Информация о квесте была выведена на экран, и начался обратный отсчет времени.

- Принцесса, давайте создадим группу?

- Может ли Командир вообще создать группу? ...Мы узнаем, когда попробуем.

Я послала приглашение господину Альфриту и господину Ске, и мне удалось создать группу без проблем. Благодаря этому они получат баффы [Бессмертная королевская власть] и [Королевская власть].

Что ж, давайте уберем набор для приготовления пищи и мангал, а затем отправимся на равнины на юге.

Все начали двигаться в сторону юга.

- Шкала Мирового квеста, судя по тому, что написано на странице помощи, похоже, означает Военный квест. Это не короткое «Мир».

- В - это война, так и есть.

Похоже, господин Альф смотрел на страницу помощи.

- Тем не менее, это было неожиданно для такого масштабного события...

- ...Мы охотились на слишком много гоблинов? Босс - генерал гоблинов.

- Интересно... проблема в том, насколько силен генерал... верно?

- Короче говоря, этот квест - это рейдовая битва?

- Судя по справке, он на уровень выше рейдового боя? Это буквально класс войны.

- Интересно, будет ли там несколько тысяч гоблинов? Или, может быть, десятки тысяч, раз это война?

Судя по разговору Сесила-сана и Ске-сана, похоже, что это будет довольно масштабно. Я не думала, что что-то настолько масштабное произойдет без предварительного объявления.

Мы до сих пор даже не провели ни одного рейдового сражения.

Мировые квесты - это так называемый основной сюжет в других ММО... видимо. Это квесты, которые влияют на мир... так ли это?

Если бы этот Стартовый город был завоеван гоблинами, можно было бы сказать, что, без сомнения, он повлиял бы на мир. Если бы он был захвачен, это превратилось бы в битву за возвращение... возможно?

Мировые квесты кажутся довольно неожиданными, и сможете ли вы принять в них участие,

зависит от удачи… но вероятность их возникновения довольно высока.

- Хммм… Мировой квест… в других играх это что-то вроде полевых боссов?

- Ааа, дааа. И этот босс приводит своих приспешников, чтобы напасть на город? Это жестоко.

- Если это был не гоблин, а дракон, скажут ли нам блокировать атаку дыханием, чтобы не долететь до города?

- Первое, что нам нужно сделать, это заставить его отвернуться, иначе все закончится одним дыханием.

Слушая разговор господина Сесила и господина Альфа, мы прибыли на южные равнины и увидели большое количество Посторонних.

- Собралось довольно много.

- Что ж, время было идеальным.

- О, Кровавая Луна взошла…

- Вы правы. Это был спусковой крючок?

- Наверняка…

- Ну, что будем делать? Командир.

- Как бы мы ни старались, командовать этими числами невозможно…

- Дааа…

Здесь явно больше десяти тысяч человек…

В таком случае, гоблины придут не тысячами, а десятками тысяч.

Пока мы смотрели на Новеньких, к нам подошли три человека со значками над головой.

- Привет! …Может быть, это вы и есть та самая принцесса, о которой ходят слухи?

- Ооо, с этим, командир и офицеры все здесь. Командиры отрядов… не было.

- Добрый день. Меня зовут Анастасия.

- Ооо… более принцесса, чем я думала…!

- …Ну, реверанс исходит от системного ассистента, хотя…

- Ах, вот как. Я Котацу! Приятно познакомиться!

- Я Рузебарм. Приятно познакомиться!

- Я Мусасаби. Приятно познакомиться!

Котацу-сан была кошачьей зверолюдкой. От кошки у нее были только уши и хвост.

А Рузебарм-сан был, сюрприз, говорящим медведем на двух ногах. Он был изображен в карикатурной манере. Зверолюди могут выбирать уровень того, каким зверем они хотят быть, поэтому они были частью человечества с довольно большой свободой внешнего вида.

Господин Мусасаби был ниндзя, который не собирался быть скрытным... так называемый НИНДЗЯ. Человек в костюме ниндзя.

- Ага, похоже, принцесса была права насчет лидерских качеств.

- Понятно. Значит, иметь навык лидерского типа и высокий уровень?

- Думаю, да. Сейчас нет времени, поэтому я хотела бы решить, что нам нужно делать.

- ... Эти цифры невозможны.

- Ага, я так и знал. Что нам делать, командир?

- ...Я не думаю, что в такой ранней стадии игры будут летающие враги. Если бы на летающих мобах были гоблинские всадники, нам конец. Как насчет того, чтобы разделить людей по оружию?

