

После того, как группа Сигрид покинула подземелье, Мудрец продолжил следить за другими авантюристами. Ему нужно было увидеть, как они контролируют свою ману и, следуя их примеру, улучшить свои методы управления ею. С классом G было всё легко, но вот уже с классом F или выше приходилось труднее. Новички класса G не знали, как ставить барьеры из маны, чтобы Мудрец их не сканировал, но те, кто уже набрался опыта, сразу же изучали этот трюк. Конечно, чем сильнее становился Мудрец, тем лучше он мог преодолевать эти барьеры, но сейчас ему приходилось потрудиться.

Сначала Мудрец думал, что сможет просто избегать этих людей, но вскоре понял, что от наблюдений за новичками многого не добьёшься и это заставило его улучшать себя. Его просто выбесило то, что весь день он пронаблюдал за авантюристами, но каждый раз натыкался на барьеры. Однако он заметил, что барьеры, созданные классами G и F нестабильны с кучей дыр. Если бы он мог так контролировать свою ману, чтобы она обтекала их, то он смог бы изучить их, чтобы научиться обходить барьеры, но сейчас у Мудреца не хватало знаний. Однако это не остановило его, так как он решил, что все авантюристы станут его подопытными в практике управления собственной маной.

В эту ночь вернулась Алиса и сообщила Мудрецу о том, что они нашли подходящего кандидата для команды Сигрид. Мудрец вспомнил сегодняшние события и согласно кивнул. Вся группа новичков была хороша, но Джордж значительно выделялся среди них своим контролем маны. Мудрец посоветовал пристально следить за потенциальными кандидатами, надеясь, что за несколько месяцев у них будет своя собственная команда. Однажды, когда Мудрец достигнет 10 этажа, то он сможет сам себя защитить и позволит Сигрид путешествовать в другие королевства, потому что в дальнейшем его экономический рост заметно снизится, и гильдия не разрешит Сигрид посещать его подземелье, отправляя на исследование более старых катакомб.

Наступила долгая рутина, Сигрид и Алиса продолжали отыгрывать искателей приключений, а Мудрец сосредоточил своё внимание на расширении подземелья и контроле маны. Он хотел попросить совета у Сигрид, но та была рождена Ледяным магом с высокими талантами управления маной и ничем не могла ему помочь.

Неделя первая

Первый этаж

«Эй, ты слышал о недавно прибывшей авантюристке класса E?»

«Ещё бы. Кто же не слышал о ней»

«Она впервые попала в подземелье и тут же открыла третий этаж. Это невероятно! Теперь сюда могут заходить ещё больше авантюристов, а внизу есть новые травы и монстры!»

«Чувак, да ты даже не справишься с элитным гоблином»

«Заткнись!»

«В отличие от нас, она смогла ненадолго поймать в ловушку саму заместителя мастера гильдии»

«Хотел бы я попасть в её команду»

«Я тоже. Та команда, которая пошла вместе с ней в подземелье получила огромную награду за открытие третьего этажа. Везучие, гады...»

«Отставить разговорчики. Я чую монстров»

«Не волнуйся ты так, «о великий лидер», здесь же только гоблины»

«Гоблины, которые смогут надрать тебе задницу, если ты в одиночку сразишься с ними, хахаха!»

«Да ну тебя!»

«Я сказал тихо! Стройся!»

«Взгляните на эту группу гоблинов. Почему они... синие?»

«Да плевать, это просто гоблины, мы легко с ними справимся»

«Может, это редкий вид монстров?»

«Нет, постой, не прыгай...»

«Аааааа! Помогите, это слизни!»

«Чёрт, уходим отсюда!»

«Нееееееет! Слизни падают с потолка!»

«Этого быть не должно! Мы же всего лишь на первом этаже!»

«Чёрт! Бегите! БЕ... Аааааа...»

...

«Отличная работа, ребята. Пусть гоблины принесут тела в мою комнату. И ты, Синий, тоже приходи, кажется, пора научить тебя кое-каким трюкам. Ах да, отнесите кольцо этого парня на третий этаж, чтобы придать «исчезновению» группы уважительную причину»

В тот вечер Пенни заметила, что все команды отчитались, кроме одной. Если бы это было обычное подземелье, то никто бы и не обратил на это внимание, потому что никто не следит за числом входивших и в некоторых крупных подземельях искатели приключений оставались исследовать этажи по нескольку дней. Однако это подземелье было новым и сильно контролировалось гильдией, поскольку большинство посетителей были новичками и о них нужно было заботиться. А вдобавок, их королевство было очень маленьким, так что от дополнительных авантюристов класса А никто не откажется, поэтому они всячески старались помогать новичкам набираться опыта и повышать свой класс.

«Сэр, кажется, пятеро авантюристов класса G, вошедшие сегодня в подземелье, до сих пор не вернулись. Это первый раз, когда исчезает вся группа» - Пенни нахмурилась, - «Вы думаете, что-то изменилось?»

