- Тогда давайте перейдем к церемонии награждения.

- Подиум победителя - БААМ!

Вместе с «БААМ» звуком взрыва, появился подиум... не на сцене, но сама сцена превратилась в подиум. Другими словами, части, которые были не нужны для подиума, были взорваны.

Это управление действительно...

- Эх?! Почему у всех такая плохая реакция?!

- Вот почему я сказал вам, что все будут удивлены взрывом...

- Ну, некоторые люди показали хорошую реакцию, так что все в порядке!

- Хаа, ты действительно...

Митаке-сан, конечно, тяжело, не так ли?

...Кстати, моя младшая сестра безудержно смеется.

Похоже, что подиум предназначен для трех лучших, но вызываются все до восьмого места. ...Среди них много моих знакомых, не так ли?

Госпожа Котацу, господин Рузебарм, господин Мусасаби, и даже господин Альф. Кроме того, есть Сесил-сан на первом месте и Рина на втором. Шесть знакомых из восьми... Вот что я подумала, но это вполне естественно.

Я познакомилась с Котацу-сан, Рузебарм-сан и Мусасаби-сан, когда они были офицерами во время события, и я слышала, что Сесил-сан был победителем турнира бета-версии.

Альф-сан, пожалуй, единственный, с кем я встречалась без связи с его силой. Что касается господина Ске, ну, мало того, что он полный тыловик, так он еще и оказался в матче против игрока со светлой магией, так что его легко потопили.

Рядом со мной есть еще двое, так что давайте спросим у них.

- Какое место ты занял, Томо?

- 12-е место, я проиграл в лучшем случае 8 матчей. Что ж, для чисто магического телосложения я продвинулся довольно далеко.

- А Сугу?

- 16-е место. Мне не повезло, и я попал в матч против рандома.

- Гиганты - большая цель, не так ли. Для танка это ничего особенного, но для атакующих это сурово.

- Ты тоже должна была участвовать.

- Я была занята зарабатыванием денег.

- Слышал, что ты процветаешь?

- Ох, ох, ох...

Я заработала гораздо больше, чем ожидала. Хот-доги с баффами были очень вкусными. Всего было продано на 4 миллиона. Другими словами, 4000 тысяч. Ну, четыре ремесленных цеха поблизости, вероятно, зарабатывают больше.

У господина Эрца это оружие и броня, у господина Дантеля - броня, у госпожи Примулы - оружие, а у госпожи Салют - зелья. Снаряжение - необходимая вещь и стоит дорого, зелья - необходимая вещь и являются расходным материалом. Не может быть, чтобы их товары не продавались.

- Ну что ж, вот ваши очки навыков и титулы! До третьего места вы получаете 10! До восьмого места вы получаете шесть! Все остальные, кто выиграл хотя бы раз, получают три очка! Также, лучшие восемь получают возможность выбрать награду из списка!

- Вам не обязательно выбирать что-то сразу, но вы должны выбрать награду в течение месяца.

Сесил-сан и Рина получили в общей сложности 20 очков навыков за индивидуальное и групповое соревнование.

- И на этом первый официальный Боевой Турнир завершен!

- Но мероприятие продолжается..

[OOo, OXX?]

[Вы слышите меня? Я дарую прорицание.]

Внезапно мы услышали голос. Поскольку это оракул, это должен быть голос бога этого мира.

[... Мы наблюдали за тем, как были приняты новенькие, и поскольку мир стабилен, мы готовимся принять новых игроков. Через месяц мы планируем принять вдвое большее число Чужих, чем сейчас. Приготовьтесь.].

- И так, мы проводим мероприятие, для которого вторая группа новых игроков является поводом!

- Пожалуйста, не называйте их оправданием.

- Эх, но ведь господин Ямамото так сказал?

- ЯМАМОТО-САН...

Ямамото... Ямамото Иттэцу, не так ли? Человек, ответственный за развитие FLFO.

Постарайтесь, госпожа Митаке.

Мир стабилен... то есть, серверы стабильны? И вдвое большее число должно означать около 40 тысяч новых игроков. Значит, всего будет около 60 тысяч игроков?

- Ну, давайте оставим это в стороне. Мы объясним суть события. Через месяц... ну, в игре, то есть через неделю, 1 августа, придет вторая партия игроков.

- У вас были трудные времена, не так ли? В основном с расходными материалами! На этот раз новых игроков будет в два раза больше, чем было вас, так что постарайтесь! Вот о чем это событие! Основной целью события являются ремесленники, но не волнуйтесь, бойцы! В союзе будет увеличено количество запросов на сопровождение и сбор, а также дополнительные награды!

- Кроме того, во время события, если вы помогаете людям, вы получаете немного более высокую привлекательность, а во время квестов сопровождения есть возможность быть атакованным монстрами. Подробности будут вывешены на сайте в 18:00, вместе с началом события, так что, пожалуйста, проверяйте.

- Есть вопросы?!

Другими словами, боевой турнир был нацелен в основном на боевых игроков... боевых мастеров, но на этот раз это будет событие в городе, нацеленное в основном на ремесленников?

Похоже, Салют-сан хочет что-то спросить.

- Вот.

- Смешивающий ремесленник, Салют, верно!

- Под приготовлением расходных материалов ты имеешь в виду зелья HP для новичков, да? Есть ли для них бонус на время события?

- Да, есть, хотя и ограниченный.

- Ограниченный?

- Предметы того же или более высокого уровня, что и крафт, не получают никакого бонуса. Однако, в случае с предметами более низкого уровня... особенно, как в случае с Салют-сан, если вы сделаете предметы низкого уровня, вы получите за них бонус опыта.

- Значит, это не будет бессмысленной работой.

