

После победы над волками раздался звук повышения уровня.

Так как осталось 6 очков, я вложила по 3 в Ловкость и Восприятие.

У меня достаточно урона, но я могу запутаться в своих движениях из-за низкой скорости. Я вкладываю очки в Ловкость и Восприятие, так как хочу проводить более точные и быстрые атаки.

У меня изначально огромная физическая сила, но с моей ловкостью этого не хватит для нормального сражения.

Возможно, я быстрее волка, но что насчет магии молнии? Само название уже излучает скорость.

Чтобы перекрыть свое ничтожное сопротивление магии, мне нужно увеличить ловкость, которая влияет на уклонение.

Более того, мне нужно подумать, как ещё можно справиться с магией.

Размышляя об этом, я закрыла окно статуса.

-Я рада что заработала немного опыта, однако...

Я не думаю, что мне подойдёт сражение с волками.

Конечно, они довольно быстрые, но их защита слишком слабая. Я могу легко вывести их из строя одним ударом.

-Знаешь, сейчас очень много людей комментируют наш стрим.

-Ух ты, здорово!

-Их реакция... ну, я думаю, вполне положительная.

Я не понимаю, как именно могла привлечь их внимание, но раз уж так сказала Рин-чан...

Только стример может видеть комментарии зрителей, так что я могу только предполагать, правда ли это.

-Что мы теперь будем делать?

-Думаю, нет особого смысла охотиться тут. Наверное, стоит пойти дальше, пока не появилось слишком много новых игроков.

-Заняться так называемой "кражей монстров"?

-Да. К счастью, до определённого периода нам не будут попадаться монстры магического типа, так что для тебя это будет отличная возможность для поднятия уровня.

Под кражей монстров я подразумеваю ограниченность ресурсов. Если 10000 игроков одновременно войдут на локацию в которой всего 100 монстров, им придётся сражаться за них или ждать появления новых.

Думаю, это проще понять, если представить очень редкую специальную распродажу в магазине, на которую слетаются толпы людей.

Пусть это и огромное поле, но очевидно, что есть предел одновременному появлению монстров.

Кстати, появление монстра - это спаун, а повторное появление - респаун.

-Если мы отправимся дальше, нам может вновь попасться стая волков. Если бы со мной был любой другой новичек, я бы не рекомендовала делать этого, но так как это ты...

-Даже если появится 10 волков, я все так же легко смогу с ними справиться.

-Звучит весьма надёжно. Пойдём!

Мы решили уйти дальше от города.

Внезапно я поняла, что Рин-чан не сражалась с волками вместе со мной. Интересно, какой у неё стиль боя?

В любом случае, я думаю, если бы Рин-чан вмешалась, она бы так же легко победила этих волков, ведь она играет уже вторую неделю.

Я должна повысить уровень и догнать её, чтобы мы могли вместе сражаться против более сильных врагов..

Буду с нетерпением ждать этого момента!

Я отступила, уворачиваясь от двух волков, которые напали на меня сбоку, после чего ударила дубиной одного из них.

Не теряя времени, я бросила камень в другого волка. Он смог увернуться от него, но отвлекся. Это дало мне возможность быстро сократить расстояние и применить активный навык "Удар".

-Хммм?

Я была слегка удивлена тем, что волк просто взорвался после моего удара. Воспользовавшись этим, другой волк прыгнул на меня сзади, но я успела замахнуться дубиной за спину.

Когда волк отлетел и упал на землю, я вновь использовала "Удар", превратив его в фарш.

-Фух...

Современные игры действительно потрясающие.

Они даже создали реалистичные внутренности монстров. Да и физика в игре что надо.

Вот почему, если я ударю их по голове, они получают сотрясение, а если я сломаю им ногу, они не смогут двигаться.

Обычно монстры не могут умереть, пока у них есть HP, но если отрубить им голову, это будет мгновенная смерть.

После того, как битва закончилась, я получила уведомление о повышении уровня.

Это случилось уже в шестой раз, сейчас я на 7 уровне.

Я открыла окно статуса.

—

Имя: Сукуна

Ур: 7

Раса: "Племя огров".

Работа:

Деньги: 4880 Ирис

Характеристики :

НР: 120

МР: 7

SP: 65

Защита : 35

Стойкость: 28

Ловкость: 48

Восприятие : 41

Мудрость: 3

Сопротивление магии: 3

Удача: 22

Оставшиеся статусные очки: 0

Оборудование :

Оружие: дубинка

Голова: нет

Тело: льняная рубашка

Рука: нет

Нога: брюки из льна

Обувь: меховая обувь

Умения :

"Тупое оружие" : Мастерство 10

"Метание" : Мастерство 7

—

Благодаря тому, что я продолжаю вкладывать половину очков в ловкость, она стала такой большой.

Если сравнивать с началом, можно сказать, я уже стала намного быстрее.

<http://tl.rulate.ru/book/40643/1194830>