Мастер гильдии продолжал смотреть в окно. «Нет, Пенни, ничего не изменилось. Для

подземелья естественно, когда оно старается убить авантюристов ради их маны. А это подземелье, если честно, очень добро к новичкам» - он вдруг повернулся к Пенни, - «Ты изучала подробные карты подземелья?»

«Да... да, сэр! Я посмотрела и запомнила всю карту»

Мастер гильдии покачал головой: «Я спросил изучала ли ты их, а не запоминала»

«Сэр, я не уверена, что правильно понимаю вас» - сказала Пенни в замешательстве.

«Пенни, ты талантлива, как вся команда Алекса и я сам учил тебя» - вздохнул мастер, - «Но тебе нужно перестать так поверхностно мыслить. Вспомни первый этаж и все позиции монстров. А теперь посмотрите на все возможные места сражений и скажите, что вы нашли в этом общего»

Пенни была немного озадачена неожиданной просьбой, но всё равно её выполнила. После долгих лет работы с мастером гильдии она привыкла к таким его выходкам. Карта и местоположения монстров быстро возникли в её голове, и она начала анализ каждого возможного места сражения. После проверки третьей позиции, она замерла от неожиданности.

«Не может быть...» - она быстро проверила ещё несколько мест и закричала, «Нет, нет, нет, нет, нет! Это невозможно! Как?!»

«Хахаха, почему же невозможно?» - улыбка мастера гильдии стала ещё шире, - «Всё перед вами и если хочешь, то можете проверить ещё и второй этаж»

Пенни быстро вспомнила второй этаж и проверила места возможных сражений. После этого, она осела на стул, потому что из-за шока уже не могла стоять.

«Видишь, всё не так просто, как кажется. Ты теперь тоже поняла, что этажи идеально подходят для тренировок. Каждый этаж построен для людей определённого класса. На каждом этаже они могут сразиться, но также могут и избежать драки. Это идеальный способ найти грубые алмазы и отполировать их, а дизайн просто поражает» Мастер гильдии выдохнул и снова посмотрел в окно.

Наконец, Пенни взяла себя в руки и посмотрела на мастера гильдии: «Сэр... нам стоит доложить об этом?»

Мастер не глядя на неё помотал головой: «Нет, этому подземелью уже хватит особенностей. А дополнительные только... привлекут излишнее внимание. Подземелье слишком важно для нас, чтобы подвергать его опасности»

Пенни подумала и, наконец, кивнула: «Да, сэр, я поняла»

«Хорошо, а теперь размести задание на поиск пропавшей группы»

«Да, сэр!»

На следующий день каждый авантюрист, спускавшийся в подземелье уделял внимание поиску пострадавших. Впервые, за историю королевства, в подземелье пропала вся группа целиком, что заставило остальных авантюристов хорошо понервничать. Однако, все улеглось, когда группа искателей класса F нашла кольцо на полу 3-его этажа, принадлежащее одному из пропавших. Все решили, что те слишком пожадничали и сунулись на третий этаж. Теперь,

когда все поняли, что группа погибла из-за собственной глупости, а не по вине подземелья, всё нормализовалось.

Секретное место в Городе Подземелья

«Сэр, в отчётах гильдии написано, что эта группа пошла на третий этаж и погибла»

«Хммм, кажется, всё нормально, но всё же что-то не так»

«Но их личные вещи были найдены на третьем этаже, сэр!»

«Это не важно, подземелье способно на всё. Не важно, эти авантюристы были всего лишь класса G. Да даже если оно сожрёт весь класс G, ему это не поможет!»

Комната Мудреца

Гоблины принесли тела пятерых авантюристов. Мудрец приказал гоблинам возвращаться и продолжить свои тренировки, а потом повернулся к Синему. Алиса дала такое имя его ручному слизню из-за его цвета. Мудрец не возражал и наслаждался его компанией. «Итак, Синий, поглоти их всех и тогда ты сможешь превратиться в человека»

Синий радостно покачал отростками и набросился на еду. Поскольку он очень часто находился рядом с Мудрецом, то впитал в себя очень много очищенной маны, даже больше, чем Алиса. Это позволило ему подрасти и даже немного поумнеть. Через полдня, Синий поглотил все 5 тел, а затем замер. Мудрец знал, что всё в порядке, поскольку такое уже происходило, когда он заставил слизня поглотить гоблинов. Через некоторое время, Синий обработал всех монстров, а затем принял их форму. На гоблинов у слизня ушло целый день, так что на людей, вероятно, уйдёт гораздо дольше. Эксперимент проходил хорошо, и Мудрец с радостью вернулся к своим тренировкам по контролю над маной.

Неделя вторая

«Куплю жетоны испытаний класса F! Щедро заплачу!»

«Куплю жетоны испытаний класса F! Плачу 100 серебряных монет!»

«Предлагаю помощь в исследовании 3-его этажа за жетон испытаний класса F!»

«Эй, что здесь происходит? Почему все так ищут жетоны?»

