На следующий день мы обедаем немного раньше. Почему рано? Потому что игра начинается в полдень, а Акина сказала, что хочет поесть до этого.

- Оне-чан, когда игра начнется, проверь, включена ли сексуальная защита в опциях.

- Сексуальная защита?

- Это функция защиты от растлителей. Для нее есть несколько предустановок, так что обязательно проверь. Если ты включишь ее, ты не почувствуешь, как к тебе кто-то прикасается, а другим людям будет мешать прикоснуться к тебе невидимая стена.

- Понятно. В конце концов, это виртутальная реальность с полным погружением.

- Ага. Это необходимая вещь для тебя, Оне-чан. И еще, поставь меня в исключения!

- Значит, есть настройка для исключений...

- Есть настройка, которая убирает стену для людей, которые являются и друзьями, и исключениями. С учетом этого, даже если у другого человека нет сексуальной защиты, у тебя все равно могут быть неприятности, если ты подойдешь слишком близко!

- Конечно, можно.

- В редакторе персонажей можно изменять значения максимум на 5 см, и персонажи немного в 2D-изображении.

- Хи...

- Оне-чан, начинается!

- Да, да.

Проводив Акину, когда она побежала наверх, я неторопливо направилась в свою комнату, чтобы подготовиться. Я уже зарегистрировала свою младшую сестру в качестве друга. Это можно было сделать, войдя на официальный сайт.

Я надела устройство виртуальной реальности, легла на кровать и присмотрела хорошую позу, прежде чем включить его.

[Доброе утро. Что вы будете делать сегодня?]

Запустить FLFO.

[Выполняю проверку перед запуском FLFO... подтверждаю устройство и безопасную позу пользователя. Инициализация FLFO].

Особого дискомфорта я не почувствовала, игра запустилась плавно. Затем на экране появилось название, а поверх него - чрезвычайно самоуверенный обратный отсчет.

Цифры начали прыгать... они прыгали поверх названия...

Вдобавок к прыжкам они начали вращаться... Он совсем не собирается показывать название, не так ли? Этот обратный отсчет.

Когда до конца отсчета осталось 10 секунд, цифры окрасились во все цвета радуги и увеличили скорость своих прыжков. Это время своей жизни, не так ли. Он ускоряется с каждой секундой обратного отсчета, затем начинает расширяться, когда остается 5 секунд.

И когда он достигает 0...

«Бум!»

Хотя я знала, что это произойдет, я все равно вздрогнула. Чрезвычайно самоуверенно... чрезмерно самоуверенный обратный отсчет закончился. Давайте начнем.

Когда я выхожу за пределы главного экрана, пейзаж меняется на открытое лесное пространство. Это очень спокойное и чудесное место с солнечным светом, льющимся из-за больших деревьев.

Но это не было слишком фантастично.

[Добро пожаловать в Free Life Fantasy Online и мир FLFO. Для начала давайте создадим ваше альтер-эго, вашего персонажа. Вам доступен премиум-редактор.]

Голос прозвучал прямо в моей голове... этот голос... он говорит прямо с моим мозгом...! Ну, это же виртуальная реальность, так что это вполне естественно.

Передо мной стояло мое альтер-эго, основные данные, собранные устройством виртуальной реальности во время первоначальной настройки, отображались передо мной вместе с многочисленными опциями.

Я попробовала настроить их, но все, что мне удалось сделать, это ухудшить внешний вид. Давайте вернем все по умолчанию и изменим только цвета. Я хорошо забочусь о своем теле под руководством мамы, поэтому у меня есть некоторая уверенность в нем...

А если я облажаюсь, то могу создать какого-нибудь монстра.

...Наверное, хвостики больше подходят для маленьких детей, не так ли? Хвостик был бы не так уж плох. В реальности мои волосы доходят до плеч, но здесь я могу попробовать разные варианты. Афро... нет. Да, это выглядит настолько плохо, что это смешно. Есть еще могикан и принцесса-стайл с длинными волосами и прямой челкой... ммм. Это мне не нравится.

Я должна выбрать простые длинные волосы. Если я отращиваю волосы длиннее плеч, то их проблематично убирать, и они застревают в вещах, поэтому я не хочу иметь длинные волосы в реальности, но в игре с этим не должно быть проблем? Длина... до спины... до талии... оххх,

даже до земли... на них наступят, не так ли.

[Прическу можно изменить, завязав или обрезав ее, но волосы нельзя отрастить].

О, даже так.

В таком случае... давайте пойдем до конца и сделаем прямые длинные волосы, доходящие до икр. Никаких особых изменений в челке. Длинные волосы... вот. Дополнительные опции... глянцевый блеск.

Сделать волосы черными, глаза - светло-фиолетовыми. Фиолетовый... это сложно. Фиолетово-красный... фиолетово-синий... пусть он будет ближе к синему.

Я быстро просматриваю и сохраняю.

[Выберите свою расу. Ваш текущий персонаж получит визуальное изменение в соответствии с выбранной расой.]

Хм...

[Человек]:

Очень средняя раса.

Если сомневаетесь, выбирайте эту.

[Зверолюд]:

Волк, Кролик, Медведь, Лиса, Кот.

В зависимости от вида они специализируются в разных областях.

Волк: сила, Кролик: ловкость, Медведь: выживаемость, Лиса: интеллект, Кошка: ловкость.

[Гном]:

Они сильные и ловкие, но коротконогие.

Рекомендуется для ремесленников.

[Эльф]:

Умные и ловкие, но хрупкие.

Рекомендуется для дальнего боя.

[Гигант]:

Сильный и прочный, но неуклюжий.

[Машина]:

Также известны как «бронированные».

У них высокие показатели в целом, но в подавляющем большинстве случаев они плохо владеют магией.

Да, похоже, что нет никаких отличий от бета-версии, которую я видела в сети. Зверолюди могут забирать себе некоторые части от животных. Они выглядят как животные, стоящие на двух ногах с торчащими ушами и хвостами. Было написано, что многие были в экстазе от этого.

Поговаривают, что все зверолюди, кроме лисиц, похоже, обладают низким интеллектом, но взамен имеют отличное обоняние и слух.

У гномов короткие ноги, поэтому даже если вложить все в ловкость, прирост будет меньше, чем у других рас, поэтому говорят, что их поправка на статы низкая. Неизвестно, как это будет в официальном релизе, и на данный момент это всего лишь теория...

Два игрока, у которых должны были быть одинаковые показатели ловкости, выстроились в линию и побежали вместе, но их скорость оказалась разной. На этом и была основана теория.

Эльфы слабы против атак... Говорят, что у них более низкая корректировка HP по сравнению с другими расами.

У гигантов все наоборот, их HP очень высок.

И поскольку они - великаны, их рост колеблется от двух до трех метров. Два метра - предел для людей.

В общем, размер можно изменить на 5 см, но для каждой расы есть свой предел! Очевидно. Хотя, люди, рост которых в реальности превышает два метра, могут быть человеческими персонажами ростом выше двух метров.

Это было официально заявлено руководством.

У машин начальные статы намного выше, чем у других рас, но их количество манны безнадежно. Она не нулевая, но вполне могла бы быть и нулевой.

Они - машины. Поэтому они умны! Их интеллект высок, но у них нет манны.

Также в этой игре вы можете выбрать нечеловеческие расы. И они многочисленны.

http://tl.rulate.ru/book/40339/1863076