Взглянув в глаза всех ожидающих, Хань Сяо открыл интерфейс лагеря и надел доспехи старшего офицера Сунила, а также некоторые ненужные низкоуровневые механические чертежи, которые он расплавил ранее.

Чертежи подходили только для механической системы, в основном потому, что броню кадетского уровня было проще продать, в прошлый раз броня солдатского уровня зарабатывала дополнительные расходы на ремонт и укрепление, а затем запустила кадетский уровень, теперь игроки с деньгами в карманах не будут скупыми.

Три типа брони Sunil, штурмовой тип, тип обороны, разведчик тип, офицерский уровень каждого усиленного, в среднем, броня в три раза выше, чем уровень солдата, общий атрибут добавил 15 очков больше, дополнительная сила атаки +20 в ближнем бою, есть новые аксессуары, разведчик тип один солдат движется быстро, нога выброса привода, прыгать высоко и далеко, может поп-бронирования цепной пилы запястье лезвие, не боясь ближнего боя; тип обороны с тяжелой Огневая мощь, склонная к дальним боям, вооруженная крупнокалиберным пулеметом, бронебойные патроны пороха, пистолет может быть сложен пополам, при разворачивании, пистолет размером с человека, каждый выстрел, как взрыв дыма, выстрел, как маленький огненный метеор, скорость стрельбы быстрая, заливая серию красного огня, звук пистолета, как барабан, стрела стрелы, нагрузка 250 патронов, оснащен рядом дополнительных магазинов; штурмовой тип сочетает в себе преимущества обоих. Более комплексно.

Раньше вдали от песни с тайным языком бус в обмен на кадетскую броню, то есть набор разведывательного типа, другие люди поэтому понимают свойства снаряжения, все завидовали, в это время, чтобы увидеть лагерь магазин обновления, зарядились энергией, не нуждаются в введении, скремблируют, чтобы купить первым.

Он оценил его в 1400 YDN, а также установил потребление репутации, которое требовало 1000 очков репутации, он установил в диапазоне 0~ 1000 очков благосклонности, 50 YDN можно обменять на 100 очков репутации лагеря, последняя покупка игроком класса солдат потребляла 500 очков репутации, потратила все это, после этой миссии Хань Сяо наградил их еще 300 очками, то есть реальная стоимость покупки класса сержантов составила 1750 YDN.

Награды, которые игрок получил от Серебряных Духов, составили почти 5000 YDN, что обошлось бы в треть, но игрок, не колеблясь, заработал деньги, чтобы купить экипировку и как можно больше улучшить свою боевую мощь.

В наличии было семь единиц кадетской брони, остальные были в предпродажной форме, и игроки привыкли никогда не сомневаться в надежности своих лагерей. Первые семеро купили физическую вещь, серый металл, толстый и прочный, острые углы, излучающие сильный запах стали, бесшумные боевые доспехи очарование уникальным.

Mad Blade схватил одного из них, быстро надеть его, и, наконец, надеть шлем, превратив его в шлем собственного видения боевого анализа, видя все объекты с сопровождающей этикеткой базы данных, как механический синтезатор звучал внутри шлема.

"Добро пожаловать в Броню Чёрной Звезды, ваш номер Н-а0001 и вы проходите автоматическое обнаружение...обнаружение завершено, состояние брони 100%, гидравлическая мощность не повреждена, системы оружия не повреждены, системы выброса не повреждены, физические признаки пользователя в норме".

Mad Blade пытался двигать руками и ногами, издавая стучащие звуки движения механических компонентов, дополнительной мощности, жужжащих ударов и сильных характеристик.

"Эта броня намного прочнее, чем у солдат, я купил скаутскую модель, она очень проворная, как раз для борьбы с тяжелым оружием и уменьшения эффекта громоздкого веса". Бешеный Блэйд выглядел восхищённым.

Он был MechWarrior, использовал оружие ближнего боя большую часть времени, и класс старшины дал ему наибольший толчок.

Механическая - это самый высокий прирост брони, и игроки других профессий также могут использовать ее для хорошего эффекта, добавляя дополнительную защиту и огневую мощь, дополнительный слой крови, и больше различных функций, которые требуют брони, таких как хрупкий волшебник, надевающий защитные доспехи и бездумно стоящий против рывка, смесь стилей, которая делает его странным и веселым.

Классы "Солдат и старшина" были сделаны из брони, в то время как более сильный класс "Генерал" Сунила был для сверхчеловека, с более сильными атрибутами, которым он еще не научился.

Как обычно, Хань Сяо сделал их с забронированной рукой, оставляя место для укрепления.

