

- Даже с двумя группами это так, ага.

- ХАХАХАХАХА, НУ РАЗВЕ ЭТО НЕ СЛОЖНО, А?

- АААААА! [Громо́вая стена]

- Хм, похоже, будет неплохо, если я тоже использую тип столба.

Трещающий столб проглотил часть тела ящера и начал наносить изрядный урон. Кстати говоря, я не знаю, как бонусы к урону работают с комбинированными элементами. Интересно, как продвигается их проверка? Давайте спросим госпожу Файрелен, когда все закончится.

- [Огромная колючка]...УХУУУУ!!!

- Не правда ли, неприятный урон? [Лиственное копьё]...ОГОООО...ЭТООО...!

Госпожа Клементия и госпожа Файрелен начали вести себя странно, но их [Магия дерева] наносит просто сумасшедший урон...

Под ногами Альф-сана появился синий магический круг, из которого поднялся столб воды. Это [Водяной столб] [Магии потока], не так ли. Он бросил его после одного удара.

- ОУУУУ!

- [Темное исцеление]

- Спасибо.

Через секунду после появления магического круга появляется столб и начинается нанесение урона. Он длится 7 секунд и наносит 6 ударов. Ему потребовалось 2 секунды, чтобы выйти из центра столба, так что это достаточно хорошо. Если подумать об эффективности манны, то получается довольно неплохо, если нанести около 3 ударов?

Ящер сделал шаг назад и начал действие. Тем временем господин Матт как раз собирался атаковать.

- Удар хвостом.

- ХЭЭЭЭЙ!

- ГИАХАХАХА! ИСПОЛЬЗУЙ СВОЕ МУЖЕСТВО И УКЛОНЯЙСЯ!

- АХХХ!

Великолепный взмах, использующий всю массу тела, ударил по большому щиту Альф-сана и издал рев. Господин Матт также великолепно... не смог полностью уклониться и попал под

удар.

Он прыгнул, но не смог полностью уклониться, в результате чего попал в верхнюю часть хвоста, что привело к попаданию в него. Хвост, конечно, довольно толстый, но... почему он сам прыгнул на более толстую часть...?

- [Высшее исцеление].

- Тааанки! Уф... если бы не исцеление, я бы умер от падения...

- Серьезно, Матт... почему ты прыгнул на более толстую часть...

- Нет. Интересно, почему? Я должен был прыгнуть на внешнюю часть.

- ХАХАХАХА! Будь осторожен, песик? Ты набрал скорость, это делает его более опасным!

- Конечно. Извини за это.

Он волк, поэтому он быстрый... Видя его движения, он определенно обладает [Молниеносной скоростью]. Он не меняет максимальную скорость, но увеличивает ускорение. Всего через две секунды он начинает двигаться с максимальной скоростью... как гепард. В этот момент его могут взять только волк и лошадь.

Проблема в том, что так сложнее менять направление движения... видимо, это как автомобиль, который не может внезапно остановиться. Учитывая разницу в весе, это все равно, что мчаться на машине на самосвал, что приводит к увеличению получаемого урона.

Его восстановил Купидон-сан, владеющий [Святой магией], оставим это ему и продолжим атаковать.

- Урон ниже половины!

- Тройки превратятся в гексы, так что будьте осторожны.

- Сколько будет увеличения?

- О, это шесть.

- ШЕСТЬ!

На земле и в воздухе беспорядочно появились шесть [Мин]. По внешнему виду это простые синие шары. Кажется, что они взрываются при прикосновении.

- ХАХАХА, стоп! Это было опасно. Я собирался столкнуться с ним!

- АААА, ЭТО БЫЛО БЛИЗКО!

- ОВААААА!

Ударники, господин Могикан, госпожа Файрелен и господин Матт почти столкнулись с ними.

Поскольку противник намного выше уровнем, Амэ-сан действует очень осторожно.

Магическая сила собирается у него во рту?

- Альф-сан, возможно, сейчас будет вдох.

- Seriously?

- У него во рту собирается магическая сила, да? Магическое зрение [Высшего Бессмертного] точно полезно.

- [Высший щит - вода].

Магия второго уровня? Магия господина Купидона окутала тело господина Альфа синим вихревым эффектом, и над ним появился значок синего щита.

Магическая сила, собравшаяся в пасти Ящерицы, была преобразована, и в ее пасти возник эффект воды. Подтверждено дыхание.

[Секреты некроманта] [Преобразование] не только для слуг, не так ли. Давайте принудительно преобразуем дополнительную манну господина Альфа в НР.

- Альф-сан, я использую твой запас манны, хорошо?

- Конечно!

- [Преобразование].

- Альф, будь осторожен на земле.

- Да, точно. Понял.

Так как Ящерица решительно шагнула и приняла позу для стрельбы, Альф-сан принял оборонительную позу. Мы с господином Ске начинаем применять [Темное исцеление].

