

«Он должно быть принадлежит девушке.» - с улыбкой на лице сказала Элиза.

Как вообще можно было сказать кому принадлежал плащ, парню или девушке? – подумал Лу Ли...

«Да, Мастер Элиза. Ваша мудрость делает мир ярче!» - сказал Лу Ли, изо всех сил стараясь не расколоться. Он даже изобразил смущенное выражение лица, чтобы его слова выглядели убедительнее.

«Любовь это всегда хорошо, независимо от возраста и расы. Я даю вам свое благословение.» - сказала Элиза, после чего начала осматривать предмет Лу Ли.

«Спасибо. Я благодарен Богине Луны за то что она благословила меня поводом для того чтобы мое сердце билось!» - Лу Ли никогда не заканчивал школу, и не имел поэтического таланта... Он просто услышал эти глубокие и значимые слова по телевизору, и специально запомнил их для подобных ситуаций.

Дренеи означали «Изгнанные», и Кил'джеден охотился на них уже на протяжении тысячелетий. Во время своего побега, они посетили множество миров и исследовали огромную вселенную чтобы найти безопасное убежище.

Из-за их кочевого образа жизни, их культура стала очень богатой и сложной. И несмотря на то что они пережили невероятные трудности, это не остановило их стремление найти свою любовь...

Несмотря на то что Элиза уже была мастером портняжного дела, ей не потребовалось много времени чтобы достичь такого уровня... Поэтому она все еще была молодой леди полной романтики...

«Я могу починить это снаряжение, но мне потребуются некоторые дополнительные материалы.» - серьезно сказала Элиза. Несмотря на то что она чувствовала что это снаряжение не стоит ее времени, услышав историю Лу Ли она поняла что оно много значит для него...

«Спасибо. Позвольте мне оплатить все необходимые расходы и материалы.» - радостно сказал Лу Ли.

В этот момент Лу Ли был очень близок к тому чтобы получить квест!

И как он и ожидал, Элиза действительно дала ему квест.

«Если ты не возражаешь, можешь помочь мне с некоторыми вещами?»

«Для меня это большая честь, моя леди.» - этот квест был необязательным и не влиял на ремонт снаряжение, поэтому многие игроки просто отказывались и упускали такую возможность...

Однако основной целью Лу Ли с самого начала было выполнение этих дополнительных квестов! Ремонт снаряжение был лишь поводом для начала разговора.

«Мы - дренеи, предпочитаем перерабатывать старые ткани и материалы для залатывания одежды или изготовления легких доспехов. Однако большинство моих материалов были либо украдены, либо уничтожены в ходе недавнего набега.» - объяснила Элиза.

«Могу ли я узнать кто совершил на вас набег?» - «яростно» спросил Лу Ли.

Если после слов Элизы игрок предложит купить новые материалы или отдать свои, то она холодно примет этот добрый жест, однако будет разочарована и не даст никаких дополнительных квестов...

Фраза «старые материалы» звучала как мусор, однако Элиза так описывала любые остатки материалов. Остатки Драконьей Кожы после создания Доспеха Дракона, тоже классифицировались ею как «старый материал»...

Кроме того бережливость была одной из определяющих черт Элизы.

«Это были Кровавые Эльфы! Они устроили засаду на наш космический корабль!» - сердито сказала Элиза.

Достигнув 70 уровня и выйдя за стены Штормграда, игроки смогут увидеть вдали гигантский корабль с тремя углами. Каждый угол корабля был занят космическим кораблем, однако один из углов был пуст! Именно оттуда и возник Экзодар!

Давным-давно когда Кровавые Эльфы захватили Штормград, Дренеи попытались сбежать на Экзодаре. Однако двигатель Экзодара был саботирован Кровавыми Эльфами, из-за чего в мире Азерота появилась новая раса...

Лу Ли знал об истории между Кровавыми Эльфами и Дренями, и поэтому решительно сказал: «Я немедленно отправлюсь чтобы убить этих коварных Кровавых Эльфов и верну ваши материалы!»

«Эм... убить их...» - Элиза никогда не хотела чтобы Лу Ли мстил за них, и поэтому сказала - «В их убийстве нет необходимости, главное это вернуть материалы. Я... я не хочу чтобы кто-то погибал из-за каких-то старых материалов...»

«Хорошо, я верну их не пролив ни капли крови.» - пообещал Лу Ли, после чего уважительно поклонился и вышел из хижины. Затем он призвал своего ездового зверя и отправился в путь.

В юго-западном регионе острова Лазурной Дымки находился лагерь Кровавых Эльфов. Они были тайными шпионами принца Кель'таса.

Эти Кровавые Эльфы были всего лишь 10-го уровня, и они не представляли для Лу Ли никакой

угрозы. Однако самой трудной частью миссии было то, что игроку нельзя было причинять вред монстрам...

Поскольку он пообещал Элизе, он должен был выполнить это обещание...

Однако поскольку он был на достаточно высоком уровне, Лу Ли сначала Оглушал свою цель, после чего использовать Обшаривание Карманов чтобы найти старые материалы. Когда время оглушения заканчивалось и Кровавые Эльфы приходили в ярость, они не могли найти его, потому что Лу Ли уже давно сбегал...

Украл несколько бесполезных вещей, Лу Ли наконец-то получил «Старый материал».

Разработчики игры были настолько ленивы, что даже не придумали нормальное название...

Элиза не уточнила точное количество материалов, и Лу Ли тоже не спросил ее. Однако из своей прошлой жизни он знал что 30 штук было достаточно чтобы продолжить выполнение цепи квестов, в то время как 300 штук значительно увеличат вашу популярность у Элизы!

На самом деле это был очень скучный процесс... Лу Ли наконец-то понял почему в его прошлой жизни так мало воров выполнили этот квест...

<http://tl.rulate.ru/book/4015/722440>