

- Верно. Файрелен-сан, у тебя есть пассивные навыки, увеличивающие базовые статы?

- У меня есть комбинированная форма [Повышение интеллекта] и [Повышение духа].

- Это лучше, чем ничего...

- Ну, это же пассивный навык, верно? Я думаю, это облегчает получение убийств. Сила и выносливость, ловкость и проворство, интеллект и дух - все это интегрируется во вторичный навык.

Что это было.....

[Увеличение силы] и [Увеличение жизненной силы] сливаются в [Улучшение тела]. [Увеличение ловкости] и [Увеличение сноровки] становятся [Улучшение конечностей]. С [Увеличением интеллекта] и [Увеличением духа] вы получите [Улучшение души]. И, возможно, [Улучшение тела], [Улучшение конечностей] и [Улучшение души] объединятся в третичный навык.

- Если я возьму их все... 3 на 6... 18 очков навыков.

- Есть ли что-нибудь производное от [Повышения жизненной силы] и [Повышения духа]?

- Эх... [Супер повышение HP] и [Супер повышение манны], возможно.

- Я размышляю, стоит ли мне принимать [Усиление жизненной силы] или [Максимальное увеличение HP]. Возможно, это заходит слишком далеко....

- Прикрытие своих слабостей.

- Я уверена, что в конце концов я возьму их все

- Нет ничего лучше, чем иметь высокие базовые показатели.

- Повышение навыков - это боль, однако. Я не использую физическую силу. Я все равно погибну при столкновении, даже улучшив ее.

- Да, это возможно. Для меня.... должно быть относительно легко выровнять все, кроме силы и ловкости. Стоит ли мне взять их...

- Думаю, я возьму одну.

Прощайте, 18 очков навыков. Добро пожаловать, пассивные навыки.

- У меня нет никаких защитных навыков.

- Если по тебе не попали, то это ничто. Стил без второго шанса.

- Это захватывающе.

- Тяжело, когда враги атакуют издалека.

- Ты ходила в подземелье?

- Ходила. Северное невозможно! Оно слишком узкое!

- Понятно.

- Ловушки тоже очень жестокие!

- Мы в основном игнорировали ловушки.

- Иммуитет аномального состояния. Мы должны принимать меры предосторожности против них, особенно на западе. Я имею в виду, что запад более опасен, но территория больше, так что мне проще.

- Я еще не была на западе. Там есть лекарственные травы, которые можно собирать?

- Хм. И дерево. Кажется, Штайнер что-то говорил об удобрениях.

Понятно. Раз это лес, то это хорошее место для удобрений. Но сама земля в моей области особенная...

Я не исследовала Медиум, и я не была в Бездне. В конце концов, это большой мир.

- Ладно, наверное, я пойду на охоту.

- Да, увидимся позже.

- Увидимся.

Я провожаю госпожу Файрелен, когда она улетает. А я... пойду и подниму навыв [Веревка], я думаю.

Укрепленный город Кастрей. И форт Динсельв.

Они были 7 и 8 областями за пределами столицы королевства Ниленс. Кастрей по цвету похож на предыдущие города, но атмосфера в нем гораздо более мрачная. Люди, которых я вижу в городе, также вооружены. Рыцари, искатели приключений и торговцы, которые имеют с ними дело.

Форт Динсельв - это, как следует из названия, форт. Это даже не город.

- А!? Незванный гость!?

- Как ты сюда попала!?

Ах, да. Меня окружают рыцари.

- Что за шум?

- О, капитан! Это...

- Я новичок. Мы можем перенестись через статую.

- Понятно. Я собирался отдать приказ на следующем собрании, но, похоже, уже слишком поздно. Мужчины, опустите оружие.

[Есть!]

- Простите моих людей. Это наша передовая линия против монстров. Мы рады любым искателям приключений, которые могут помочь. Вы возвращайтесь на свои посты.

Рыцарь в доспехах. Очень четкий и чистый.

Я разговариваю с капитаном и получаю некоторую информацию. Похоже, что окружающие враги примерно 55-го уровня, так что пройдет некоторое время, прежде чем новички станут силой, которую они смогут использовать.

Однако, похоже, есть запросы на транспортировку припасов, так что новенькие будут очень полезны в этом аспекте. А вот с эскортом все еще будет сложно.

Во время разговора постепенно поднимается какой-то шум, становясь все громче и громче.

- Хм? Что это...?

- Что-то случилось?

- Капитан! Капитан!

- Что это!

- Геноцидная Гадюка и Медведь-Граппер идут сюда, сражаясь!

- Они, ах...

Рыцарь выглядит довольно взволнованным. Лицо капитана тоже искажено. Это неприятный враг?

- Убедитесь, что все полностью вооружены. Даже если они спят, разбудите их. Я тоже приму участие.

- Да!

- Я тоже помогу. Я чужак, так что обо мне можете не беспокоиться.

- ...Благодарю.

Капитан готовится, но я пойду прямо к месту событий.

