- НАКОНЕЦ-ТО Я ПОЛУЧИЛА СВОЕГО АНГЕЛА!

- Поздравляю.

- Эм?! А... Принцесса?

- Добрый день. Я случайно стала свидетелем твоей эволюции, мой естественный враг!

- НЕТ НЕТ НЕТ НЕТ НЕТ... нет? Ммм... усиление магии светового типа...

- Значит, в конце концов, это мой естественный враг.

- Урон, нанесенный Темным Элементом, ×4...

- ...Так что это взаимно.

- ...И еще, я Купидон.

- Меня зовут Анастасия, но ты можешь называть меня как хочешь.

- Тогда, Принцесса.

Точно. Я так и знала.

Она сказала, что собирается изменить свои цвета, чтобы соответствовать расе Ангелов, а затем разместит информацию на сайте, так что мы попрощались друг с другом. Похоже, с этого момента число Ангелов увеличится.

Давайте спросим у священнослужителей поблизости, здесь ли госпожа Люсиана.

- Простите, здесь ли человек по имени... Люсиана? Госпожа Меган сказала мне встретиться с ней...

- Люсиана-сама, да? Пожалуйста, подождите минутку.

Учитывая, что к ней обращаются с приставкой -сама, она, должно быть, занимает высокое положение? Но, похоже, я могу встретиться с ней, как обычно... возможно, это благодаря Меган-сан, а?

Через некоторое время пришли человек, с которым я разговаривалв, и бабушка. Украшения одежды сестры бабушки выглядят экстравагантно...

- О боже, какая красавица пришла меня навестить.

- Меня зовут Анастасия.

- Так вот оно что, в конце концов. Известно, что дама в сером платье очень мягко воспитана.

- Я впервые слышу это...

- Это твоя репутация в этом городе. Так что там насчет Меган?

- Вообще-то, я Бессмертная и ищу вход в Недра...

- Понятно, поэтому ты и пришла ко мне.

Задумавшись на мгновение, она предложила мне сесть на стул рядом, и я села.

- Не то чтобы я сама знаю, но я знаю одно место, где... определенно есть такое. Однако, функционирует ли оно... я не могу гарантировать. Прежде всего, входы в Недра могут видеть только бессмертные.

- У меня ноль информации, так что даже возможность - это большая помощь.

- Хм... Понятно. Тогда я скажу тебе место, но могу ли я попросить тебя об одолжении в связи с этим?

- Одолжение...? Если это возможно для меня, то я не возражаю...

- Ты можешь использовать [Чистку]?

- Да, могу.

- Тогда нет проблем. В конце концов, я хочу, чтобы ты сделала уборку.

- Уборку?

- Да, уборку. Место, где должен быть вход в Недра, находится к северо-востоку от этого города. Это дальше за неиспользуемыми катакомбами. Место, которое я хочу, чтобы ты очистила... это старый храм Стеллура-сама.

- Значит, там, за катакомбами, был старый храм?

- Однако, он заброшен уже давно. С тех пор прошло более тысячи лет. Я уверена, что он, вероятно, в руинах, но... есть большая вероятность, что область возле статуи, часовни безопасна, поэтому я не возражаю, если ты уберешь столько, сколько возможно. Пожалуйста, приберись, пока будешь искать вход.

[Задание: [Очистка часовни старого храма] активировано.]

Охх....

Значит, это тип квеста, который вы получаете непосредственно от Жителей.

[Очистка часовни старого храма]

Отправляйтесь в Старый храм Стеллура-сама, который находится к северо-востоку от Стартового города, и очистите часовню.

Проситель: Люсиана

Награда: ? ?

Это просьба госпожи Люсианы в обмен на информацию, поэтому награды быть не должно, но будет награда из самой игры… так вот что это значит? Секретное вознаграждение вызывает у меня любопытство.

- Ограничений по времени нет, так что просто будь осторожна. Храм процветал довольно давно, сейчас же… думаю, ты сможешь узнать дорогу? Но в остальном это неизведанная земля.

- Есть ли информация о монстрах, которые водятся поблизости?

- Я полагаю, что поблизости должны быть монстры-нежить, но подробностей я не знаю. Пожалуйста, спроси в Союзе искателей приключений Белстеда.

Очевидно, что только со статуей Стеллуры-сама, нежить будет собираться. Именно по этой причине земля была заброшена, и поэтому сейчас в церквях стоят статуи всех четырех богов. Полагаю, это некоторые сведения из истории игры.

Катакомбы к северо-востоку от Стартового города… другими словами, мой дом. По-видимому, она находится дальше за ним, но с точки зрения местности - в глубине леса к северу от Белстеда? Тогда, конечно, было бы лучше получить информацию в Союзе искателей приключений Белстеда.