«А ты разве не знаешь? Откуда ж ты вылез? Из-под камня? Все знают, что завтра произойдёт!»

«Я уезжал в Рассвет, чтобы навестить родных и только что вернулся. Расскажи, что случилось»

«Ох, ты пропустил новость о том, что новую комнату испытаний нашли на третьем этаже. Кто-то нашёл жетон и вошёл внутрь. Но вместо сражения с элитным гоблином или кобольдом, он столкнулся с синим элитным гоблином»

«Что? Синим элитным гоблином? Как такое возможно?»

«Ну, этого никто не знает, тому искателю с лёгкостью надрали задницу и выставили из комнаты. Теперь гильдии требуется больше информации об этом существе, так что все хотят получить жетон класса F и столкнуться с ним. Также, витают слухи, что если авантюрист победит существо, то получит книгу навыков!»

«Правда?»

«Ну, это только слухи. Но их оказалось достаточно, чтобы свести с ума большинство населения города»

Комната Мудреца

Синий полностью закончил свою ассимиляцию тел за неделю. Но почему «свою»? Потому что он принял форму 10-летнего мальчика. Сначала Мудрец слегка смутился, потому что думал, что Синий примет вид одного из людей, которых он поглотил. Но миметический слизень хоть и отчасти скопировал нескольких людей, но всё же сохранил свою индивидуальность. К сожалению, Мудрец слишком мало знал о существах этого мира, поэтому он решил оставить это на потом. По крайней мере, Синий его не предаст, потому что Мудрец его создал.

«И всё же есть одна проблема» - Мудрец смотрел на Синего и долго думал, - «Даже после преобразования, ты всё ещё синий и поэтому не сможешь смешаться с толпой... Подожди, у меня есть один подходящий для тебя метод культивации» Перед Мудрецом возник светящийся шар, и как только он погас, вместо него появилась книга навыков. «Метод культивации 49 форм. Изучив этот способ, ты сможешь изменить своё тело в 49 различных форм. И при преобразовании ты уберёшь этот изъян»

Синий с радостью взял книгу и изучил навык. «Помни, Синий, никому не показывай свой человеческий облик, пока я не разрешу. Даже Алисе и Сигрид. Ты будешь моей страховкой» Синий, похоже, не понял, что Мудрец имел в виду на самом деле, но будет беспрекословно слушаться его.

«Теперь можешь начать свою культивацию. Я даже разрешаю тебе превратиться в элитного кобольда или гоблина, чтобы ты набрался боевого опыта в комнатах испытаний. Тренируйся усердно, Синий, я надеюсь на тебя»

Мудрец также воспользовался случаем и изучил контроль маны Синего, поскольку тот был похож на ребёнка, учащегося с самого начала. Он надеялся, что по мере роста Синего, он поймёт способы контроля маны всех существ этого мира. Всё было приготовлено и Мудрецу оставалось лишь ждать.

Вскоре, многим удалось получить жетон класса F, продав его за бешеные деньги или используя его, в надежде войти в комнату испытаний и победить синего гоблина. Результаты были различными.

«Что?! Я потратил 100 серебряников и столкнулся с обычным элитным гоблином? УМРИ!»

«Мужик, что случилось? Откуда эта кровь?»

«Я... я убил гоблина внутри комнаты...»

«Ну ты и дубина! Теперь тебя не допустят на неделю! Кто-нибудь обязательно победить его раньше, чем ты снова получишь доступ»

«Я...»

...

«ДА! Это же синий гоблин! Ну ка, иди к папочке... ОХ!» *БАМ*

«... ой, моя голова... что произошло? Где синий гоблин? Нееееееет! Я так много потратил денег на этот жетон!»

...

«Что ещё за синий кобольд? Ещё один редкий монстр? Хах, а мне сегодня везёт!»

«Чёрт, а он силён! Получай!»

«Что! Как он смог заблокировать этот удар? Нет нет нет нет... Аргх...»

...

«Чёрт, этот не синий...»

...

«УРА! Мне везё... Оххх...»

...

«Ура, я победил его! А теперь – давайте книгу навыков... ЧТО? Всего лишь фляга с элем маны? Где моя книга навыков?! Аааааа!»

...

«Сэр, судя по сообщениям за эту неделю, в подземелье появились два новых вида кобольдов и гоблинов – их синие версии. Эти монстры гораздо сильнее их элитных версии и способны легко победить авантюристов класса G. Только авантюрист среднего уровня сможет победить его, низкоуровневые искатели могут подраться с ним, но в конечном итоге всё равно проиграют» – Пенни перевела взгляд с бумаги на мастера гильдии, – «Сэр...»

Мастер гильдии поднял руку и сказал: «Всё в порядке, это послужит нашим авантюристам хорошей тренировкой»

«Но сэр...»

«Нужно смотреть шире, Пенни. Подземелье тоже нуждается в самозащите. Ты же не думаешь, что он доверяет нашей защите?»

«... да, сэр»

«Что ж, маленькое ядро, готовишься к битве? Я с нетерпением жду этого»