Кроме доспехов, несколько механиков в лагере предпочитали новые рисунки, они всегда дрожали от страха каждый раз, когда играли на рисунках, в то время как Хань Сяо здесь мог непосредственно выучить много рисунков, что делало их очень восторженными.

Рисунки, которые Хань Сяо выставил, были, естественно, неважного, но полезного типа, важные источники сохранились для себя, и неважные были выставлены в большей степени.

Глаза клена Луны светились, а ее милое личико наполнялось счастливыми эмоциями.

"Ловушка оптического расстройств, это хорошо, эй, эта рассеивающая башня тоже хороша..."

Клен Луна считается довольно спонтанной симпатичной девушкой, но и то же самое было поднято механическим отделом личности тщательными расчетами, рисунок всего до трех-четырёхсот Иналов, более рентабельный, чем азартные рисунки, вытянутые пальцы мешком мешкают, продолжают покупать.

Хань Сяо больше внимания уделял механическим игрокам, не только потому, что они были того же происхождения, что и он сам, было легче зарабатывать свои деньги, но после того, как он повзрослел, он мог бы стать его собственным помощником, возможно, позволяя ему перейти к следующему этапу механической системы.

Игроки других профессий, естественно, не заботились о рисунках, только кадетские доспехи нравились им.

Но продажа не была главной целью поездки Хань Сяо, он раздавал всем большую волну уже подготовленных лагерных квестов, а наградами были все копии кристаллов, он перехватил некоторые из поздних сценариев, чтобы сформировать шестидесятый уровень, и недавние [Битва: Могущество Трона Дракона].

Единственным условием для завершения является то, что вы сможете увеличить репутацию вашего лагеря на определенную сумму после прохождения квеста.

Единственным условием для выполнения является то, что вы сможете увеличить свою репутацию на определенную сумму после получения задания. Единственным условием является то, что вы сможете увеличить свою репутацию на определенную сумму после получения задания, но не на определенную сумму.

И более 1000 пунктов доброй воли, потребление престижа покупки увеличится, и если вы хотите больше копий кристаллов, вы должны продолжать повторять цикл покупки престижа-расходы денег на покупку престижа. Несмотря на то, что иногда нет новых продуктов, у него есть много дополнительных услуг, таких как ремонт, усовершенствование и т.д.

Если вы уже хотите что-то купить, то такого рода миссия является дополнительной прибылью, как продвижение по службе, если только для копирования кристаллов, то это привлечет расходы.

Во всяком случае, услуга имеет одну цель - со мной, никогда не надо беспокоиться о том, чтобы потратить деньги!

Хань Сяо был умышленно плох, выпустив эту миссию только после того, как игроки купили их броню, не позволив им получить ее бесплатно.

"Я иду, новый квест, бонусная копия ах."

"Требование заключается в повышении престижа, черт возьми, если бы этот квест был только сейчас, не был бы он просто завершен, потеря."

"Это не имеет значения, нам всё равно нужно укрепить броню и всё такое, и репутация "Чёрной Звезды" определённо пригодится позже, это не будет потерей".

"Йоу, есть новая копия этого, "Могут ли драконьи троны"? Разве это не то мероприятие, которое мы пережили на днях, оказывается, что лагерь не просто обновляет товары для снаряжения, а превращает наш опыт в копию!".

Толпа выглядела приятно удивленной, достойной быть лагерь роста ах, они внезапно получили волнение от того, что их подняли, это был сюрприз, они не видели копию, так как они следовали за Черной Звездой к звездам, не ожидал, что этот лагерь придет с копией, а затем пройти через некоторые дополнительные найма, будут дела, чтобы сформировать новую копию, которая может быть выбрана самим собой ах.

Видя это, Хань Сяо сказал в своем сердце: "Правильно, если лагерь может постоянно предоставлять копии, то это привлекает".

Толпа больше всего интересовалась копией "Трона Дракона", новой копией, которую они раньше не видели.

Среди толпы Мясной Мешок увидел квест [Битва: Могущество Трона Дракона] и внезапно его сердце подпрыгнуло, глаза постепенно загорелись.

"Эта копия... возможно, сможет воссоздать сцену из тех времен!"

Его сердце стучало, сразу же купил 500 престиж, чувствуя страх, коснулся копии кристалла, и панель выскочила информация.

[LV90 Сору Crystal - [Битва: Могущество Трона Дракона]]

[Введение: На границе между цивилизациями Священный камень и Черный ворон в системе Гальвинов в кластере Колтон, группа наемников преследуется Звездным Флотом Затмения, и в критический момент прибывает [Трон Дракона] Эммерс, и это будет вашим испытанием].

