виртуальных технологий слишком сложна и безлична.

Более того, даже без потока Легиона, маршрут Большой и Миниатюрной Механики имеет множество сильных тактических школ, но Виртуальный Технический маршрут лучше всего подходит только для тактики потока Легиона.

Игроки предпочитают тактику, которая является экономичной, в конце концов, не так-то просто заработать деньги, а потоки Легиона, которые предназначены для бедных людей, чтобы играть!

В реальном опыте Хань Сяо, Виртуальные технологии были лучшей ветвью для использования, хотя это было не так очевидно, как преимущества двух других маршрутов, но в реальном бою, маршрут Виртуальных технологий был стабильным и имел более сильную операционную способность. В гражданской войне было преимущество, и противники, столкнувшиеся с другими профессиями, определенно не были слабыми, в конце концов, это все-таки был механический факультет, и итог был здесь.

Хань Сяо не преследует крайние атрибуты отдельных машин, качество не хватает количества, чтобы составить, есть игроки этого большого рынка, он не беспокоится о стоимости, по сравнению с укреплением сильных сторон, он предпочитает, чтобы заполнить лазейки.

Даже если бы у него было достаточно опыта, он мог бы выровнять свои чертежи и производственные навыки очень высоко, так что даже качество техники не было бы намного хуже, чем у двух других маршрутов.

Более того, у него были более личные причины для выбора виртуальной технологической отрасли.

Подтверждая маршрут, Хань Сяо бросил потенциальные точки в соответствующие знания, и панель выскочила с большим количеством информации.

[Вы прошли 120 уровней прогрессии, повышение выносливости!1 выносливость = 65 пунктов срока службы = 75 пунктов выносливости]

"Этот уровень прогрессии, преобразование стоимости жизни в выносливость еще больше, сначала одна прогрессия увеличила стоимость преобразования на 5 пунктов, после первой расовой сублимации каждая прогрессия увеличилась на 10 пунктов, а теперь она увеличилась на 15 пунктов, раньше это было преобразование стоимости жизни в 1:50, а теперь это 1:65".

Хань Сяо покачал кулаком и сделал глубокий вдох, вновь появилась знакомая боль, но по сравнению с болью, которую он испытывал, когда стал Пустым преследователем, эта боль только заставляла его хмуриться и тайно терпеть ее.

[[Advanced Virtual Intelligence Technology] достигает Lv5 (максимум), успешное преобразование!

[Вы получаете новую профессию [Виртуальный механик lv1], прочность +150, ловкость +3, выносливость +3, интеллект +6, вы получаете 6 бесплатных атрибутивных баллов, 1 потенциальный балл].

[Ты понимаешь навык [Экспертная механическая аффинити]!]

[У тебя есть навык "Интеллектуальное усиление защиты"!]

[У тебя есть навык [Улучшение манипуляционного интеллекта]!]

[У тебя есть навык "Усиление вторжения"!]

[Вы осознали навык [Оптимизация плана развертывания]!]

[Ты понимаешь навык [Оптимизация процесса конфигурации линии массового производства]!]

[У тебя есть опыт [Виртуальные технологии]!]

Новые в основном навыки, которые усиливают виртуальные технологии, вычисления вторжений, интеллектуальная защита для укрепления сети наступательных и оборонительных возможностей, является ядром этого маршрута.

Новая версия игры будет использоваться впервые.

Первое - снизить стоимость, второе - ускорить скорость производства, виртуальный технологический путь к навыкам массового производства, чтобы расширить самые большие, поэтому он очень подходит для потока легионов.

[Экспертное механическое сродство] является основным навыком механической системы, эффект от повышения до полного уровня - механическое сродство +60%. С другой стороны, новая Экспертиза [Специализация на Виртуальных Технологиях], атрибут Интеллект начинает иметь дополнительное дополнение к Виртуальным Технологиям, похожее на эффект [Понимание Механического Анализа].

Потому что это была передача, которая определила маршрут экспертизы, навыки, понятые были больше, чем когда-либо прежде, и эти навыки были даже важнее, чем просто обновления, Хань Сяо не колеблясь и непосредственно повысил их все до полного уровня, стремясь получить сильнейший эффект.

В эти дни он собрал более трех миллиардов опытов у игроков, передавая им навыки, и подняв эти продвинутые навыки до полного уровня, он сжег более одного миллиарда опытов за один раз.

Инвестиции стоили того, эффект был замечательный, уровень боевой энергии взлетел более чем на 800 ONA в кратчайшие сроки, а после продвинутого уровня, повышение, что навыки, принесенные в боевую мощь даже превзошло эффект от повышения.

С 2,2 млрд. оставшихся на этом уровне опыта, накладные расходы на модернизацию основной профессии также были огромными. Но и вознаграждение за опыт, полученный при выполнении квестов, с которыми соприкасался игрок, тоже будет расти, но все равно его нужно будет накапливать в течение длительного времени.

Только Хань Сяо удалось собрать такое огромное количество опыта за короткий промежуток времени.

Весь опыт был направлен на повышение квалификации, и основная профессия была повышена на четыре уровня подряд, а оставшийся опыт все еще можно было бы повысить на один уровень, но Хань Сяо остановился и не продолжил повышение квалификации основной профессии, а взял оставшийся опыт для повышения квалификации [ученого] средней профессии, с Lv5 до полного Lv10, и в конце концов, осталось еще более 100 миллионов опыта, чего не хватило для очередного повышения квалификации.

