

О, ОХХХ? Это, наверное, что-то хорошее. Думаю, это стоило всех этих хлопот? Эй, подождите, что вы делаете, мои руки?! Куда ты несешь эту плоть... Я считаю, что есть это НЕ ХОРОШАЯ идея!!! Я так думаю... но ты ведь не остановишься, правда?

...Аххх, мое чувство вкуса умерло, не так ли? Я не могу различить ни одного вкуса.

Ааа, и [Мумия принцессы] распалась и исчезла.

[Благодаря приему Королевской Плоты, была добавлена дополнительная возможная Эволюция.]

Ооо... но я пока не могу эволюционировать. Мне нужно повисить свой уровень.

Мне больше нечего делать в этой комнате, так что давайте выйдем. По мере того, как сообщение об объявлении поступает, я восстанавливаю контроль над своим телом.

...Внутри гроба больше ничего нет.

Я выхожу из комнаты и думаю, что мне делать с мечом... который, как я увидела своим мутным зрением, полетел в мою сторону.

Уф.

Знакомый потолок. Да, хороший удар у меня получился. Можно сказать, больно, хотя и не сильно, заставил меня подать голос.

Выбираться из этой комнаты ползком было бы мучением для задницы, а сражаться с Живыми Мертвецами снаружи - в любом случае НЕТ. Так что, думаю, все в порядке. Давайте поохотимся на зомби.

Этот меч, он пронзил меня без пощады даже после того, как я проглотила Королевскую Плоть, не так ли. Давайте попробуем пойти туда снова после того, как я эволюционирую.

Я все еще на 6-м уровне, так что они равны мне по уровню или выше. Давайте побьем всех, кто мне попадется. Мои показатели уменьшились из-за смертной казни, но с этой расой все может быть в пределах погрешности.

Бить врагов очень просто.

Я ухожу с пути Зомби, который идет сюда.

Зомби проходит мимо меня.

В этот момент я со всей силы бью руками по затылку Зомби.

И тогда Зомби падает на лицо, и я могу забраться на него сверху и осыпать его ударами.

Вот и все, идеальная победа над Зомби.

Повреждения от удара по затылку, повреждения от падения на голову, все, что остается - забить его до смерти. Похоже, что навык Зомби-чан недостаточно хорош, чтобы что-то сделать с этой тактикой. Похоже, у них есть [Физическое сопротивление], но не [Физический иммунитет]... Остается только избить их настолько, чтобы преодолеть их [Автоматическое восстановление HP]. То есть, у меня нет манны, поэтому я не могу использовать магию. Бить их - это все, что я могу сделать.

Кстати, с помощью этого метода я также могу убить зомби на втором этаже. Однако это займет время, поэтому лучше охотиться на первом этаже, пока я не достигну 10-го уровня.

Итак, давайте убивать.

[[Внезапная атака] была разблокирована благодаря вашим действиям.]

[Уровень вашей расы повысился!]

[Уровень вашей расы достиг 10. Возможна эволюция.]

...Да, это было сложно, если что.

Но это было гораздо лучше для моего психического здоровья. Этот меч был слишком суров. Пока я сражалась, я разблокировала [Внезапную атаку]. Давайте пока забудем про это.

Время... хммм... давайте эволюционировать и пообедаем.

Умм, развиваться... ооо, это должно быть эта сильно самоутверждающаяся штука. Она сверкает в уголке моего зрения.

[Выберите цель эволюции.]

Высший зомби

Принцесса Трупов ([Экстра Раса])

Кстати, я догадываюсь, что это может быть за [Экстра-раса], но что это такое?

Помощь... Экстра-раса... О, это было правильно добавлено в меню помощи.

[Экстра расы] - это:

Либо очень необычный вид, либо внезапная мутация, и их часто называют Уникальными Монстрами.

Чтобы стать одним из них, необходимо соответствовать требованиям, например, иметь необходимые значения навыков или обладать определенными навыками.

Есть расы, для которых требуется ключевой предмет, и бывают случаи, когда этот предмет исчезает после однократного использования.

Первый человек, ставший представителем такой расы, получит несколько иные способности. И, кроме того, есть расы, представителем которых может стать только один человек.

Среди них есть расы, которые руководство создало, когда увлеклось, поэтому мы надеемся, что они вас позабавят.

Я вижу...

[Мумия принцессы] рассыпалась и исчезла, так что это, должно быть, тот случай, когда ключевой предмет больше не может быть получен.

Конечно, трудно было бы оценить его, если бы вокруг были королевские особы? Не странно, что королевские особы должны были оставить свою кровь... но ладно, не будем обращать внимания на мелочи.

Этого выбора могло бы и не быть. Конечно, я беру [Экстра-расу].

Но, думаю, я мог бы сначала проверить их информацию?

[Высший Зомби]:

Эволюционировавшая форма Зомби.

Сила и выносливость увеличиваются еще больше, но все остальное остается прежним.

[Принцесса Трупов]:

Эволюционировавшая форма Зомби, поглотившего королевскую плоть.

