

После ужина я должна повысить свой уровень мастерства и... снова попробовать одолеть корову?

Вопрос в том, какой навык мне повышать... [Магические способности] стали 30, но в журнале не было ничего о том, что что-то разблокировано. Это значит, что следующим навыком будет... [Работа ног] достигла 29. Но специально выравнивать один уровень - это как-то...

Моя [Кулинария] - 27, но, думаю, с медвежьим мясом она не сильно поднимется, и это займет некоторое время.

[Автоматическое восстановление HP] тоже 27, но активно выравнивать его тоже сложно...?

О [Предчувствии] и [Оценке] речи не идет, так что лучше всего выровнять [Меч]. Если я буду сражаться в ближнем бою, то чувствую, что и [Работа ног] тоже повысится.

Это хлопотно, но давайте пока вернемся в лес и, поохотившись немного, повторим попытку.

- Хмм... увеличение урона зависит от того, есть ли у тебя навык второго уровня или нет, эххх....

- Однако, я еще не подтвердила это.

- Улучшать навыки после этого?

- Таков план. Мне кажется, что сначала повысится [Работа ног], а так как это не боевой навык, то это может послужить проверкой.

- Понятно. Похоже, теперь все пойдут бросать вызов боссу. Что мне делать...

- Первое истребление дало бонус 6 очков навыка и титул.

- 6 очков навыка - это мило... а какой эффект от титула?

- Никакого.

- Эммм... [Освободитель Белстеда: Памятный титул, дающийся первому, кто освободит город к востоку от Стартового города]... так там написано.

Титул просто памятный, не так ли. Он не имеет никакого эффекта, но является большой редкостью. Это то, что будет только у первых людей, открывших город.

Тут я услышал, как она пробормотала:

- Может, пригласим Оне-тян и пойдём на босса...?

Я пойду, если меня позовут. Мне есть что получить от битвы с боссом, понимаете? Титул - это одно, но мне нужны очки навыков. С этого момента они исчезнут все разом.

Было написано, что очков навыков не хватит, если не брать их с расчетом... Я взяла слишком много? Однако я собиралась взять только то, что необходимо.

По сравнению с первоначальными 10 навыками, у меня их всего 16. Кроме того, у меня есть

навыки монстров, так что... этого недостаточно.

- Ааа, господин Ске заставляет детей плакать и здесь.

- Значит, он заставил их плакать и в Стартовом городе...

- Ага. Расовая заслуга - заставлять детей плакать. Хахаха.

Это ужасный позор.

После еды я приняла ванну и разобралась с делами, прежде чем снова войти в систему.

Тем временем пришло сообщение от господина Ске:

- Я видел видео, могу ли я выложить его на сайт?

Я попросила его сделать это. Можно также сказать, что я оставила все на его усмотрение.

Мне больше не нужно заходить на сайт, так что давайте повысим мой уровень мастерства.

[Сколько тебе осталось до навыка второго уровня, принцесса?]

[[Работа ног] требует только 1.]

[Тогда пойдём на охоту.]

[Я осмотрела окрестности, но там были только свиньи и коровы.]

[Так здесь есть и свиньи?]

[Они выглядят мультяшными и бессмысленно милыми.]

[Хотя корова выглядела как боевой бык...]

Что это такое, мне стало любопытно.

Чтобы проверить информацию, я отправляюсь улучшить навыки вместе с ними. Я планировала вернуться и поднять их на медведе, но... Я присоединилась к ним, глядя на карту.

Когда я присоединилась, господин Ске указал пальцем в другом направлении, и когда я посмотрела туда, то увидела там круглый розовый предмет.

- У него красный маркер, не так ли?

- Это поросенок. Кстати, неактивный.

- ...Поросенок, да.

У него были короткие ноги и круглое тело, а также круглые и милые глаза. Он хрустел травой.

Понятно, действительно бессмысленно милый.

- Мы получим свинину, давайте убьем его.

И так, начинаем бой.

Я атаковала магией, он мило закричал «Уииии!», но из-за корректировки его HP несколько не уменьшилось.

Атакованный поросенок пошел в мою сторону, трясая задницей, медленно встал на задние лапы и... прыгнул в мою сторону, чтобы нанести круговой удар.

- ЧТО?!!!

- Да, страшно, не правда ли.