Стоимость подпрофессионального апгрейда будет увеличиваться с ростом общего уровня, но это все равно гораздо меньше, чем повышение основной профессии, и [Scholar], профессия атрибута с некоторым использованием, имеет еще 50 баллов интеллекта и 5 потенциальных баллов.

С другой стороны, [Виртуальный механик] поднимается до lv5, имея в сумме 15 баллов ловкости, 15 баллов выносливости, 30 баллов интеллекта, 30 баллов свободных атрибутов и 5

потенциальных баллов.

Все свободные атрибутивные очки, как обычно, были брошены в интеллект.

Ци варился в своем теле и испытывал дискомфорт, так как Хань Сяо внимательно изучил сильно измененные атрибуты.

[Общий рейтинг: 130]

[Основное занятие: механика]

[Раса: Пустой преследователь (человеческая форма)]

[Сила 181, Умелость 401, Выносливость 361, Интеллект 1110, Тайна 124, Харизма 41, Удача 1]

[Свободные атрибутивные точки: 0]

[Потенциальная точка: 49]

[Жизненная сила: 37824]

[Выдержка: 37995]

[Выдержка: 9770 [Lv10]]

[Lv10 Общая прочность плюс: прочность +71, ловкость +97, выносливость +108, интеллект +122, мистика +77, физический колпачок +10920, механическое сродство +85%].

[Уровень энергии: 8945 ONA]

[Рейтинг: B+]

[Ты мощный межзвездный механик, элита среди элиты, герой среди героев, самая большая разница между тобой и другими суперспособностями B-класса - это дополнительное "+"]

Эй, как насчет этой кожи для записок.

"Уровень 130, близкий к 9000 боевому энергетическому уровню, подсчитайте, что если вы подниметесь на уровень 140, а затем успешно продвинетесь, то сможете официально войти на

уровень А-ранка с разрушительной силой стихийного бедствия".

Хань Сяо беззвучно подсчитал, что, хотя он быстро обновился, он не отставал в уровнях мастерства, и большинство обновлений были основными профессиями, так что его прогресс был около двадцати до тридцати уровней впереди игрока, и его фактические значения боевой мощи превысили средний стандарт этого уровня, в основном сметая большинство В-класса суперлюдей.

Если бы мы снова столкнулись с Пеплом сейчас, даже если бы не планировали это заранее, мы все равно смогли бы сразиться в долгой, эпической битве.

-- Даже если ты не можешь победить, ты все равно можешь отвратить другую сторону до смерти.

Особенно ценность жизни, каждый раз, когда он видел это число, Хань Сяо не мог не чувствовать себя онемевшим, в его предыдущей жизни на этом уровне, среднее количество крови механики было менее 20,000, а количество крови МТ на том же уровне не было таким высоким, как его собственный ах!

Template Expertise [Intermediate Tough Life] был просто слишком яростным, если вы позволите этой экспертизе обновить еще раз, я боюсь, что один взгляд на нее заставит людей блевать.

С уровня 130 до уровня 140, чтобы потратить миллиарды опыта, владея волной игроков, собранных с переданными навыками, большая часть прибыли была взята, в это время продажа навыков все еще может заработать около миллиарда опыта, после чего приходится использовать новые средства, чтобы собрать игроков.

Прошло столько дней с момента запуска версии, что игроки практически израсходовали весь свой опыт, и им пришлось бы ждать, пока их резервы опыта снова наберутся.

"Похоже, это займет некоторое время". Хань Сяо уже был доволен, на этом уровне он не мог позволить себе роскошь выравнивания двадцати уровней подряд, как это было в первые дни.

Боль длилась более часа, прежде чем она утихла, Хань Сяо выпустил дыхание и почувствовал обилие силы на некоторое время, его желудок был очень голоден и покусывал на дюжине концентрированных энергетических батончиков, прежде чем его голодное тело было пополнено питательными веществами.

Он снял потную одежду и посмотрел вниз на свое тело с четкими линиями мышц, затем надел сухую рубашку и надел обратно яйца.

Капелька...

Как раз тогда, коммуникатор отключился, а Мелос запросил связь.

"Если ты здесь, чтобы снова показать свою новую руку, ты можешь закончить звонок сейчас." Хэншоу ударил бровью и случайно поставил на запястье компрессионный браслет-бриллиант.

"Нет, на этот раз это бизнес." Мелос нахмурился и сказал глубоким голосом: "Сторона Нагогина разослала объявление о наборе в Фейри, и многие из них были натянуты, чтобы посмотреть...".

По мнению Мелроуза, все игроки были хорошими помощниками, которые могли помочь Сунилу пережить плохое бедствие, но Годора в них выкопал, и он внезапно взбесился.

"О?"

Глаза Хань Сяо пошевелились, показав намек на долгожданную улыбку: "Хэхээ, она действительно будет качать на меня мотыгой, не вини меня, если ты недобр, я пойду туда позже, чтобы посмотреть".

---...

(Вау, математика данных вызывает у меня головную боль, хорошо, что я выбрала Abacus Mastery)

http://tl.rulate.ru/book/40987/1041103