Веерообразный мощный поток воды атакует Альфа-сана. Причина, по которой треугольная формация не годится, заключается в этом дыхании. Оно имеет форму веера, так что оно окутает всех нас.

Мы бросили [Темное исцеление] на господина Альфа, но у него была свобода действий. Усиление одного и того же элемента с помощью [Высшего щита] и [Преобразования] сработало хорошо.

- Куда вы двигаетесь?

- Мы поравняемся с тобой, Альф-сан, так что двигайся как хочешь.

- Понял.

После того, как дыхание закончилось, земля была слегка изрыта и вся мокрая. Это было плохо для опоры, поэтому господин Альф двинулся. Нам проще, поэтому мы его подгоняем.

На этом поле событий атаки, очевидно, влияют на местность. Если вы используете [Взрыв], который является магией взрыва целевой области, то он продырявит землю. Через некоторое время земля восстановится автоматически, но это произойдет только после боя, поэтому нужно быть осторожным.

На основном поле такого нет, поэтому это должна быть специальная механика для этого поля событий. В общем, пока мы сами не используем взрыв или не сразимся с суб-драконами на севере, трудно понять, что это такое.

- Ске-сан, продолжай атаковать, даже когда наступит передышка.

- Окей.

У дыхания довольно долгое охлаждение, так что я должна справиться одна. Ну, это будет проблемой, если использовать его последовательно.

После этого Ящер использовал еще два дыхания, прежде чем мы победили его.

- Фух... он был силен.

- Не так ли, прежде всего, у него было много НР.

- Должно быть, это раса с неприятным бонусом в виде большого количества НР. И он был большим?

- Это, безусловно, приятный опыт. Мы сегодня охотимся на субдраконов?

- Да, непременно.

- Ске-сан, иди вперед и поглощай первым.

- Хорошо, отлично.

Мощность, полученная при поглощении, была 12. Стоимость, очевидно, $(30 \times 10) \times 8$. 2400, а... при тройной стоимости - 7200? У меня не хватит.

- А? Есть что-то особенное?

- Что изменилось?

- Дополнительный вызов стоит в семь раз дороже, но вызвать можно только одного?

- У меня даже нет Емкости для призыва тройной стоимости... 16к, да?

- 16800... даже близко нет.

Похоже, что в зависимости от размера, количество возможных призывов меняется. Так что они не позволят нам заполнить партию пятью огромными призывателями... Я еще не видела этого в деталях, но узнаю, когда поглосю огромного моба.

- ИТАК, ВПЕРЕД!!!

- А он не слишком большой?

- Конечно...

- Разница в размерах вызвана тем, что это вызов? Он также немного отличается.

- Я слышала, что различия есть даже среди одних и тех же рас!

- УХАХАХА! Как и ожидалось от моего слуги! Хотя, возможно, это просто пассивные навыки, которые влияют на него!

- Ааа, понятно. Это пассив.

Мы продолжали двигаться и по пути били ящеров. Я, конечно, поглотила одного из них. Похоже, [Разлагающееся тело] исчезает на 30-м уровне, поэтому господин Ске вызвал Ящерицу как Зомби-тип и использовал его как субтанк. Благодаря этому движения противника были ограничены, и стало немного легче.

После поглощения я узнала, что у драконов и субдраконов разные условия вызова.

Драконы могут быть вызваны с затратами до $\times 9$, потребляют два слота и имеют ограничение в 1.

Призыватели огромного размера могут иметь стоимость до $\times 7$ и лимит 1. Именно здесь находятся субдраконы.

Призыватели большого размера могут быть вызваны по цене $\times 5$ и имеют лимит 3.

Другие могут быть вызваны как обычно, по цене до $\times 3$, их лимит - слоты партии.

В книге было написано, что существуют драконы чистокровные, драконы смешанной крови и драконы-субдраконы, но... может, мне стоит перестать принимать все написанное на веру? Чистокровные - драконы, а остальные - субдраконы... или, может быть, чистокровные и смешанной крови - драконы, а субдраконы - даже не драконы?

Я не могу судить об этом, имея только информацию из [Секретов некроманта]... подумав хорошенько, я не думаю, что люди могут полностью и правильно исследовать экологию сильнейших видов. Взять их кровь и исследовать ДНК... наверное, это невозможно.

Сейчас человечество думает так... и классифицирует их именно так! Вот как я должна судить об этом.

С учетом сказанного.

Пока у вас есть Емкости, вы можете вызывать Огромного, Большого и остальных меньших размеров, пока ваша группа не наполнится. Необходимые затраты? Эххх... чертеж 100-го уровня будет стоить 36к. Начальная стоимость дракона - $(100 \times 10) \times 10$, что составляет 10к. Стоимость полностью изготовленного дракона будет исчисляться миллионами. Ну, это сказка о далеком будущем.