- Свинья, объясни мне про свиней еще раз.

- Не важно, как он смотрится, это боевая свинья.

- Ну, это удивительно, но... это все, что есть...

Когда я успокоилась и посмотрела еще раз, оказалось, что это недуг игры виртуальной реальности.

Достаточно того, что боевые искусства имеют низкую досягаемость, и это стало еще хуже с этими короткими конечностями.

- Может быть, он очень слабый?

- Да.

- Но он жесток, когда бьет. У него действительно высокая сила атаки. Кроме того, у него высокий уровень жизни, так как он животного типа.

- Понятно.

Я избегала прыжковых ударов с четырех ног и круговых ударов, делая шаг в сторону, и наносила удары по противнику. Самым неприятным мог оказаться простой удар. Он был быстрым.

Чтобы победить одного, мне потребовалось около пяти минут. Мой навык не повысился.

Похоже, количество получаемого опыта тоже было скорректировано. Другими словами, эффективность была ужасной.

Учитывая мою охоту в Катакомбах, там не было ограничения на базовый уровень, только ограничение на уровень навыка.

С учетом этого, охота в Катакомбах нереальна. Это было то, что я могла делать только как Зомби-тип и как Экстра-раса. Охота там была невозможна даже для обычных Зомби-типов, которые не могут использовать магию для охоты. У обычных зомби-типов низкая ловкость, в конце концов.

[Ингредиент] Свиное мясо Редкость: Нет Качество: С

Реберное мясо свиньи.

Универсальное мясо, используемое для приготовления различных блюд.

Его обычно едят в той местности, где они живут, но в других местах оно стоит дорого.

Приготовим его хорошо. Когда вы его достанете, вы сможете выбрать.

Поросенок выпадает в том же количестве, что и кабаны и медведи? Такое ощущение, что здесь только один тип предметов - название предмета не совпадает с названием части тела.

Запасные ребрышки, хм...?

- Но в этом случае, если вы хотите мяса, то Ангус - единственный выбор?

- Ну... в супермаркете вы также принимаете во внимание цену, но...

- Здесь вы можете просто закупать местное мясо.

- Проблема в том, что ангусы сильные, но я не могу одолеть ни одного.

- Самая большая проблема в том, что мы не можем есть!

- Ага, ага.

У этих двоих нет вкуса, у них даже нет желудка... Хотя у меня он есть.

После этого мы продолжили охоту... и моя [Работа ног] достигла максимума.

[[Работа ног] достигла максимального уровня, навык [Уклонение] был разблокирован.]

Я получила 2 очка за то, что моя [Работа ног] достигла 30-го уровня.

И, как и планировалось, возьмем [Буто] вместо [Уклонения]. Используемое количество очков навыка равно 6.

Похоже, навык пролетел мимо. На последний влияет раса, на первый - только [Работа ног] и [Контроль баланса].

С точки зрения имиджа, второй - для великосветских танцев. А первый - это то, что делают любящие танцоры? Они оба могут быть танцами, но они совершенно разные.

Как я и предполагала ранее, давайте возьмем [Буто].

[Получен навык второго уровня. Разблокирована настройка навыка].

О боже? В меню помощи появилось дополнение...□

[О настройке навыков]

Это система, позволяющая настраивать навыки и искусства по своему вкусу.

Можно улучшать навыки на одну ступень за каждые 10 уровней. Предел уровня навыка - 100, и навыки можно улучшать до 10-й ступени. Однако в зависимости от каждого навыка и искусства могут различаться типы улучшения, значения и правила.

Изменения, вызванные улучшением, и сумма увеличения могут сильно варьироваться в зависимости от вашего стиля игры, поэтому мы настоятельно рекомендуем подтвердить их.

Чем больше вы играете, тем больше индивидуальности появляется. В этом и заключается смысл системы кастомизации.

Хи... значит, была такая система.

- Когда я получила навык второго уровня, кастомизация была разблокирована?

- Да-да, в бета-версии этого не было, так что я с нетерпением жду этого.

- Это дополнительный фактор. Этого нет в шаблоне базовой системы, так что лучше попробовать самой и поискать лучший вариант.

Я все еще ничего не знаю, поэтому не могу сказать многого, но есть одна вещь, которая не должна быть неправильно понята.

