Глава 2

EXP 10/100 LVL 1/10

|HP 2/10 MP 5/5

|СИЛА1 ВЫНОСЛИВОСТЬ1

|ЛОВКОСТЬ1 ИНТЕЛЛЕКТ1

|НАВЫКИ: поднять нежить 1LVL

|ОСОБЕННОСТИ: нежить–нежити не нужна еда и сон

|СОПРОТИВЛЕНИЕ: ПУСТО

-Что это?, - Алексей задумался ''Это что система? Я много читал мангу и новеллы там почти всегда есть система и что это за навык поднять нежить.'' Когда он подумал об этом перед ним появилось системное сообщение

|Поднять нежить–навык начинающих некромантов.

|Оживляет трупы существ. Половину опыта существа получает некромант. Некромант может давать опыт нежити.

|Сама нежить не получает опыт от убийства.

После прочтения Алексей захотел использовать навык.

-Нежить LVL1 успешно призвана.

Из праха скелет начал выростать. Алексей захотел ему что нибудь сказать.

-Теперь тебя будут звать Эдвард, - сказал он.

-Вы назвали: нежить LVL1—Эдвард LVL1.

-Эдвард иди убей скелетов, - сказал Алексей. Нежить пошла убивать скелета который стоял в 20 метрах. Алексей тоже туда пошёл.

2 минуты спустя.

-5EXP

Алексей хотел использовать навык, но появилось сообщение.

-Недостаточно маны.

-Статус, - сказал он.

|EXP 15/100 LVL1/10

|HP8/10 MP0/5

|СИЛА 1 ВЫНОСЛИВОСТЬ 1

|ЛОВКОСТЬ 1 ИНТЕЛЛЕКТ 1

|НАВЫКИ: поднять нежитьLVL1

|СОПРОТИВЛЕНИЕ: ПУСТО

50 минут спустя.

MP5/5

Мана наконец восстановилась. Эти 50 минут Алексей не сидел на месте он убил 11 скелетов когда он сражался с 8 Эдварда убили.

-70EXP

Он использовал навык.

-Нежить LVL1 успешно призвана.

-Вы назвали: Нежить LVL1—Пётр LVL1

-Статус,-сказал Алексей

|EXP 85/100 LVL1/10

|HP3/10 MP0/5

|СИЛА 1 ВЫНОСЛИВОСТЬ 1

|ЛОВКОСТЬ 1 ИНТЕЛЛЕКТ 1

|НАВЫКИ: поднять нежитьLVL2

|СОПРОТИВЛЕНИЕ: ПУСТО

http://tl.rulate.ru/book/40285/866759