Я пока не могу вызвать его, так что для меня нет никаких изменений.

- Кстати, Файрелен-сан.

- Что случилось?

- Как определяются комбинированные магические слабости?

- Ннн... все еще нет достаточной проверки, но кажется, что рассчитываются только приращения... может быть?

- Значит, слабости имеют приоритет?

- Ага. Кроме того, полученный статусный недуг будет либо заморозкой, либо параличом от объединенного элемента.

Хм... другими словами, против ящериц, которые относятся к стихии Воды, достаточно того, что в магии есть стихия Земли? Земля, Земля, Магма, Дерево и Молния, все правильно.

Виверны, с которыми мы собираемся сражаться сейчас, относятся к стихии Огня, поэтому нам нужна Вода. Значит, Лед и Шторм, а также Дерево...? Хотя Дерево и содержит воду, но разве оно не будет плохо против Огня...?

- Мы все еще не встретили много врагов со стихиями, так что проверка не продвигается.

- На главном поле... пока что только враги Воды и Тьмы?

- Именно так.

Это только Водные типы в Южном море и нежить с Тьмой в районе Старого Храма и расовые начала Бессмертных. Безусловно, врагов со стихиями еще мало.

- Теперь все. Что касается виверн, обычно их нужно сбить, прежде чем что-то с ними делать.

- Четверо из нас могут летать, но... для близнецов это все еще слишком сложно, да?

- Бой в воздухе для нас невозможен!

- Верно.

Есть разница в уровнях, и призрачные типы тоже не летают слишком быстро, так что им должно быть трудно сражаться в воздухе.

- Дыхание будет из элемента Огня, так что постарайся не обжечься, Клементия-сан.

- Уиии.

- Мы просто должны разбить их крылья, так?

- Да. Это сложно, пока они не упадут, но я слышала, что когда они окажутся на земле, они будут слабее ящеров.

- Ну... Виверна, которая не может летать...

- Иногда ящер может напасть на нас в разгар боя, так что опасайтесь поверхности.

- Мы осмотримся!

- Пожалуйста.

Нам будет легче, если они будут смотреть с неба. Пусть эти двое постараются.

Действия виверн в основном основаны на атаке магией Огненного типа с неба. Однако самая сильная их атака - «высоко вверх». Точнее говоря, это атака, когда он хватается кого-то и сбрасывает с неба. ЗЕМЛЯ - САМОЕ СИЛЬНОЕ ОРУЖИЕ.

- ХИАХААА! ДАВАЙТЕ ОХОТИТЬСЯ НА ЛЕТАЮЩИХ ЯЩЕРОВ!

- ГИИИИИААААА!

- ..Черт. Это начало влиять на детей в плохом смысле. Мне запечатать его на некоторое время? Нет, но...

Нфу-фу-фу... Господин Могикан борется со своей совестью...

- Будем молиться, чтобы они подражали принцессе, ага. ХАХАХАХА!

- ПРОЩАЙ, СОВЕСТЬ...

Свободная виверна... есть одна в поле зрения. Они говорили, что их диапазон разведки довольно широк... о, она приближается.

- №1, целься в крылья, пока она летит.

- «КЛОК».

Мы разбежались, уклоняясь от [Огненных копий], которые летели на нас, и начали сражение.

Господин Альф приманивает его с помощью [Призыва], а группа дальнего боя целится в крылья.

- [Аэрофлак]

- [Копье ветра].

- [Светящаяся магическая ракета].

- [Гравитация]... Он не падает, а?

- Разве его движения не стали более тупыми? У него разный эффект в зависимости от способа полета? Виверны определенно летают с помощью магии, не так ли?

- Понятно, ты прав.

Есть птицы, которые снижают свой вес настолько, насколько это возможно, чтобы летать, и драконы, которые идут по пути «кому это интересно» и летают с помощью магии. Первые будут падать, когда их вес изменится, но вторые...

И все же, несмотря на высокую стоимость, это не очень полезно... [Пространственная магия], то есть.

Три наших лука выпустили зеленый свет, который вспыхнул рядом с виверной, здорово повредив ее крылья. Лук №1 иногда посылает стрелы в странных направлениях, но он использует его впервые, так что ничего не поделаешь. Со временем он привыкнет к нему.

Файрелен-сан использует свою скорость полета и стреляет магией из-за спины виверна в его крылья на нулевом расстоянии, а...?

- Магия не попадает в цель? ВСЕ, ЧТО ТЕБЕ НУЖНО СДЕЛАТЬ, ЭТО ПОДОЙТИ ДОСТАТОЧНО БЛИЗКО, ЧТОБЫ ПОПАСТЬ! ХАХАХАХА!

- Ориаа!

- Предсказать позицию сложно!

- [Громовое копьё]...Хммм? Не очень эффективно, в конце концов? [Магическая ракета]

<http://tl.rulate.ru/book/40339/1993095>