- Оне-чан! Говорят, завтра будет обновление!

- Хи, а «та» система будет?

- Говорят, что ее добавят.

Кажется, теперь будет больше крууууто.

Должна ли я использовать короткие слова? Некоторые заклинания могут быть длинными.

Я поужинала и приняла ванну, а затем вошла в систему перед сном.

Теперь, когда я закончила то, что должна был сделать в спешке, давайте подтвердим то, что меня интересовало.

[Материал] Кристалл Лотоса Редкость: Эр Качество: А

Призрачный цветок, растущий в Недрах, который, как говорят, отражает истинную природу того, кто к нему прикасается.

Так как его можно добыть только в Недрах, его жаждут мастера медицины и алхимики.

Когда я сорвала его, он засиял белым светом…

Я зачерпнула немного воды из озера, которое соединено с рекой.

[Материал] Вода воспоминаний Редкость: Эр Качество: А

Вода из реки в Недрах, чрезвычайно богатая магической силой.

Поскольку ее можно добыть только в Недрах, она желанна для лекарей и алхимиков.

Давайте зачерпнем немного в колбу.

Осталась только почва и та точка сбора.

[Материал] Чистая почва Редкость: Эр Качество: А+

Чистая почва, чрезвычайно богатая магической силой.

Поскольку ее можно добыть только в Недрах, она желанна для мастеров медицины и алхимиков.

[Материал] Лунно-Нетерлитовый Редкость: Эр Качество: С

Лунный клеарлит, который постоянно подвергался воздействию лунного света в Недрах, где постоянно ночь, и который изменил его.

Они полезны как материал для создания магических катализаторов, а собранные в Недрах очень ценны.

Моя [Добыча] низкая, поэтому ее качество очень низкое. Думаю, оно достаточно хорошее, чтобы я мог его собрать.

Также, эти фрукты...

[Материал] Святая Пуника Редкость: Эр Качество: A+

Белый гранат, который считается священным символом возрождения.

Чистые белые гранаты очень редки.

Причина их высокого качества, скорее всего, в том, что все они собраны на территории замка. Их редкость высока только потому, что это товары из Недр, куда обычные люди не могут попасть.

Хмм... давайте отнесем их к учителю. Она наверняка скажет мне, как обращаться с ними на поверхности.

Я зачерпываю воду в большую пустую корзину и набираю по пять штук каждого материала.

Затем, используя мини-портал в своем доме, я перемещаюсь в Стартовый город. Давненько я не выходила на поверхность. Приветствую тебя, о Нынешний Мир.

Теперь давайте отправимся в дом бабушки.

- Давно не виделись, учитель.

- Так это ты... Похоже, тебе удалось попасть в Недра?

- Да. И теперь у меня есть вещи, на которые я хочу, чтобы ты взглянула, учитель.

- Вещи, которые можно собрать в Недрах? Я могу представить несколько, но... посмотрим, что ты мне покажешь.

Я выложила их один за другим на прилавок.

- До меня доходили слухи о них, но думать, что я увижу их сама... хм... Я расскажу тебе то, что знаю, ты не против?

- Пожалуйста, расскажите.

Кристальный Лотос - призрачный цветок, который связывается с душой человека, что делает его востребованным в самой стране.

Вода Воспоминаний, богатая магической силой, востребована теми, кого называют «ведьмами».

- Святая Пуника будет востребована церковью; Чистая Почва и кристаллы также ограничены в поставках, поэтому желающих будет много. Будь осторожна при работе с ними.

- Хм...

- Ты стала способна видеть цвета душ? О, королева загробного мира.

- Да.

- Это послужит тебе оценкой, можешь ли ты доверять кому-то. Если ты собираешься в церковь, передай их непосредственно Люсиане. Ты собираешься их распространять?

- Я полагаю, что с этого момента новенькие будут привозить материалы, отличные от Луны-Нетерлита. Думаю, не будет никаких проблем, если я распределю немного воды?

- Кажется, что другие ведьмы будут стекаться к тебе... В этом нет ничего удивительного, ведь это Вода Воспоминаний.

- Если вы хотите что-нибудь из этого, я дам вам немного, учитель.

- У меня хорошая ученица. Давайте возьмем их, кроме лотоса и фруктов. И еще... в следующий раз, когда будешь зачерпывать воду, используй магический сосуд. Иначе это пустая трата времени.

Бабушка сказала это и пошла в заднюю комнату, чтобы перелить воду в большой сосуд. Это сосуд, сделанный с помощью Магической силы, не так ли?

Она уже говорила, что вещи с Магической Силой должны храниться в емкостях с Магической Силой... не так ли?

- Давай сделаем немного Магиклая с Чистой Почвой, Водой Воспоминаний и Сферой.

- Я не буду тебя останавливать, но... это будет действительно роскошный сосуд, доступный только для владельца производственного участка, такого как ты.

Кстати, было интересное слово, которое она упоминала с самого начала.

- Что это за существование - ведьмы?

- Ааа, так ты не знаешь. Давайте посмотрим... это женщины, которые проходят определенное обучение, обладают немного особой магической силой и используют эту магическую силу для создания того, что называется «Ведьминым варевом».

В далеком прошлом ведьмы исследовали и сумели создать очень эффективные зелья.

Однако... ведьм было мало, поэтому их количество было очень незначительным. Они доходили только до королевских особ, герцогов и маркизов, не более.

В результате создания ремесла таким образом, чтобы его мог делать каждый, общее качество зелий упало.

