

Уже прошло два дня после ухода девочек. И они всё ещё не вернулись. Мудрец волновался за них каждую минуту, ведь согласно первоначальному плану они должны были зарегистрироваться в гильдии и вернуться на следующий день ближе к обеду.

«Может, их поймали те люди, которые преследовали Сигрид? Нет, при их навыке скрытности такое невозможно. Может, на них напали те, кто хотел поймать Алису? Нет, Сигрид сильна и сможет защитить её» Такие мысли заполняли голову Мудреца и за весь день он не сделал ничего из запланированного.

Наконец, когда его нервы были уже на пределе, он почувствовал, как что-то стукнуло по его кристаллическому телу и испугался. Он быстро оглянулся и заметил слизня-мимика, шлёпающего по его кристаллу. Его поведение сбilo Мудреца с толку, но потом он всё понял и рассмеялся.

«Я уже давно ни о ком не заботился и чуть не сошёл с ума. Мне нужно верить в них, ведь я лично обучал Сигрид». С этой мыслью Мудрец успокоился и вновь вошёл в состояние просветления. Он очистил свой разум и игнорировал всё, что происходило вне его.

Его душа едва восстановилась, но пока ещё была слишком слаба, по сравнению с той, которая была в прошлой жизни. Он начал спокойно оценивать сложившуюся ситуацию. Шанс встречи с преследователями Сигрид был очень низок, потому что она изучила технику скрытности и прятала свою силу под личиной водяного мага. Даже если они раскроют её, то она наверняка сможет сбежать, используя те вспомогательные жетоны, которые дал ей Мудрец. А вероятность нападения других разбойников ещё меньше, ведь вся округа кишит авантюристами и стражниками. Так что задержка скорее всего вызвана какими-нибудь правилами гильдии искателей приключений. Наверняка для регистрации Сигрид пришлось выполнить дополнительные требования, так что нужно подождать их ещё несколько дней.

Подумав об этом, он, наконец, успокоился. Затем, он сосредоточил своё внимание на обучение шаманов алхимии, потому что его методы были слишком опасны. Он начал вспоминать все книги по алхимии, которые он читал и смешивал эти знания со своим практическим опытом. Он учёл все возможности и ограничения гоблина шамана и, сам того не зная, начал создавать книгу. После того, как он провёл всю ночь в своём просветлённом состоянии, Мудрец пришёл в себя и заметил книгу перед собой.

Он был взволнован, рассматривая книгу навыков, которую он создал, вставив туда все свои знания с учётом ограниченных способностей учащегося. Он понятия не имел, когда достиг такого удивительного мастерства в создании книг навыков. Это не только позволяло ему создавать уже знакомые ему книги навыков, но и изменять, смешивать и точно настраивать книгу под особенности конкретного существа. Только достигнув просветления, он добивался большего, поэтому он решил использовать этот шанс для обучения алхимии, чтобы как можно быстрее восстановиться.

Он быстро создал ещё книг навыков для 10 гоблинов шаманов и те, как он и думал, смогли изучить их. Затем, он сконцентрировал своё внимание на их обучение, лишь изредка поглядывал на соблюдение правил в комнатах испытаний и призывал монстров. И к концу дня Мудрец был очень доволен результатами, поскольку ни один из гоблинов не взорвал себя.

На пятый день после ухода Сигрид и Алисы, Мудрец осматривал вход в подземелье и услышал разговор авантюристов.

«Эй, ты видел ту новенькую в учебке? Она красива, как принцесса»

«Она, наверное, дочка какого-нибудь богатея или герцога. Ты видел, что у неё на плече? Фея! Она держит фею в качестве домашнего животного. Значит, она не только богатая, но и очень сильная»

«Да ладно! Теперь я жалею, что не остался в городе, и не увижу её бой с заместителем мастера гильдии!»

«Я тоже, но я взял задание, так что мне пришлось прийти сюда и закончить его в срок»

«Не волнуйтесь об этом, ребята. Я был в гильдии, когда она пришла регистрироваться. Я слышал, что она тоже услышала об этом подземелье и решила стать авантюристкой. Через 4 дня она закончит базовую тренировку и приедет сюда»

«Интересно, зачем такой красивой девушке становится авантюристкой...»