Похоже, госпожа Люсиана возвращается к своей работе, поэтому я поблагодарила и вышла из церкви. Давайте вернемся на площадь. Я имею в виду, что место, называемое церковью, изо всех сил старается очистить меня.

Теперь, когда я закончила то, что хотела сделать. Что мне делать дальше? …Похоже, господина Ске в это время здесь нет. Давайте скажем ему позже.

Хнн… ничего особенного делать не нужно, так что мне стоит пойти в Белстед? Это квест без ограничения по времени, но мне интересно узнать о секретной награде. …Пойдем.

Наблюдая за тем, как несколько людей дьявольского типа направляются в церковь, я прыгнула в Белстед через статую Стеллуры-сама. Пойдем в Союз Искателей Приключений.

- Добро пожаловать в Союз Искателей Приключений. Вам что-то нужно?

- Я хотела бы узнать информацию о местности за лесом на севере, есть ли такая?

- Я не рекомендую идти туда без крайней необходимости… но она есть.

- Это довольно важно лично для меня, так что не могли бы вы рассказать мне о врагах? Один человек из церкви упомянул, что там есть нежить…

- Те, что появляются, - нежить. Однако, они относятся к классу средней нежити. Конечно, они не бессмертные, поэтому их интеллект невысок. Однако взамен у них есть дикие инстинкты.

- Другими словами...?

- Например, бронированные волки-скелеты могут сотрудничать друг с другом.

...Дикий инстинкт. Ну, давайте оставим это. Это игра. Давайте не будем перечить, иначе я проиграю. Сложнее найти игру, где не на что ретироваться. И прежде всего, если бы я спросила, что происходит с экосистемой, мне пришлось бы поставить под сомнение всю игру.

А вот бронированные волки-скелеты... Впервые о них слышу. Более того, если они сотрудничают, значит, они должны быть связаны. Ааа... в [Взрыве света] также будет задействована мной, так что это тревожно...

А пока давайте послушаем информацию о врагах.

[Бронированный скелет]

Скелет в цепной броне, его труднее победить тупыми атаками.

Солдаты с мечами и лучники с луками подтверждены.

[Бронированный скелет-волк]

Волчья версия бронированного скелета. Делает неожиданные атаки с помощью [Магии теней], так что будьте осторожны.

[Зомби]

Тип зомби, лишенный [Разлагающегося тела]. Двигается нормально и выносливо.

[Лесной волк-зомби]

Лесной волк с севера, превратившийся в зомби. Также не имеет [Разлагающегося тела].

[Летающая голова]

Летающий череп. Атакует темной магией сверху.

[Призрачный рыцарь]

Живая броня, поэтому очень прочная.

- Ты владеешь [Различением]?

- Да.

- Тогда, пожалуйста, будь осторожна, если найдешь вождя или генерала. Они обладают навыками лидерства, поэтому сложность сильно возрастет.

- Есть ли вероятность того, что они там?

- Да. Если ты собираешься туда, светлая магия - обязательное условие. Если возможно, возьми [Святую Магию].

[Святая магия]... в худшем случае я могу быть вовлечена в нее... Возможно, я смогу игнорировать зомби. Они из одной семьи. Но если на меня нападет звено других ребят, я буду плакать. Что мне интересно, так это Волк-зомби. Это зомби, но могу ли я игнорировать его?

Я говорю спасибо девушке на ресепшене, которая мне все объяснила, и... прежде чем я покину Союз искателей приключений, давайте заберем кое-какое оборудование. Это снаряжение я приобрела во время обороны Стартового города. Здесь есть меч, копье, топор, кинжалы, большой меч, шлем, доспехи, перчатки и поножи. Давайте бросим их в [Секреты некроманта], это не займет слоты для снаряжения. Также я достаю из хранилища Магические камни.

Пока что давайте посмотрим. Я не буду знать, насколько силен враг, пока не пойду туда. У меня с собой более 40к денег, поэтому пополним запасы овощей и свиных кишок. С этим у меня останется около 10к.

...У меня 39 емкостей, так что я могу вызвать что-нибудь... но не будет ли вторая область слишком сложной для слуги? Ну, я могу попробовать. Что касается оружия... топор, доспехов пока нет.

Чтобы призвать, нужно выбрать место и использовать ключевое слово, например [призыв слов + тип, который вы призываете], эти две части можно менять местами. Хнн... это слуга, так что... использовать приказной тон будет лучше всего?

Размещение призыва... подождите, это довольно сложно? ...я вытаскиваю рапиру и направляю ее на землю перед собой. Ага, это довольно стабильно. Похоже, мне нужно привыкнуть к установке места вызова.

- Давай, Скелет.

http://tl.rulate.ru/book/40339/1897794