После приобретения технологии сжатия, глубина и широта механической системы боя увеличивается в то же время, с возможностью мгновенно занять инициативу или подорвать ситуацию, подчеркивая стремительную закладку поля, тактическое соответствие механической компоновки из, скорость закладки поля оказывает большое влияние на окончательную победу.

В версии после возвышения механической системы, другие сверхмощные люди, чтобы иметь дело с механической системой в основном, чтобы броситься и предотвратить механическую систему, чтобы заложить поле, если вы позволите механической системе, чтобы установить оружие, ситуация будет необратимой, скользя в бездну поражения, конечно, это общая ситуация, некоторые специальные способности или реквизит не рассматриваются в настоящее время.

С уровня боевого ритма механическая система по своей сути занимала ритм, заставляя противника разряжаться, что являлось большим преимуществом. Более того, даже если ритм механической системы был временно нарушен, не оставляя ему времени на то, чтобы заложить поле, он не мог относиться к нему легкомысленно.

Хань Сяо механической системы изначально сформирована, уже обладая этой сложной способности, он был опытным, скорость закладки поля не могли быть замедлены, в это время, полный артиллерийских бомбардировок, один за другим наемники Sunil упали, это был разрез, после того, как наемники Sunil упали на землю, ожидая на стороне Мелос вытащил их с поля боя, так как битва началась, он был занят, без остановки.

Наемник, занимающийся боевыми искусствами, подпрыгнул на ноги и подпрыгнул, разрезая параболу в воздухе, пытаясь избежать ловушек по всей земле и прыгнув в воздух на сторону Хань Сяо.

Именно в этот момент, металлическая ловушка, что он пересек внезапно сработал, прыгая шахта отскочила в воздух и взорвался с ударом, прорвав большую сеть синего электричества, и при более близком рассмотрении, это была ловушка захвата из тонких металлических кабелей, под напряжением с высоким напряжением электричества, внезапно покрывая воинственный наемник в воздухе.

Ззз...

Человек закричал, мгновенно наэлектризовался и обуглился, и упал в другую ловушку отталкивания, невидимая сила распылила коническую область выше, человек отскочил вверх и вниз, несколько башен повернулся на него, стреляя концентрированным огнем, и шквал пуль опрокинул его, как расширенная палка.

Он упал с глухим звуком и упал в обморок.

Эта сцена внезапно развеяла мысль о том, что другие наемники подпрыгивают.

"Не так-то просто прыгнуть сюда." Хань Сяо улыбнулся, внутри ловушки были мины, а также подпрыгивающие ловушки, которые чувствовали объекты над головой, чтобы предотвратить воздушный налет.

По мере того, как его оружие доходило до него, машины могли получать свои дополнения, а вокруг него размещались башни, несколько раз усиливая свою мощь, кто бы ни бросался вперед, тот сталкивался с самым сильным огнём, сталкиваясь с этим, наёмники рассредоточивались, заряжаясь в разные стороны спереди и сзади, чтобы распространить огненную мощь башен.

Рылтон был покрыт зелеными щитами и светился от дождя пуль, бегая вперед, в то время как в других направлениях было много наемников, оснащенных генераторами щитов, красочная масса света, проходящая через пушечное мясо и ловушки, быстро приближались.

Хань Сяо зацепил палец, и еще одна волна сжимающих шариков вылетела и упала рядом с ним, разворачиваясь в более чем двух десятках звериных роботов, примерно такого же размера, что и собака средних размеров, все черные, покрытые доспехами, но с гепатитоподобным обтекаемым телосложением, как у бронированной пантеры, с вертикальным отверстием на каждом из левого и правого плеч, раскрывая трио из боковых стволов орудия, оснащенных внутренними пулеметами, со скорпио-подобным сечением хвоста, очень гибким, и острым лезвием из сплава на конце, мигающим электрическим светом.

Хань Сяо подготовил в общей сложности три набора гражданских ходов, один из которых представляет собой многотавровый поток покрытия огня, эта штука не нуждается в техническом содержании, съемка закончена, второй представляет собой поток ловушки, немного операции, в основном зависит от планировки территории, может защитить себя и ограничить позиции противника, а третий является поток гончих.

Третий - Гончий Поток. Гончий Поток - это манипулирование группой мелких механических зверей, чтобы доставать, преследовать и убивать врага, как гончих.

"Черная Пантера" боевой механический зверь, он сплавил несколько низкосортных чертежей зверя машины, чтобы сформировать новый чертеж, "Черная Пантера" имеет 2700 очков брони, в то время как основные механические гончая имеет только 1500 очков, и его сила атаки еще выше примерно на 70%, с большим количеством функций и более высокой производительностью, а также имеет важную функцию самоуничтожения.

"Вперед".

Хань Сяо прижал рот, более двадцати механических пантер кончилось, быстрые, плечевые бочки да-да-да-да стреляли, плавая между прорезями в ловушках, атакуя со стороны противника и с тыла, это было слабое звено обороны, мгновенно подтягивая темп толпы.

