- С возвращением.

- Что-то произошло во время моего отсутствия?

- Не о чем сообщать.

- Хорошо.

Как обычно, я спрашиваю, не случилось ли чего в Недрах. Ну... все в порядке.

Сначала я должна собрать продукты для жилья. Затем я изготавливаю зелья воскрешения и атрибутные металлы. Для приготовления пищи я делаю вяленое мясо и все остальное, что только может прийтись мне по вкусу.

Затем я выхожу из игры, завтракаю и снова вхожу.

Теперь можно приступать к сегодняшней деятельности. Именно здесь начинаются настоящие действия. Все предыдущие действия - это просто моя рутина... мой распорядок дня. Я также могу назвать это зарабатыванием денег.

Поскольку мое основное оборудование мне ничего не стоит, я могу потратить эти деньги на жилье. Стоит ли мне покупать полностью автоматический дистиллятор непрерывного действия? Я могла бы делать дистиллированную воду, виски и так далее. Нет, хм... выдержанный не менее 3 лет? Интересно, насколько коротким он будет в игровых условиях...

Я не могу пить его сама, так что мне не хочется заниматься этим... Имеет ли смысл, если я буду считать, что могу приготовить столько, сколько захочу, а потом просто оставить все как есть?

О, а что случилось с вином? Я оставила бочку вина в комнате...

Хм...? Оно бродит как сумасшедшее. В чем причина? Окружающая среда или навык? Я не думаю, что служанки будут трогать вещи хозяина без разрешения.

В таком случае, первое место, которое нужно проверить - это кухонная плита.

Похоже, причина в навыке. [Сокращенная обработка], которую я выучила на 25м уровне, влияет на соление, ферментацию, выдержку и т.п... Возможно, это уровень навыка, поделенный на 10... так ли это. Сейчас мой навык [Повар] 34го уровня, поэтому он работает примерно в три раза быстрее. Это очень хорошее искусство.

Это значит, что я могу еще больше сократить время подготовки вяленого мяса. Это может сэкономить манну. Хотя, если честно, это не имеет значения, так как я буду делать его в городе...

Эта увеличенная скорость может стать проблемой, если в итоге все будет переварено и испорчено.

[Напиток] Медовуха воспоминаний Редкость: Ле Качество: А

Ликер, богатый магической силой, сделанный из Воды Воспоминаний и меда пчел Волшебной Армии.

Несмотря на низкое содержание алкоголя, он очень быстро усваивается, вызывая легкое опьянение.

В течение короткого времени манна постепенно восстанавливается.

Дополнительный эффект: Удача увеличивается на 5%.

Длительность: 6 часов.

Повар: Анастасия

Была сделана еще одна странная вещь... Регенерация манны привлекательна, но вызывает интоксикацию. Для меня и господина Ске это не проблема, так что пригодится.

Качество - А. Эффект баффа - 6 часов. Я могу выбрать эффект баффа, но доступна только удача. Удача - это скрытый показатель, не так ли? Она не отображается в базовой оценке статов. Эффект - загадка, но, возможно, он помогает при получении редких предметов.

Мм? Не могу ли я просто сделать лимонад? Я могу использовать Воду Воспоминаний и мед волшебной армейской пчелы. Мед, лимон и соль. Используйте это как основу, разбавьте водой и готово.

[Напиток] Лимонад воспоминаний Редкость: Ле Качество: А

Напиток, приготовленный из ингредиентов, богатых магией, в количествах, легко усваиваемых человеком.

В течение короткого времени манна постепенно восстанавливается.

Состояние: Восстановление после обезвоживания.

Дополнительный эффект: Удача увеличена на 5%.

Длительность: 6 часов.

Повар: Анастасия

Я обнаружила рецепт с эффектом раствора для пероральной регидратации. Итак, обезвоживание - это состояние. На сайте... он был найден довольно рано.

Опять же, я могу выбрать эффект баффа, но удача - единственный вариант.

Самый большой вопрос - равен ли эффект регена или нет. Я думала об этом, но они не могут быть равны. У одного есть недостаток, у другого его нет. Если они равны, то это очень печально для медовухи... но это может быть просто вопросом предпочтения.

В настоящее время можно ли изготовить предметы для восстановления магической силы, используя ингредиенты, содержащие магическую силу?

Вино, основным ингредиентом которого является виноград, не обладает магической силой. Сомнительно, что замена воды на Воду Воспоминаний поможет ему восстановиться.

Медовуха делается в большой емкости, и ее нужно только подготовить. Ее легко сделать, так как нужно просто оставить в покое, но она требует больше времени, чем лимонад. Целевым потребителем является госпожа Мид.