Например, в случае с [Мечом] Уровень 10 и [Мечом] Уровень 30.

Приобретенные искусства выглядят следующим образом:

[Меч] Уровень 10

[Порез] [Дальняя атака]

[Меч] Уровень 30

[Порез] [Дальняя атака] [Железный удар]

[Атакующая стойка] [Атака] [Замедленный удар].

В этом случае, единственные искусства, которые можно настроить, это те, которые вы уже приобрели. В случае 10 уровня можно улучшить [Порез] и [Дальняя атака] на одну ступень. На 30 уровне можно улучшить 6 искусств на 3 ступени.

На 30-м уровне вы, естественно, получаете навыки более высокого уровня, поэтому нижний уровень «Меч» имеет ограничение в 3 ступени улучшения.

Между навыками [Меч] Уровень 30 и [Тонкий Меч] Уровень 20, искусства нижнего навыка остаются на 6 навыках на третьей стадии, в дополнение к этому, можно было усилить искусство [Тонкого Меча] до второй стадии.

Кроме того, нельзя просто сказать, что улучшенные умения сильнее...

Есть строки, описывающие их эффективность, расход манны, время действия и специальные эффекты. В то время как одни части увеличиваются, другие уменьшаются...

Более того, очевидно, что эти цифры меняются в зависимости от вашего стиля игры. Есть некоторые навыки, у которых нет уменьшения, но это может зависеть и от расы... и так далее. - Превращать это в список - безумие, поэтому просто возьмите и поделитесь - вот что они сказали.

Давайте разберемся с этим позже... Я не буду торопиться и проверю их завтра. Пока что я беру навык второго уровня, так что давайте попробуем сразиться.

- Куу, куу... у...

- Они связаны, как ни посмотри...

И результат?! Господин Ске разволновался, найдя врага, но волнение тут же спало.

Ангус ×3... три коровы, да? Кстати, ангусы были коричневыми - их можно было назвать коричнево-красными - и были такими же большими, как боевые быки. Да они и были боевыми быками. Боевой бык по имени Ангус.

Проблема в том, что их было трое. На данный момент риск был довольно высок.

- Риск кажется слишком высоким?

- Проблем не будет, если Принцесса сможет нормально драться, но нам еще нужно это проверить.

- Ну, да... Альф-сан может справиться с двумя из них, но если есть поправка на нанесенный урон, то должна быть и поправка на полученный урон.

- Я бы удивился, если бы это было не так.

И так, мы проигнорировали связь трех Ангусов.

Если я не смогу наносить урон и буду получать дополнительный урон, ничем хорошим это не закончится. Сначала нужно проверить, достаточно ли небоевых навыков, чтобы отрицательная корректировка исчезла. А убежать от довольно быстрых Ангусов невозможно. Только господин Альф мог убежать.

Мы попросили господина Альфа осмотреться на лошади в поисках врага, а затем переместились туда, куда он нас позвал для подтверждения.

Результат был таков: важно иметь навык второго уровня, и это не обязательно должен быть боевой навык.

- Ну, должно быть, потому что иначе это было бы слишком сурово по отношению к ремесленникам?

- Возможно. Поэтому, хотя можно было снять ограничение, повысив только навык ремесла...

- Остальное зависит от изобретательности чистых ремесленников, таких как господин Эрц... так?

- Ремесло дает высокий прирост статов, в конце концов. И они могут готовить свое собственное снаряжение?

Ремесленник может немного повоевать, пока собирает материалы для ремесла, а затем сначала довести ремесло до второго уровня. После этого он может перейти на второй уровень, когда его боевые навыки немного подрастут... но обычно у них слишком мало огневой мощи?

Мировой Квест - это немного особый случай, обычно статы увеличиваются «после боя», поэтому такой способ продвижения был неопределенным.

Возможно, разработчики специально сделали его таким.

- Ну, я пойду спать, раз уж мы закончили подтверждение.

- Я сообщу об этом на сайте.

- Пожалуйста, сообщи.

Я возвращаюсь в город и выхожу из системы.

Я оставила материалы босса господину Ске. Он должен продать их.

На следующей неделе состоится боевой турнир. Я в нем не участвую.

Ну что ж, спокойной ночи.

<http://tl.rulate.ru/book/40339/1883460>