Как только наемники приблизились к механическим пантерам, пантеры сразу же спрыгнули, всегда держась на расстоянии и плывя подальше, делая невыносимым сближение с врагом,

только когда набег был начат.

Иногда три-четыре механические пантеры образуют матч, притягивая внимание противника в разных направлениях, затем механическая пантера совершает набег сзади, катапультируясь для начала, хвост чистит хвост через разрез, оставляя линию ледяного холодного света, который выскакивает с очень существенным значением урона.

Механическая пантера была оснащена интеллектуальным чипом, четыре на одну стройку, и могла выполнять только простую тактическую координацию с четырьмя как единое целое, уровень производства чипов Хань Сяо все еще был на базовом уровне, поэтому боевая способность механической пантеры была недостаточно независимой, а ее команды распознавания были ограничены и могли использоваться только для притеснений.

Башни, ловушки и механические звери, эти три косы, наемники Sunil, как будто пробираются сквозь грязную лужу, трудно двигаться, Хань Сяо наблюдал за эффектом и темно кивнул.

"Эта система не боится группового боя, она может повесить сверхчеловека слабее меня, и если иметь дело с таким же уровнем, она может также служить для удержания и оттока крови, хм... но ущерб будет большим".

Бах!

Как раз в тот момент, когда он размышлял, механическая пантера была стряхнута, врезалась в башню и исказила ствол.

Переворачиваясь, чтобы посмотреть, кто-то, наконец, прошел через блокаду, зеленый свет Райлтона томится по всему телу, наконец, прорваться в его сторону, его голос низкий, зеленый свет превращается в рыцарское легкое копье в его руке, толкая!

Керала.

В мгновение ока компрессионная сфера на ожерелье разворачивалась, а белые чувственные доспехи мгновенно покрывали его!

Легкое копье ударило ножом в грудь, но не смогло проткнуть костно-белую броню вообще, поэтому Хань Сяо поднял руку, не сказав ни слова, и дал пощечину.

БАНГ!!!

Райлтон был обнят на землю, лицом вниз, лицом, сбитым глухим ударом, без способности сопротивляться.

Лица людей изменились, только чтобы увидеть Хань Сяо внешний вид изменился в это время, белый боевой мундир, текстура доспехов, как кости, но невероятно трудно, больше похоже на рыцарские доспехи кости, великолепные формы, плечи в виде головы дракона, как внешний вид, нагрудник и талия и живот вложены связи, может поддерживать более гибкие движения, отправились в обтекаемый корпус, присутствие людей не знаю, если это их собственная иллюзия, это доспехи, кажется, излучают необъяснимую атмосферу, заставляют людей чувствовать себя загадочными.

[Пустота Дракона] одной брони, по сравнению с гадюкой, Парящий Змей и другие доспехи змеи, этот набор доспехов дракона производительность сильнее, не выше технологии, но сырье редко, он сделан из скелета Пустого Дракона, полученных от Дракона Тан, легкий и жесткий, содержит специальную энергию, этот набор доспехов не имеет так много механического оружия, он используется специально для рукопашного боя, значение доспехов достигает страшных 3w больше очков, и, скелет Пустота Дракона дает доспехи дополнительные навыки экипировки.

Хань Сяо ожерелье подвесил три сжатых шара, все они были доспехи, набор Пустого Дракона, два набора готовых заменить Тенг Змея, механическая система сильна или нет, в зависимости от атрибутов и количества техники, он не испытывает недостатка ни в том, ни в другом, деньги могут быть только так брошены.

Увидев это, другие наемники остановились в своих треках и горько улыбнулись: "Мы признаем поражение".

Разница в силе была настолько велика, что они подошли с большим трудом, только найти, что Хань Сяо сам был сильнее, чем все поле машин, полностью не в состоянии бороться, сотни из них, первоначально думая, что они были те, чтобы быть побеждены группой.

Было очевидно, что они окружили Хань Сяо, но было ощущение, что Хань Сяо был единственным, кто их окружил.

Хань Сяо ударил его по губам, до сих пор не удовлетворены, он еще не проверил все свое оружие, был еще набор гигантских пушек, которые он не вытащил, так что он должен был с сожалением получить все свои машины.

После очистки поля боя, группа наемников Сунил собралась перед Хань Сяо, только слегка раненые, глаза толпы с трепетом, сильные всегда были уважаемы.

Хань Сяо сказал несколько слов с запечатлением сцены, грубо говоря, что ты прошел испытание, и твоя боевая мощь была хороша в облаках, а затем отправил Сунил в путь, чтобы отправиться на свою миссию.

Возвращаясь на свою станцию один, Хань Сяо отправился в комнату механической модификации, размышляя и подводя итоги своего опыта.

"Что касается текущего эффекта, то предполагаемая тактика в основном сформирована, мои требования по преобразованию девяносто пятого уровня немного сложны, и я могу застрять на этом уровне надолго, этот набор комбо сильный на данном этапе, его можно использовать как переход, и есть много усиливающих направлений...".