Несмотря на то, что она относится к категории Высших Бессмертных, на данный момент это все еще просто гнилой труп.

[Высший Зомби] - это просто усиленный тип Зомби... как и ожидалось.

Принцесса названа Высшим Бессмертным, но последняя часть охлаждает мои ожидания... «В этот момент» означает «сделай все возможное и развивайся», не так ли?

Да, в конце концов, выбора нет.

[Выбрана [Экстра раса] - [Принцесса Трупов]. Во время эволюции вы некоторое время не сможете двигаться. Начать эволюцию?]

А, пожалуйста, подождите. Я лягу в свою кровать.

Я возвращаюсь и снова начинаю эволюцию.

[Начинаю эволюцию в [Экстра расу] - [Принцесса Трупов].]

Поле зрения моего персонажа само собой закрылось, и все вокруг стало черным.

В крошечной тьме единственное, что я вижу, это пользовательский интерфейс игры. В нем течет загрузка игры.

[Королевская плоть, которую вы поглотили, восстанавливает ваше тело.]

[Эволюция от низшего бессмертного: Зомби до Высшего бессмертного: [Принцесса трупов]...]

Мое тело перестраивается? Оно вторгается в меня? Это действительно нормально?

[Модификация навыков монстров...]

Изменение [Низшего бессмертного] на [Высшего бессмертного].

[Добавление навыков монстров...]

[Физический иммунитет]... Приобретено.

[Аура тьмы]... Приобретено.

[Бессмертная королевская власть]... Приобретено.

[...Эволюция завершена.]

[Уровень вашей расы слишком низок, и вы не можете проявить всю свою силу. Часть ее ограничена.]

Похоже, эволюция завершена, но мой [Разлагающийся труп] остался без изменений. Я действительно мертва более чем в одном смысле.

В любом случае, давайте проверим мои Навыки. Я не успела перестроиться, так что это должно означать, что мои навыки не сильно изменились?

Что касается «Некоторые из них ограничены», я думаю, что превращение в Высшего Бессмертного за один раз - это слишком, так что это ограничение ради игрового баланса. Вот почему меня это не беспокоит.

Что изменилось...

[Низший бессмертный]

Получает непрерывный урон при попадании под солнечный свет. Снижается в тени.

Получаемый урон от Света, Святых: ×4.

Бонус ко всем навыкам при воздействии лунного света: Небольшой

Усиление темного элемента: Небольшое

Сопротивление темным элементам: Малое

Сопротивление критическим ударам: Малое

Автоматическое повышение эффективности умений типа [Автоматическое восстановление HP]:
Небольшое

Ночное зрение.

Обнуляет статусные заболевания тела и разума.

Не требует еды и сна.

[Высший бессмертный]

Получает непрерывный урон при попадании под солнечные лучи. Уменьшается в тени.

Получаемый урон от Света, Святых: ×4.

Бонус ко всем навыкам при воздействии лунного света: Большой

Сопротивление очищению: Среднее

Усиление темного элемента: Большое

Сопротивление темным элементам: Большое

Сопротивление критическим ударам: Большое

Автоматическое повышение эффективности умений типа восстановления HP: Большое

Ночное зрение.

Обнуляет статусные заболевания типа «Тело» и «Разум».

Не требует еды и сна.

Умм... [Сопротивление очищению: Среднее] было добавлено. Что касается остальных, все изменилось с малого на большое. Других изменений нет.

Скорее всего, эти бонусы ограничены. Однако я этого не вижу.

[Сопротивление очищению].

Устойчивость к специальным эффектам против нежити, снижающим их навыки и автоматическое восстановление НР.

Да, это полезно.

Что касается других новых умений...

[Физический иммунитет]

Если уровень навыка физической атаки противника равен половине уровня этого навыка или ниже, входящая физическая атака не наносит урона.

Хм... значит, если иммунитет равен 10, то если уровень навыка физической атаки врага равен 5 или ниже, все его атаки будут сведены на нет... я так понимаю?

Но если они выше половины, я получаю урон как обычно, так что это и сопротивление - разные вещи. Другими словами, у меня теперь больше навыков, которые позволяют мне игнорировать врагов ниже моего класса.

[Бессмертная королевская власть]

Бессмертные в партии получают бонус к навыкам, основанный на уровне навыка.

Урон, получаемый от бессмертных врагов, уменьшается в зависимости от уровня умения.

[Аура тьмы]

Применяет статусные болезни: Яд, Проклятие, Слабость.

Вероятность применения статусного заболевания увеличивается с уровнем навыка: Яд, Проклятие, Слабость.

Каждые 10 уровней интенсивность статусного заболевания увеличивается: Текущая - 1, Максимальная - 6

Хм-м-м.

Мне нечего сказать о [Бессмертной королевской власти]. Описание говорит само за себя.

[Аура тьмы]... должно быть, это эффект черной дымки, который исходит от моего тела с самого начала.

Помощь... Статусные заболевания...

[О статусных заболеваниях]:

В целом, они делятся на телесные, умственные и другие.