Лимонад, вероятно, будет основным продуктом для продажи на консигнации. Что ж, я протестирую товар перед продажей. Если он хорош, я подумаю об увеличении количества пчел магической армии. Это единственный способ увеличить урожай меда.

Я перехожу на кухню и устанавливаю полностью автоматический дистиллятор непрерывного действия за 1 500 000. Появился горшок-перегонный аппарат и полочные башни. Да, он большой. Если поставить стакан, он будет автоматически генерировать бутылки для зелья.

Потребуется много времени, чтобы окупить 1,5 миллиона только за счет дистиллированной воды, но должно быть лучше, если я расширю сферу влияния и на алкоголь. Может быть, не в реальной жизни, но в игре, дешевле сделать свой собственный, и качество будет лучше.

Быстрый тестовый запуск.

Установите материал в появившемся пользовательском интерфейсе. Вода в носике в центре. Стекло в нижнем патрубке. Похоже, что в нижний слот для топлива можно поместить волшебный камень. Это возможно и без магического камня. Использование магического камня повысит эффективность... Возможно, это сократит время до завершения процесса.

Если установить автоматический режим, процесс приготовления начнется автоматически, как только будут введены материалы. Если использовать ручной режим, то придется нажимать на кнопку. Что ж, автоматический режим - это прекрасно. В конце концов, он управляется магией, поэтому работает очень тихо. Если бы мне пришлось на что-то жаловаться, то, пожалуй, на то, что он немного ярковат.

На данный момент я пробовала использовать [Питьевую воду] и Воду воспоминаний, но качество выше, чем у дистиллированной воды из производственного набора. Однако Вода Воспоминаний просто становится дистиллированной водой. Магическая сила улетучилась.

Печально то, что при дистилляции Воды Воспоминаний качества A получается дистиллированная вода более высокого качества, чем вода качества B, набранная на западе.

Примеси (включая магию) удаляются. Это немного грубый процесс. Однако Бессмертные, безусловно, наиболее эффективны на этом этапе.

Если я расскажу об этом мастеру или Софи-сан, они будут удивлены.

Раз уж я на кухне, я могу приготовить фаршированные кишки.

Я также приготовлю медовуху из меда, который собрал садовник, и сделаю лимонад, поскольку у меня есть ингредиенты.

О, каждый раз, когда я делаю лимонад, я могу выбрать бафф... Применяется ли он ко всем из

них? Похоже, что качество А дает определенный бафф. А [Магический выбор] навыка [Повар] дает возможность выбрать, какой именно. Стоило бы улучшить качество ингредиентов.

Для вина... мне нужно купить виноград, но я сделал только одну бочку, так что пока он мне не нужен. Во всяком случае, кажется, господин Дантель сказал, что хочет попробовать, так что я принесу ему, когда он войдет в систему.

Я положу мисо обратно в набор, чтобы остановить время для него. Я не хочу, чтобы оно бродило дольше. Нет, у меня есть магический набор приправ, так что я лучше продам его. Уверен, повара найдут ему хорошее применение.

Самое время остановиться, так что я пока закончу с ремеслом. Я перейду в Стартовый город, выставлю вещи на продажу в Союзе торговцев, а затем отправлюсь в магазин господина Дантела.

- Добрый день.

- Добро пожаловать.

Я называю продавцу свое имя и прошу позвать господина Дантеля.

- Привет, что случилось?

- Я подумала, что могу предложить тебе попробовать вино, которое я приготовила.

- О, наконец-то.

Я наливаю немного вина из бочки для хранения и даю ему выпить.

- Давай посмотрим. Да, это настоящее вино. Ты хочешь оставить его подольше, чтобы почувствовать вкус?

- Нет, я просто хотела попробовать сделать его. Я уверена, что любители вина позаботятся о преследовании вкуса. Кстати, я купила полностью автоматический дистиллятор непрерывного действия.

- О. это... Какова цена?

- 1,5 миллиона. Я подумала, что это было бы неплохо иметь для дистиллированной воды и бренди для приготовления пищи...

- Помнится, Салют говорила, что это довольно удобно. Я слышал, что она полностью автоматическая и проста в использовании.

- В основном для розлива.

Проблема не столько в изготовлении дистиллированной воды, сколько в наполнении бутылок с зельем дистиллированной водой. В этом жилом комплексе вы просто добавляете воду, а он

дистиллирует и разливает ее по бутылкам. Скоро у меня будет много дистиллированной воды в бутылках для зелий.

- О, да. Я тоже сделал что-то подобное.