- Да. Учитывая содержание события, все дело в количестве, поэтому, хотя бонус сам по себе невелик, количество опыта определенно намного выше, чем обычно. Это относится ко всем видам ремесел, а не только к смешиванию.

- Кстати, есть хорошие новости для тех, кто владеет полями! Во время события скорость роста увеличивается, так что делайте все возможное и продавайте эти материалы!

- УРРРРАААААА.

Небольшая группа, одна неподалеку тоже, радостно выкрикивает... черт, да они в полном фермерском стиле! Они одеты в комбинезоны и соломенные шляпы, на спине у них мотыги! Это фермеры! Во что бы то ни стало, пожалуйста, продайте мне свои овощи!

Над ними плывет текст «Фермер».

- Также, 1 августа будет обновление! Также, обновление.

- А? Обновление? Что он говорит ни с того ни с сего?

- Зона мероприятия останется до 18:00, но вы можете вернуться в предыдущую зону с помощью меню, так что, пожалуйста, воспользуйтесь этим.

- Тогда прощайте!

- Эх, а как же информация об обновлении?!

И вот, два человека исчезли, словно растворившись в небе.

[ЭЭЭЭЭЭЭЙЙЙЙЙ!]

Я уверена, что сердца всех игроков стали единым целым.

Сейчас... 5 часов вечера. До обновления официального сайта еще есть время. Мой навык [Повар] почти 10-го уровня. Я хотела повысить его сегодня, так что давайте доведем его до этого уровня.

Интересно, какому искусству я научусь.

- Оне-сан, еда!

- Да-да, вечеринка для тебя.

В группе моей младшей сестры пять человек, так что и для меня останется порция.

Можно сделать и хлеб. Я создала багеты с помощью [Размножения] и разделила два багета на три части каждый, сделав шесть порций, затем использовала [Настройку меню], чтобы соединить их с рагу.

- Это РАГУ ИЗ ГОВЯДИНЫ!!!

- Мне не хватило некоторых ингредиентов, но вкус должен быть близок к ресторанному.

- Спасибо за еду...

Съев всего одну ложку, она делает довольное выражение лица. Похоже, это блюдо получит высокую оценку.

Тем не менее, это может продаваться по хорошей цене. Хотя, расход манны - это не шутка. Но это неважно, это просто восхитительно.

Теперь давайте приготовим рагу из костреца. Я иногда делаю его дома, так что давайте сделаем так же.

Я удалила из костреца жирную часть, добавила оливковое масло и три зубчика тертого чеснока, затем натерла мясо солью. Воспользуемся щеткой для хлебопечки. Я могу очистить ее с помощью [Чистки] позже.

Посыпав мясо солью, я посыпала его крупным перцем и перемотала время вперед. Пусть мясо хорошо пропитается.

После этого я обжариваю мясо до хрустящей корочки на сковороде. Далее - духовка... но у меня нет нормальной, поэтому я беру противень и сетку, кладу мясо обжаренной частью вверх в кирпичную духовку.

Остается только томить его около трех часов при низкой температуре. Как только оно прожарится, я его остужаю, и оно готово.

Затем я использую Кроличье мясо и [Размножение] для пополнения запасов джерков.

[[Повар] достиг 10 уровня. Получено 1 очко навыка.]

[[Повар] - получен навык [Посуда].]

Хо-хон?

Мой ростбиф - качество B. Ну, хорошо.

Я беру жидкость, которая выделилась из мяса, когда я его жарила, и собираю ее на поднос, чтобы сделать соус. Ингредиенты, которые я могу использовать, ограничены, поэтому я мелко нарезаю уэльский лук, добавляю красное вино и масло и слегка тушу его. Остается только добавить горчицу и отрегулировать вкус, чтобы завершить соус.

Я регистрирую рецепты для обоих вариантов.

[Посуда]

Позволяет создавать посуду. На создание посуды тратится одно очко манны. Посуда исчезает вместе с едой.

Бросок не наносит урона.

Похоже, посуда госпожи Примулы стала ненужной? Что ж, давайте используем те, что у меня уже есть.

И давайте распространим информацию о навыке на кулинарную доску… готово.

- Увеличение силы… и этот бафф в реальном времени, ага. В игре он длится почти целый день, так что продолжительность, вероятно, увеличится.

- Есть еще шесть уровней выше B+, не так ли.

Качество моего снаряжения S+, в конце концов. Значит, выше B+ есть A-, A, A+, S-, S и S+, но, похоже, преодолеть оценку A будет нелегко.

Кроме того, мне нужно изучить, какие ингредиенты и какие способы приготовления дают те или иные баффы. Отметим те способы приготовления, которые получили баффы. Когда я соберу их, то в конце концов найду закономерность.

В этот раз я спокойно разложила мясо кабана и немного медвежатины. Люди из кулинарного совета купили его, так что должно быть больше людей, которые занимаются проверкой.

Мясо может показаться дорогим, когда смотришь на цену каждого, но, видя готовые блюда, люди покупают готовые продукты без колебаний. Если они подсчитают затраты, то могут остаться в минусе, когда продадут свою стряпню. …Это если они правильно расспросят жителей о способе приготовления. Я рассказала об этом людям из совета по кулинарии, так что, возможно, они так и сделают.

Если у них есть мясо медведя и кабана, они должны добраться до навыка [Повар] достаточно скоро. Когда они достигнут второй половины двадцатого уровня, им нужно будет только поджарить мясо Ангуса. Это ингредиент высокого уровня, который использует очень простой способ приготовления. Его трудно провалить и он дает высокий опыт. Я сама дошла с ним до второго уровня.

Да, давайте разместим эту информацию и на досках. Постарайтесь, мои преемники! Я намерена некоторое время повышать свою [Алхимию], как и планировала. Точнее, пока не достигну второго уровня навыка.

http://tl.rulate.ru/book/40339/1894929