Он вытащил это недавно созданное механическое оружие и вновь наблюдал за свойствами предметов в панели.

Там было богатое разнообразие башен и ловушек, в основном новые рисунки, которые он сплавил с различными механическими техниками, и производительность каждой из них была увеличена на 25-40% по сравнению с предыдущим годом.

Он посмотрел на данные Пустого Дракона, Змея Тенг был более полным типом, поэтому он не построил еще один дубликат типа, Пустой Дракон был хорош в рукопашном бою и имел сильную способность к экипировке из-за редкости материалов.

--.

[Полый Дракон]

[Тип: боевой костюм, тип SLA]

[Качество: фиолетовый]

[Требования к оборудованию: LV90, механическое, прочность более 4000, выносливость более 200]

[Базовые атрибуты: значение брони 3040030400, оборонительная мощность 375, уровень мощности 1360, значение энергии 9000].

[Высота: 1,91 м]

[Вес: 143 фунта]

[Манипуляция: низкоуровневый чип интеллекта + нейронная связь (дополнительная ловкость +10)]

[Энергия: Портативный стабилизированный микрореактор ядерного деления - автоматическая перезарядка, 120 энергетических точек в минуту, 30 с потребления газа и 55 с рекуперации энергии при потреблении газа в качестве топлива].

[Потребление в режиме ожидания: 25 энергетических минут]

[Потребление боевого режима: 48 энергетических минут]

[Мощность ядра: 7751200]

[Модуль скелета: TM1.50 Нанобиохимическое сухожилие, броня с подкладкой, эластичность при движении, увеличенная мощность, повышенная физическая работоспособность, сила +57, ловкость +45, сила стягивания 150. - доступная энергия для стимуляции сухожилия, 40 энергии в минуту, +33% рост общих атрибутов].

[Броневой модуль: Полый скелет дракона (розовый редкий материал), значение брони +28000, оборонительная мощность +320].

[Palm Module: Shock Transformer (фиолетовый), генерирует шок, 11% урона от рукопашного боя в качестве бронебойной атаки, мощность 50]

[Модуль запястья: кольцо для наращивания запястья, сила +10, мощность 30]

[Ножной модуль: внутренний контур струи под давлением, маневренность +8, мощность 30]

[Двигательный модуль: маленький моторный блок (фиолетовый) x 12, энергозанятость 240].

[Модули выживания: контроль знаков, термостатическая система жизнеобеспечения, кислородная фильтрация, горизонтальный гравитационный гиростабилизатор, устройство впрыска первой помощи, устройство сопротивления высокому давлению ... коэффициент мощности 150].

[Модуль чипа: обнаружение повреждений, база данных анализа, прогнозирование траектории, удаленная онлайн-манипуляция, помощь в бою, команды преобразования нейронных сигналов... коэффициент мощности 110]

[Вспомогательный модуль: Электромагнитный кондиционер импульсов (фиолетовый), получение статуса [Волнение], полный атрибут +7%, длится 15 минут, потребляет 5 штук энергии за использование, мощность 15].

[Дополнительный модуль: камера хранения сжатых шариков и выталкивающий трубопровод]

[Полномочия: Мощные характеристики - В боевом режиме на биохимические сухожилия выделяется больше энергии, что приводит к большим дополнительным усилиям, Сила +45, Ловкость +35].

[Самоудерживающаяся способность: нерушимая прочность - Скелет Полого Дракона обладает невероятной прочностью, которая ослабляет физический урон на 20%, а магический - на 18%, этот эффект удваивается при падении значения брони ниже 40%, а при выходе из боя значение брони автоматически восстанавливается на уровне 3% в минуту].

[Self-Ability: mystical power - Скелет Пустого Дракона содержит мистическую энергию, потребляет 60 единиц энергии, дает одноминутный прирост, силу +15, ловкость +11, рукопашный бой +34, скорость атаки +16%, а также наносит 40% урона от брызг рукопашного брызга, перезарядка 75 с]

[Самодостаточная способность: Пустота струи - Скелет Пустого дракона содержит необыкновенную магическую силу, после его смерти магия Пустоты будет откладываться в его костях, оборудование будет преобразовывать энергию и формировать Пустоту струи, вызывая 278~1790 точек повреждений, потребляя 50~300 точек энергии или qi каждый раз (можно управлять), никакого переохлаждения, если следующий струй высвобождается в течение 10 с, потребление энергии будет +30% каждый раз, если этот навык не высвобождается в течение 10 с, потребление энергии вернется к базовому уровню].

[Побочный эффект: Оборудование питается от Void Energy, имеет чрезвычайно высокую нагрузку при использовании и сокращает срок службы на 3000 единиц при износе].

[Примечание: Когда вы смотрите на эту броню, вы как будто чувствуете ее неувядающую душу.]

http://tl.rulate.ru/book/40987/1013667