Любое ненормальное состояние, проявляющееся у персонажей и врагов, является Статусным заболеванием, и их существует множество.

Среди них есть такие, от которых нельзя избавиться с помощью предметов восстановления, поэтому будьте осторожны.

[Об интенсивности статусного недуга]:

У статусных заболеваний есть Интенсивность - это сила.

Она отображается вместе как Статусное заболевание (число).

Интенсивность Статусного заболевания обычно ограничена 5.

Интенсивность увеличивается при повторном применении одного и того же Статусного заболевания.

Когда вы получаете несколько атак от противника, имеющего Яд (1), яд в вашем теле накапливается и становится все более интенсивным, превращаясь в Яд (2).

Эффект увеличения интенсивности зависит от каждого статусного заболевания, но для Яда увеличивается урон от яда. Для Оглушения увеличивается возможность быть оглушенным.

Повышение Интенсивности чрезвычайно опасно. Лучше всего вылечить его как можно скорее.

Понятно.

Другими словами, с ростом уровня моей [Ауры Тьмы] увеличивается вероятность наложения Статусного Заболевания, а наложенные Статусные Заболевания будут иметь более высокую интенсивность. Более того, предел - 6, то есть он особенный.

Это навык монстров, поэтому я не знаю, могут ли его взять средние уровни, но у высоких уровней этот навык точно есть, верно? Чувствую, что это будет настоящей болью, когда он начнет появляться во второй половине игры. Я - нежить, так что меня это не касается.

Самое неприятное в этом умении, наверное, то, что оно может применить Яд, Проклятие и Слабость одновременно, да? Похоже на то, поскольку у меня нет возможности выбрать, какой из них использовать, так что... Этот навык вызовет ад.

Хорошо, все проверила. Давайте ужинать.

- Пройдет еще немного времени, пока я смогу выйти на улицу, - говорю я своей младшей сестре и захожу в игру.

- Я пристрастилась к этой игре. Это ММО, но я еще никого не встретила!

- Я настоящий житель Катакомб.

Теперь давайте повысим мой уровень. Цель: снять [Разлагающееся тело]... Нет, правда. Я хочу поскорее покинуть эти катакомбы. Прошла уже неделя с начала игры, а я все еще живу в Катакомбах...

Я сразу же спускаюсь на второй этаж и начинаю избивать Высших Зомби тем же методом, что и Зомби... но...? Это потрясающе. Эта принцесса, должно быть, боевая принцесса. Мои удары сильны и довольно быстры.

Давай, один за другим... вот что я подумала, но я забыла о мече. Я эволюционировала, пойдёмте проверим.

Это ведь испытание для разблокировки Дополнительной расы, верно? Вся эта история с «пройти мимо меча». Мне любопытно, что произойдет теперь, когда я эволюционировала в королевскую семью.

Итак, сначала отправимся в потайную комнату на третьем этаже.

Нажимаем на кнопку, вторгаемся в потайную комнату.

Давайте бросим вызов!

«плавает»...

Ах, это не работает, не так ли?

Уф-ф.

Знакомый потолок...

...Ладно, пойдём охотиться на зомби. Меч? Я подумаю об этом, когда [Разлагающееся тело] закончится.

Кстати говоря, я достигла 10 уровня, так что теперь есть вероятность потерять конечности. Я больше не могу умирать беззаботно, ага. Нет, я умерла не потому, что хотела этого.

Сильный удар по голове Высшего Зомби, когда он пытался пройти мимо меня. Когда он падает, я заползаю на него сверху и начинаю избивать.

Это работа отморозка. Но я не останавливаюсь.

Ведь, если подумать, это враги Уровня 15-19, понимаете? Они как минимум на 5 уровней выше меня, а максимум - на 9. Если я могу победить таких врагов, не получая урона, конечно, я сделаю это, верно?

Кстати, я не чувствую практически никакой разницы, кроме увеличения наносимого урона.

[Бессмертная королевская власть] бессмысленна без клана.

[Аура тьмы] не имеет смысла против нежити.

Ну, теперь я могу побеждать высших зомби гораздо быстрее, так что я не жалуясь.

Удар.

Поднимаюсь наверх.

Выбить из них все дерьмо.

Этот цикл дает мне огромное количество опыта. Кроме того, похоже, что растет только навык [Кулак]. Я не участвую в серьезных боях, поэтому другие навыки не растут вообще. Но заниматься обычным боем - это не выбор. Был ли этот меч причиной роста моего [Физического сопротивления]?

И все же, является ли их внешний вид причиной того, что такие хорошие охотничьи угодья, как это, так непопулярны? По крайней мере, глядя на врагов в катакомбах, маршрут эволюции почти наверняка будет Зомби→Высший зомби→Живой мертвец... До этого момента о Зомби нечего и мечтать. Они портят все в самом начале.

И куда же направляется моя гонка...?

Размышляя так, я погналась за Высшим зомби, но время спать пришло раньше, чем я успела эволюционировать.

Я сходила в туалет, сделала растяжку и легла спать.

<http://tl.rulate.ru/book/40339/1865857>