[Тип: ретроспективная копия]

[Ограничение по количеству: 10]

[Номер прошёл: 0]

[Максимальное завершение копирования: не записано]

[Хранитель записи: нет]

Все собрались вместе и увидели описание предмета, и все были шокированы.

"Девяносто четвёртый уровень?!"

Это выше нашего уровня!

Уровень копии кристалла не представляет собой порог доступа, но рекомендуемый уровень вызова, даже если новичок 1-го уровня может войти в 60-й уровень копии, но результаты очевидны, можно только войти в игру соусом, даже если вы ищете команду замены, копия уровня монстра слишком отличается, будет высокий штраф опыта и оценка штрафа.

Вы можете кисти опыта и практики навыки, играя копий, но вы не можете положить оборудование в тело, чтобы вытащить, но после воспроизведения копии, если оценка высока, вы можете быть вознаграждены, чтобы извлечь реквизит и оборудования, это преимущества воспроизведения копий. Количество оспариваемых копий было ограничено, и они время от времени обновлялись, так что если вы хотели получить в копиях лучшую экипировку, если вы не попали в высшую категорию, вы просто не могли подумать об этом, до сих пор игроки с разных планет оспаривали столько копий, и было только несколько копий, которые могли бы производить надежную экипировку или предметы, и сложность была все еще очень высока.

Не говоря уже о них, все игроки никогда раньше не видели копий девяносто уровня, и толпа была поражена, что наемники "Черной звезды" смогли раздать такие копии высокого уровня.

Хань Сяо улыбнулся в сердце и повернул голову, чтобы уйти.

"Кадетский уровень брони, рисунки и копировальные квесты, эта поездка заработала в общей сложности девяносто восемь тысяч дирхамов, почти сто тысяч, плюс депозит на моем счету, это уже тринадцать сот сорок тысяч, по крайней мере, я могу купить три продвинутых знания!". Хань Сяо был доволен и вполне доволен урожаем.

После его ухода игроки резиденции не могли дождаться формирования команды, чтобы опробовать, каково это - быть копией 90 уровня.

Meatracker сгруппировал трех знакомых, Mad Blade, Maple Moon и Hao Tian, а также игроков из Чанконга и других клубов, чтобы составить десять человек.

Он раздавил копию кристалла, распылил туман, обернул всех и сразу же вошел в копию.

.....

Мир перед ними изменился, Мясной мешок и другие вдруг не смогли манипулировать своим телом, их перспектива была подтянута вверх, и они смотрели вниз на очень знакомой планете, той же самой планете, где произошла погоня, Февин-122.

Видя, как корабль Сильверлингера взлетает и внезапно взрывается, появился корабль

"Затмение звезды", за которым последовала отправка большого количества плавучих кораблей в погоню за тремя кораблями-наемниками, это было именно то событие, которое они пережили, но все они были на борту корабля в то время, но теперь это был другой опыт с точки зрения третьей стороны.

"Это мимолётная анимация". Хао Тянь был достаточно опытен, чтобы общаться на канале.

Во многих копиях были анимационные ролики, и толпа не удивлялась, глядя на них, не отворачивая глаз.

Огромное затмение звездный корабль материнства, плотный плавающий флот гоняется бесконечно, три корабля наемников, бегущих отчаянно, очень графическое воздействие, то они увидели небо кольцо корабля внезапно ускориться, траектория полета стала несравненно изменчивой, плавающий флот за плавающим флотом было так же, как выгуливание собаки, чтобы быть приведены к бегу вокруг.

"Вау, это даже лучше, чем вождение в нетрезвом виде!"

"Я помню, что это был Черный призрак, который плавал на корабле, неудивительно, что люди на борту так упали в обморок." Сердце Бешеного Блейда palpitiруется.

Переход анимации около трех минут, копия сцены, созданной копией, а не реальной картины, сгущая и изменяя события по мере их разворачивания, корабль наемников, идущий под землю и прибытие поддерживающего объединенного флота становится одним и тем же временем.

Анимация заканчивается на этом, и Хао Тянь, как капитан, получает подсказку.

[Копия вот-вот начнется, пожалуйста, выберите лагерь для участия!]

[Примечание: Выбранный лагерь повлияет на цель и сложность выполнения копии].

[Беглый наемник: Ваша миссия - уклониться от захвата и выжить до тех пор, пока Трон Дракона не сойдет.]

[Затмкнутый звездный преследователь: Ваша миссия - захватить определенное количество наемников до прибытия "Созвездия Дракона".]

[Войска поддержки: Ваша миссия - отбиваться от преследователей, защищать наемников от захвата и забирать их до прибытия Драконьего Трона].