- Хмм...? О! Сколько занимает восстановление?

- Я только что сделал его, так что оно еще не проверено.

- Волшебные армейские пчелы... Я не вижу их в продаже.

- А что насчет пчел?

- Пчел нет.

- У тебя есть цветочный сад?

- Нет. Это условие?

- Вероятно, да. Пчелам нужно цветочное поле. Магическая концентрация тоже может понадобиться.

Всегда есть предварительные условия. Чтобы что-то установить, нужна комната. Если у вас его нет, у вас есть возможность его построить. Это требует много денег. В некоторых случаях вам скажут купить землю.

Для медоносных пчел нужны цветы, чтобы собирать нектар.

- Хмм... Ну, я думаю, мне это не нужно.

- Я, вероятно, увеличу производство в зависимости от количества восстановления. Магические зелья были... м?

- Что?

- О, точно, я же теперь Внешний. Теперь я могу использовать зелья?

- А, понятно. Разве не стоит попробовать?

- О, у меня нет с собой никаких зелий.

- Нет смысла носить с собой то, чем не пользуешься, в конце концов. Вот.

Я беру зелье у господина Дантеля и проверяю его. И результат - оно работает! Тем не менее, регенерация не бесполезна, так что мне нужно ее проверить. Это другой тип восстановления, нежели зелья.

Я подарю медовуху в обмен на зелье. Он предпочтет ликер лимонаду.

- Я рада, что могу использовать их, но мне придется приготовить несколько зелий...

- Ты можешь приготовить их сама?

- Мне понадобится еще несколько ингредиентов, но это возможно.

- Даже если это потребует немного больше усилий, это, вероятно, будет дешевле. Есть большой спрос.

- Есть много игроков...

- Конечно. Это хорошо!

Естественный враг ММО - депопуляция. Чем больше, тем лучше.

<<Мы подтвердили, что с момента неограниченного выпуска прошло определенное количество времени. Квесты Хроник теперь будут выпущены. Пожалуйста, обратитесь к разделу помощи для получения дополнительной информации.

- Что?

- Хм? Помощь была обновлена...

 Что такое Квесты Хроники?

Квесты Хроники - это квесты, которые выполняются в иных условиях, чем мировые квесты, но которые, несомненно, окажут влияние на мир.

Проще говоря, они похожи на сюжетные квесты. В случае с Квестами Хроники информационное окно квеста более экстравагантно.

Их можно получать напрямую от отдельных людей или через подрядчиков.

Эти задания открыты для всех, кто сможет их найти, но будут применены в мире только в том случае, если они будут выполнены с [лучшим результатом]. Когда это произойдет, видеозапись повтора будет автоматически добавлена на официальный сайт или во внутриигровую [Хронику], чтобы все игроки могли ее увидеть.

Квесты, завершенные с [лучшим результатом], больше не будут доступны. И наоборот, пока не будет достигнут [лучший результат], квест можно пытаться повторить сколько угодно раз. Удачи вам в ваших пробах и ошибках.

В хронике будут указаны имена первооткрывателей и достигших успеха, а также видеозапись повторного прохождения [лучшего результата]. Трудитесь, чтобы стать знаменитым.

Квесты Хроники сильно различаются по содержанию и сложности. Деревни, города, территории и даже страны. Они могут затрагивать малые или большие территории, но они определенно изменят мир.

Порабощение, производство, расследование, раса или положение. Условия, при которых они возникают или могут быть получены, многочисленны. От квестов на побегушках до Хроники...

Давайте посмотрим на мир.

Пример 1: Порабощение: Победите группу ○○, нацеленную на ○○!

Пример 2: Производство: ○○ был уничтожен монстром и должен быть срочно восстановлен!

Пример 3: Расследование: Найдите доказательства злодеяний повелителя!

Пример 4: Сопровождение: На карету дворянина совершено нападение!

- Понятно, история близка.

- Хроники... Рекорды, ага.

- Это станет целью так называемой группы авангарда, верно?

- Но похоже, что она не будет сосредоточена исключительно на сражениях.

- Нет, это не так. В основном, человек, который нашел его, будет проходить его в одиночку или в составе группы. Если это все еще невозможно, он может разместить информацию на сайте... Там все равно будет указано имя первооткрывателя.

- Что ж, хорошо, что будут возможности для всех типов людей.

[Исполнить приговор за нарушение договора].

[Наказание нарушителя]

Как указано на мини-карте, накажите тех, кто нарушил клятву, данную богине.

Условие: Внешний

Награда: ???

http://tl.rulate.ru/book/40339/2459673