- С таким количеством людей, я думаю, есть только это...?

- Да, лучше всего просто. Танки впереди, луки в середине, магия сзади.

- Хотя я не думаю, что таковые будут, но раз уж такая возможность пришла мне в голову, как командиру я должна подготовить некоторые контрмеры, иначе я буду действительно некомпетентна...

Похоже, что с тех пор, как появился этот квест, участники могли выбирать роль в зависимости от своих навыков.

Рядом с их именем была иконка с выбранной ими ролью, так что я могла понять это с первого взгляда.

А когда я, как командир, посмотрела на пользовательский интерфейс, я увидела количество людей в каждой роли. Похоже, что число участников составляет почти двадцать тысяч. Разве это не почти вся первая партия игроков?

- ...Мусасаби-сан. Могу ли я оставить тебе противовоздушную защиту, если появятся летающие враги? В твоем подразделении, кажется, больше всего дальнобойных атак... хотя и немного.

- Да!!! Твое желание - мой приказ, принцесса!

- Разве ты не жаждешь. Но при таком количестве, определенно будут люди, которые будут

действовать самостоятельно. Что с ними делать?

- Мы ничего не можем с ними сделать. Относись к ним так, будто их нет с самого начала. Это боль, чтобы даже беспокоиться о них. Что случится, то случится.

- Ага-ага, звучит здорово. Ты говоришь так, будто играла в достаточное количество онлайн-игр, не так ли? Принцесса.

- Так или иначе. Моя младшая сестра любит игры, в конце концов.

- Потому что они интересные!

- Наверное.

- А, ты Оне-чан Рины?

- Да.

- Ооо, значит, приз служит своей цели.

Мы выбрали план, который вряд ли можно назвать планом… честно говоря, не только нет никакой предварительной информации, но и местность - луг. Нет другого выбора, кроме как сражаться с фронта.

Мы не только не можем подтвердить противника, но и свои собственные боевые силы. Это огромная мешанина.

- Военный квест? Звучит здорово. С нашей точки зрения, это фестиваль.

- Действительно фестиваль.

- Ну тогда, пожалуйста, передайте план отрядам.

Всем очень нравится, не так ли?

Голос командира доходит до всех офицеров.

Голоса офицеров доходят до командиров отрядов.

У командиров отрядов есть то же самое, что и в обычном групповом чате.

Итак, командир общается с офицерами. Офицеры разговаривают с командирами отделений.

Другими словами… Офицеры занимают средние руководящие должности.

И офицеры, похоже, могут назначать себе заместителей… нескольких помощников. Было бы хлопотно делать все это в одиночку, поэтому каждый из них получает отряды для управления.

Благодаря этим правилам, Офицеры могут общаться друг с другом независимо от расстояния. Это офицерский чат, ограниченный Мировым квестом.

Переключать чаты можно с помощью мыслерегуляторов, так что это очень полезно. Если бы

это не было устройства виртуальной реальности и нам пришлось бы переключаться между каналами, мы бы точно облажались в какой-то момент.

Офицеры передали план, и все заняли свои позиции.

Пусть мои члены группы, Альф-сан и Ске-сан, отправятся на передовую.

- Кстати говоря, как насчет того, чтобы сделать несколько стримов? Я думала, но похоже, что каждый решает стримить сам по себе.

- Стримить?

- В этой игре есть функция прямой трансляции и захвата видео.

- Кстати говоря, в опциях было что-то такое... Я не знала, что это такое, поэтому проигнорировала.

- Ты должна хотя бы сделать настройку записи, понимаешь?

- До ее начала еще есть немного времени, так что... Давай сделаем это сейчас...

- Не похоже, что там много чего нужно настраивать. Мне научить тебя.

- Пожалуйста, учи.

Как и рекомендовал Котацу-сан, меня научили настройкам записи.

Там была настройка и для прямого эфира, но для этого требовалась учетная запись на сайте потокового видео, поэтому я не могу сейчас дать ссылку на нее.

Сделайте первую перспективу маленькой и поместите окно в угол, сделайте третью перспективу на весь экран... вот.

Похоже, что это самый стабильный, шаблонный способ. Только с первой перспективой легко напичкать видео. А на третьей не хватает ощущения присутствия... вот что он сказал. Поэтому, смотря в основном на третью перспективу, вы можете подтвердить на первой, куда смотрит игрок в первой. Это даже удивительно.

Только базовый пользовательский интерфейс отображался на видео, как HP и манна.