- Геноцид и Грэпплер! Не забудьте свои щиты!

- Да!

О, это ощущение, как перед битвой.

Земля дрожит, как будто они сражаются друг с другом в яркой манере. Должно быть, они довольно большие.

- Эти парни из всех вещей...

- Даже с одним из них будет трудно справиться...

Капитан и рыцари, которых разбудили, поспешили к нам. Они пришли быстро. Деревья падают и поднимаются тучи пыли... По приказу капитана впереди формируется лагерь.

Там, помимо мечей и щитов, есть рыцари, вооруженные жезлами. Возможно, это магическое подразделение. Они немного отстают от остальных, поэтому я присоединяюсь к ним.

- Вы, наверное, уже знаете, но не дайте им пройти мимо нас. Или вы разобьете здесь лагерь.

[Избавь нас от этого!]

Они живут в форте, так что если жилые помещения снесут, они разобьют лагерь. Будет трудно восстановить.

Стук раздражает. Я должна плыть.

И пора вызывать №1. Крепость - не лучший выбор. Лучше всего атаковать с дальнего расстояния, тогда уж лучше... а духовное тело.

- №1, враг силен, поэтому поддержи рыцарей, следя за тем, чтобы не стать мишенью.

Поскольку рыцарями называют много танков, я буду придерживаться магических атак.

Я смешиваюсь с магами и жду врага, как велел капитан.

Появляются 4-метровый медведь и 10-метровая змея, сбивая деревья и поднимая тучи пыли. Оба находятся в конце 50-х годов.

Работайте с рыцарями, чтобы победить врага.... Таким образом, это спонтанный защитный квест. Это общий квест, просто сгенерированный случайным образом. Другими словами, для рыцарей это обычное дело. Спасибо за вашу усердную работу.

Мы наблюдаем и ждем некоторое время. Удобно дать им возможность раздавить друг друга.

Когда они достигнут такого положения, что мы больше не сможем этого делать, мы выполним приказ капитана и присоединимся.

У меня сложилось впечатление, что это большая война кайдзю.

Убедившись, что рыцари с большими щитами использовали навыки построения ненависти, я начинаю атаковать.

Наряду с №1 я стреляю магией в медведя-грапплера, одновременно ударяя его щупальцами по голове. С ним слишком трудно бороться в плане силы. Возможно, из-за разницы в уровнях.

Этот квест, разве это не бонусный квест? Есть рыцари, которые отвечают за оборону передней линии. Они очень хороши. Это бонусный квест для игроков дальнего боя. Немного рискованно для ближнего боя.

Уровень выше 15! Навык [Веревка] улучшается! Это ценная ситуация для повышения [Святой магии]. Давайте исцелим тех, кто отошел в сторону с небольшими ранениями.

Рыцари привыкли к этому, поэтому от монстров было довольно легко избавиться.

[Уровень вашей расы повысился.]

[[Веревка] достигла 10 уровня. Получено 1 очко навыка.]

[[Веревка] - получен навык [Захват ноги].]

[[Веревка] достигла 15 уровня.]

[[Веревка] - получен навык [Захват всего тела].]

[[Магия тьмы] достигла 45 уровня.]

[[Магия Тьмы] - улучшен навык [Темное зачарование].

[[Святая магия] достигла 5 уровня.]

[[Святая магия] - получен навык [Исцеление].

[Уровень слуги повысился.]

Хмм...

- Спасибо, за сотрудничество.

- Все нет, это был хороший опыт для меня.

- Я не могу предложить тебе награду, но если ты когда-нибудь захочешь пойти в лес, я сделаю все возможное, чтобы оказать тебе поддержку.

- Это поможет.

Вознаграждения от рыцарей нет, но я получаю некоторые награды за квесты, похожие на игровые. Деньги и опыт, однако.

Кроме того, репутация среди рыцарей выросла. Чем более благосклонно они относятся к кому-то, тем больше они будут помогать... я полагаю.

Другими словами, этот квест очень хороший. Я должна заходить сюда время от времени.

Я пришла только исследовать, так что теперь, когда у меня есть некоторое представление о местности, я свободна.

Теперь пришло время проверить искусства.

[Захват ног]

Опутывает одну из ног цели. Дальнейшие действия зависят от пользователя.

[Захват всего тела]

Опутывает все тело цели. Дальнейшие действия зависят от пользователя.

[Исцеление]

Уменьшает силу случайно выбранного состояния на 2.

В настоящее время я не использую навык [Веревка].

[Исцеление] трудно использовать, потому что он случайный. Тем не менее, это лучше, чем ничего. Для меня, имеющей расовый иммунитет, это не имеет значения, но это может быть полезно, если я объединюсь с кем-то, кроме Альф-сана и Ске-сана.

Пассивные навыки для основных статов также улучшились. Я хочу довести их и [Веревку] до второго уровня. Я буду охотиться. Мне также нужна мощь.

Итак, поехали.