«Вероятно, она поссорилась со своими родителями и сбежала, чтобы искать приключения, когда услышала о новом подземелье. Так что у нас есть ещё шансы сблизиться с ней, предлагая своё сопровождение, хе-хе»

«Ну ты и болван! Думаешь, что у нас есть хоть малейшие шансы завлечь её в свою команду? Да наверняка, как только она приедет, то все самые крутые команды пригласят её к себе. Даже не смотря на её внешность, она - водяной маг и может лечить других, а какая команда откажется от лекаря? Я видел, на что она способна, и её навыки гораздо сильнее её класса F, так что даже команды класса D могут предложить ей место»

«Ну что ты за человек такой? Разрушил все мечты»

«Забудь свои глупые мечты и сосредоточься на задании. Мы ведь в подземелье!»

У Мудреца словно гора с плеч упала. Даже если ему удалось успокоиться при отсутствии новостей о Сигрид и Алисе, но всё же ему стало гораздо легче, когда он узнал о происходящем и о сроках их возвращения. Однако, ему не понравилось то, как эти люди говорили о Сигрид и он захотел уничтожить всю команду.

Но внезапно он остановился и подумал. Почему он так по-детски отреагировал? Эти мысли были у всех людей, когда они говорят о красивой женщине, так почему же он почувствовал желание наказать их? Это чувство было странно и чуждо ему.

«Может быть, это ещё один побочный эффект повреждения моей души...»

Он быстро забыл свои ребяческие мысли и вернулся к работе над расширением третьего этажа и обучению гоблинов шаманов. К концу недели гоблины шаманы должны были создать первую партию восстанавливающих ци-пилюль, точнее, мана-пилюль, но произошло нечто странное. Шаманам не хватило навыка, чтобы упаковать лекарство в пилюлю, но каким-то образом, они создали алкоголь. Мудрец был озадачен. Он, конечно и раньше пил алкоголь, обладающий специальными восстанавливающими свойствами, но не часто, чтобы не стать одним из тех культиваторов-алкоголиков.

По неизвестной причине лекарство, которое шаманы не смогли спрессовать в пилюлю, забродило и превратилось в алкоголь. Любопытствуя, Мудрец испытал алкоголь на различных монстрах и результат его поразил. Эффект от напитка был в два раза сильнее обычных ци-

пилюль, однако, при малом количестве маны был риск захмелеть. Гоблины и кобольды сильно опьянели, сделав лишь один глоток, а их элитные версии от глотка лишь немного повеселели. Орки и тигры выдерживали несколько чашек, а Кобольд Лорд мог выпить целый кувшин и не опьянеть.

Кобольд Лорд, вероятно, был самым сильным подконтрольным ему существом, кроме Сигрид, в этом подземелье. Сейчас он достиг середины класса D и медленно подбирался к верхнему уровню. Мудрец решил, что раз его Кобольд Лорд сейчас был единственным боссом в подземелье, то его нужно снабдить двумя бутылками Эля Маны, чтобы Лорд смог восстанавливать силы во время боя.

Это было первое лекарство, восстанавливающее ману и Мудрец понял, что для изготовления следующей партии им потребуется много ресурсов. Он быстро призвал ещё 20 шаманов, чтобы стабилизировать поставки Эля Маны для его элитных войск. Он также решил отдавать по 5 бутылей эля в день в качестве награды за убийство монстров. Вскоре, первый авантюрист нашёл бутылку эля...

Рассвет. Утро первого дня тренировок

Алиса и Сигрид проснулись рано утром и отправились в гильдию авантюристов на тренировки. Касательно вчерашнего разговора, Сигрид немного рассказала о своей судьбе. Сигрид была воспитана матерью, которая пропала 10 лет назад, запретив ей покидать снежные горы, пока она не достигла класса S. Больше она её ничего не сказала. Её мать тоже была Ледяным магом, но Рассвет считалась магом Света, так что возможно, что они просто были очень похожи. В конце концов, Алиса решила не развивать эту тему.

После плотного завтрака в «Домике Фей», Сигрид переоделась в более простую одежду, нежели её синее платье, чтобы привлекать к себе поменьше внимания. Они пришли в вестибюль гильдии за полчаса до начала тренировок и увидели заместителя мастера гильдии.

Заместителем была крепкая, но красивая женщина 30 лет. Она была бы ещё красивее, если бы не её хмурый взгляд.

«Приветствую, ученики, меня зовут Шеннон, но вы можете звать меня учителем! Сегодня вы начнёте тренироваться, чтобы заслужить звание авантюриста. Наверняка многие из вас думают, что знают, каково быть авантюристом, но все вы ошибаетесь» - она внезапно выпустила мощь своей ауры и все тут же затихли, - «Все вы будете слушаться меня эти 7 дней, и в последний день я оценю ваши навыки. Всё понятно?»