В противном случае, наши навыки были бы раскрыты для всех.

- Ага, похоже, что есть люди, которые уже стримят. Видите фею с камерой позади того игрока? Это она и есть. Зеленый - стриминг, красный - видео. Кстати, резиденты не могут его видеть.

- Понятно. Так вот что это было.

- Это фестиваль, может быть, мне тоже стоит вести потоковое вещание?

- Так у вас есть счет, господин Сесил?

- У всех офицеров здесь есть, понимаешь?

- О, это так.

Значит, все - стримеры.

Зеленая фея внезапно появилась позади Сесил-сан и начала держать камеру. Другие люди тоже начали стримить, не будут ли они в итоге драться за зрителей, находясь в одном месте? Так я и думала, но похоже, что даже в одном и том же месте, каждая точка зрения отличается и интересна.

Видимо, некоторые зрители разделяют их на несколько окон и смотрят одновременно.

- У Акирины-сан тоже есть аккаунт, но она не стримит, а только иногда выкладывает видео.

- Так значит, это не только прямые трансляции.

- Ну, ты можешь сделать одну, если это будет необходимо. Сейчас самое время...

Время от времени из леса доносились боевые кличи, и с каждым разом они становились все громче. Это должно было означать, что они приближаются.

Когда отсчет пошел примерно на 1 минуту, из леса начали выходить гоблины.

Я впервые вижу их, гоблинов то есть. Похоже, у них ортодоксальная фэнтезийная внешность.

То тут, то там я вижу гоблинов на целый размер больше...?

Гоблины держали каменные копья, каменные топоры, луки и шесты...

- Докладываю! Эти большие гоблины, похоже, хобгоблины!

- Эй, Ниндзя, ты превратился в рыцаря. Как насчет того, чтобы больше скрываться...

- ХАХАХА, я не понимаю, что ты имеешь в виду...

- Хобгоблины... еще один основной вид, не так ли. Возможно, 10 уровень эволюции. Генерал... вероятно, 30-го уровня... максимум 40-го?

- Я не думаю, что генерал - это прямая эволюция от хобгоблина. Учитывая, что есть некоторые промежуточные варианты, я думаю, это будет оно?

- Это всего лишь прогноз, но похоже, что его уровень в два раза выше, чем у лучших игроков, ага.

Когда счет достиг 0, в небе появился текст [Готовность].

- Он остановился на [Готовность], что немного беспокоит нас...? Командир, есть что-то на

вашей стороне?

- ...Есть, но... они говорят мне сказать это...?

- Есть ли ключевое слово, чтобы начать это?

- Похоже, для начала требуется приказ Командира. Ну, похоже, что это действительно армия?

На окне, которое внезапно появилось, была строка для текста.

Когда я скажу это, битва, вероятно, начнется. Обратного отсчета нет, так что, скорее всего, она не начнется, пока я не скажу... Ничего не поделаешь. Здесь не время действовать неловко. Это действие, ДЕЙСТВИЕ.

- Аа--...аа--...хорошо, пойдем.

Давайте немного постараемся и сделаем хороший голос.

Эта реплика должна быть крутой и властной.

[О? Собравшиеся Новенькие, настало время битвы. Не дайте пройти ни одному из этих существ. Да пребудет с вами благословение Богини Битвы, Сигрдрифа-сама! Всем войскам, начать атаку!]

В то же время, когда я закончила свою фразу, всех игроков, участвовавших в сражении, окутал красный свет, который затем всосался в их тела.

[Активирована [Королевская власть]. Во время этого квеста все показатели были увеличены.]

[Всемирный квест: Защита Стартового города начинается.]

Крики игроков и крики, доносящиеся из леса, перекрыли друг друга, и земля задрожала.

В то же время гоблины и хобгоблины пришли в движение и бросились в атаку.

Следуя указаниям офицеров, начались атаки на дальние и средние расстояния.

Магия и стрелы сыпались на Гоблинов как дождь.

А у гоблинов, похоже, тоже были луки и шесты, так что магия и стрелы сыпались и с их стороны. Хоть и слабый бой 1 против 1, но в битве это совсем другое дело.

- ...Приемы этих гоблинов совершенно другие.

- О, ты тоже так думаешь?

- Они не были настолько умны.

- Похоже, они приняли формацию, похожую на нашу.

Понятно, существование генерала… вражеского командира должно быть важным фактором.

Бойцы ближнего боя, пробившиеся сквозь магию и стрелы, сцепились, и основная битва началась.

http://tl.rulate.ru/book/40339/1878052