И чтобы провести различие между ними и высокоэффективными, изготовленными ведьмами, ведьмовские зелья стали называть «ведьминым варевом».

- Ведьмой называют ту, что закончила обучение и резко увеличила продолжительность своей жизни. Чтобы стать ведьмой, нужно найти мастера и быть признанным учеником. Рецепты ведьмы передаются по наследству их ученику. Даже если ты пойдешь и украдешь их рецепты, это будет напрасно, поскольку они требуют особой магической силы ведьмы.

- Понятно. Но, во-первых, зелья мне ни к чему, так что... достаточно хорошо, что я узнала, что ведьмы не враги.

- А в вашем мире они враги?

- Скорее, не враги, а презираемые, я бы сказала. Образ ведьм у каждого человека может быть очень разным.

- Не трогай их здесь. Вообще, они являются предметом восхищения всех зельеваров. Есть слишком много людей, которых ты таким образом сделаешь своими врагами.

- Я запомню это.

Кстати говоря, я слышала от своей младшей сестры, что моя фамилия достаточно известна, чтобы ее знали даже дети, но как насчет Ланы? Она - герой Юга, наверное, она не известна на этом континенте?

- Учитель, может быть, вы знаете героя, Светлану?

- Светлана... ты имеешь в виду великого героя Юга? Ее знают даже дети. Это неожиданный вопрос.

- Как давно это было?

- Это же было около 600 лет назад...?

- Понятно, прошло довольно много времени.

- И все же она знаменита, о ней пишут книжки с картинками.

- Книжки с картинками? Может, мне стоит показать ей несколько...

- Ты, ты не можешь...?

- Да, она была в Незере. Я учусь у нее фехтованию.

- Не показывай ей эти книжки с картинками. Она умрет от смущения.

- Какая жалость. Давай просто расскажем ей об этом. ...А теперь я уйду на сегодня.

- Я тоже сейчас же займусь чем-нибудь...

Давайте иногда приносить ей материалы.

Я покидаю магазин и выхожу из системы.

Очевидно, завтра будет обновление, поэтому я войду в игру после технического обслуживания.

Моего мастера фехтования зовут Светлана Гранин, это русское имя.

Очевидно, в русском языке фамилии меняются в зависимости от пола.

Однако, в случае XX благородного дома, было бы хлопотно, если бы фамилия семьи изменилась, поэтому в данном случае это игнорируется.

Имя: Анастасия Атропос Немезия

Раса: Аверса Принцесса Женщина Уровень 30

Работа: Правительница загробного мира

Название должности: Высший судья

Элемент: Смерть

Род: Высший бессмертный Аверса

Семья: Королевский зомби Аверса

Очки навыков: 27

Навыки:

[Тонкий меч] Уровень 25, [Кокон Мусоу - простой стиль Тонкого меча] Уровень 3, [Легкая броня] Уровень 32,

[Светящаяся магия] Уровень 28, [Пространственная магия] Уровень 24, [Магические способности высшего класса] Уровень 33,

[Чувство опасности] Уровень 28, [Интуиция] Уровень 28, [Буто] Уровень 34,

[Повар] Уровень 24, [Алхимия] Уровень 19, [Коллекционирование] Уровень 14, [Добыча] Уровень 7,

[Оценка] Уровень 32, [Разборка] Уровень 29, [Идентификация] Уровень 33, [Различение],

[Древняя божественная лингвистика] Уровень 1, [Расширение способностей пространственного осознания] Уровень 4, [Тот, кто заглядывает в бездну колдовства]

Неэкипированный:

Навыки монстров:

[Магия тьмы] Уровень 28, [Секреты некроманта] Уровень 36, [Облаченный в сметь] Уровень 20,

[Физическое сопротивление] Уровень 47, [Физический иммунитет] Уровень 43, [Магический иммунитет] Уровень 28, [Сопротивление]

[Оптимизация магической силы] Уровень 8, [Дикий инстинкт] Уровень 9, [Выживание сильнейших] Уровень 9,

[Поглощение жизни] Уровень 30, [Супер восстановление HP] Уровень 31, [Супер восстановление манны] Уровень 20, [Восстановление] Уровень 1,

[Надзор за нежитью] Уровень 37, [Королевская власть Аверса] Уровень 21, [Королевская власть] Уровень 41, [Высший бессмертный Аверса],

[Погонщик душ] [Глаза темного света] [Судейский меч] [Судья]

Титулы:

Элегантная и спокойная принцесса: Улучшает впечатление, производимое на окружающих, и заставляет их опасаться вас.

Освободитель Белстеда: Памятный титул, присваиваемый первому, кто освободил город к востоку от Стартового города.

Освободитель Инбамунта: Памятный титул, который получает тот, кто первым освободит город к югу от Стартового города.

Повар: Звание, даваемое полноценному повару.

Алхимик: Звание, даваемое полноценному алхимику.

Ученик алхимика: вы стали учеником Меган из Стартового города.

Благословение Стеллуры: Снижает стоимость магии пространственного типа.

Правитель загробного мира: Вы имеете право приказывать членам Загробного мира, а смертная казнь для вас смягчена. Замок Эвернайт - ваш дом, и вы можете расширять Загробный мир.

Владелец Серебряного ключа: Вы получаете преимущества в отношении пространства и измерений. Позволяет экипировать Серебряный ключ.

Владелец Книги Эйбона: Вы непременно получите преимущества, касающиеся магии. Позволяет экипировать Книгу Эйбона.

Преемник Древнего Мастерства Меча: Позволяет использовать эффекты форм в полном объеме.