«Так точно, мэм!»

Только несколько человек, вместе с Сигрид, из 40, не были подавлены аурой Шеннон. Сигрид не была удивлена, поскольку сама раньше была в классе A, хоть и из-за травм сейчас её сила была равна среднеуровневому классу D. Заместитель заметила 3-х человек, которые выдержали её напор и улыбнулась. Однако улыбка быстро слетела с её лица, когда она заметила Сигрид, на которую такая демонстрация силы даже не произвела впечатление.

«Неплохо. Кажется, среди вас есть и одарённые. Макс, старый ты хрыч, ты по гроб жизни будешь должен мне, сваливая своё хобби на мои плечи». С этими мыслями она закончила выказывать силу и повела группу в огромный тренировочный зал.

«Итак, начнём с изучения основ о авантюризме. Вы все зарегистрировались в гильдии в качестве искателя приключений, что даёт вам доступ ко всем ресурсам гильдии, но взамен вы

должны выполнять задания, предлагаемые гильдией. Для авантюриста класса G вы должны выполнять как минимум 1 задание в неделю, иначе ваш статус искателя приключений будет снят, и вы сможете вновь вступить в гильдию лишь через полгода. Авантюристам класса F тоже нужно выполнять по крайней мере 1 задание в неделю, иначе они будут разжалованы до класса G. Классам D и C необходимо каждую неделю выполнять задание не ниже класса D, иначе они тоже будут понижены в должности. Классу B нужно выполнить хотя бы 1 задание класса B в год. Как только вы достигните класса A, то вы уже не обязаны выполнять задания, но если случится какая-нибудь катастрофа, то вы должны помочь гильдии. Помогая однажды, гильдия не имеет права принудить вас к помощи ещё 10 лет» - толпа внимательно слушала выступление заместителя Шеннон. Сигрид сосредоточенно запоминала информацию, ведь это было частью её миссии.

«Для того, чтобы поднять свой класс, вы должны выполнять задачи, размещённые в гильдии или же получать какие-нибудь достижения. Хорошим примером может служить открытие нового подземелья и доклад о нём в гильдию. Каждое задание принесёт вам определённое количество очков и после того, как вы наберёте их достаточно, то сможете сдать экзамен на повышение. Экзамены для низших уровней состоят только из сражения с тренером, но для ранга B или выше, вы должны выполнить специальное задание. И даже не мечтайте о классе S или выше, потому что даже выполняя задания 1000 лет, вы всё равно не добьётесь такого класса»

Услышав это, многие начали перешёптываться друг с другом. Шеннон вновь выпустила свою ауру, чтобы заткнуть их трёп. «Вы можете беспокоиться о классе S только когда достигнете класса A. Начальные тренировки испытают ваши силы и покажет, достойны ли вы хотя бы класса G. Вас будут обучать основным навыкам выживания в дикой природе. Затем, разведке подземелья и о том, как работать с людьми, которых вы сегодня встретили, в одной команде. На последний день каждый из вас будет сражаться со мной и показывать всё, на что вы способны. Может, вы будете настолько хороши, что сможете пропустить несколько начальных классов, но предупреждаю - я очень придирчива. Итак, разбейтесь на 4 группы по 10 человек и следуйте к 4-ём личным тренерам»

Внимание учеников тут же перебралось на 4-ёх человек, которые пришли на тренировочную площадку. Ученики быстро распределились на 4 группы и отправились в разные тренировочные залы. Для Сигрид все тренировки были скучны и однообразны. Эти тренировки предназначались для новичков и были абсолютно бесполезны для таких, как Сигрид. Однако, её всё равно пришлось их выполнять, и она даже узнала много вещей, о которых раньше даже не имела понятия.

Прошли 6 дней тренировок. Весь город был взволнован скорой последней тренировкой новичков в гильдии. В последний день, новички должны сражаться с заместителем мастера гильдии. Весь город превратился в некое подобие букмекерской конторы, споря о том, какой класс получит каждый ученик. Сейчас в фаворитах были лишь 3-е людей и Сигрид, которые смогли выдержать удар ауры заместителя. Но никто не мог сравниться с Сигрид в популярности, ей даже дали прозвище «Нефритовая Фея Воды».

Сигрид совершенно не беспокоилась о завтрашнем сражении. Она и Алиса наслаждались хорошим ужином в «Домике Фей», поскольку планировали отправиться в город Подземелья сразу же после битвы, ведь они и так заставили Мудреца серьёзно понервничать.

Наступил последний день тренировок...

<http://tl.rulate.ru/book/402/10974>