

С дерева на землю внезапно упал огромный паук, после чего над его головой появилась цифра «-10 000»... Он выглядел довольно жалко...

В этот момент Лу Ли прятался в кустах неподалеку, и оставался неподвижным... Он не собирался атаковать упавшего монстра...

Вскоре большой паук встал на свои лапы, что показало его огромные регенеративные способности! Затем он потащил свое раненное тело обратно в густой лес, не заметив вора поблизости...

По логике вещей Лу Ли не должен был избежать обнаружения этого Паука Черного Кольца.

В конце концов этот паук был 55 уровня, и обладал естественным навыком обнаружения скрытых целей. Бесчисленные вора которые сталкивались с этими монстрами, жаловались на то что они были слишком сильными...

Однако этот Вор не просто был невидим, он был обмазан травой характерной для Внутренних Земель, которая полностью скрыла его запах!

Более того то что он прятался в кустах, давало ему еще один уровень физической скрытности! Этих факторов было достаточно чтобы паук не смог обнаружить его.

Несмотря на то что Лу Ли еще 4 раза мог использовать Карту Новолуния, он не хотел тратить ее в пустую.

Сейчас все еще было очень рано, однако Лу Ли уже качался во Внутренних Землях.

Однако затем он внезапно вспомнил что на этой карте есть древние руины, которые можно было исследовать. Возможно там он сможет найти что-то хорошее!

Однако уровень Лу Ли был немного низким для этого места...

Разница в больше чем 10 уровней с монстрами, делала их атаки похожими на атаки боссов! Если бы Лу Ли не был знаком с местностью, то он вероятно уже давно бы умер...

Под этим гниющим лесом Внутренних Земель располагались подземные руины. Это было наследие лесных Троллей, которое было заброшено уже тысячи лет...

Через месяц или два это место станет довольно популярным. Большие гильдии начнут бороться за эту карту, и поэтому она станет довольно шумной; однако сейчас еще никто не знал об этом месте, поэтому Лу Ли хотел использовать свое преимущество.

Будучи первым исследователем области, он наверняка получит огромную прибыль!

Однако не нужно было забывать и об огромных рисках, самым неприятными из которых были монстры высокого уровня... Сейчас в игре не было ни одной команды которая бы обладала достаточной силой чтобы справиться с ними...

Это же касалось и Лу Ли, однако он собрался с духом и вошел в лес.

Пауки Черного Кольца, подобно тем которого он только что видел, скрывались повсюду... В основном они прятались на ветках, ожидая пока их жертва не пройдет под ними...

Из-за этого Лу Ли решил использовать очень осторожный подход. Он двигался очень небольшими интервалами, после чего останавливался и осматривался. Однако он учитывал не только монстров, но и также растения.

В конце концов в этом селу Лозы-Людоеды были обычным явлением...

Умирая, они дропали свои семена, которые большие гильдии затем используют для усиления своей защиты. В будущем на эти Лозы начнется охота...

Лозы-людоеды варьировались от 20 до 50 уровней, и в этой области их было довольно много. Они жили в гармонии с животными, и обычно не атаквали если их не спровоцировать.

Лу Ли боялся не их, а то что их битва привлечет внимание более крупных монстров...

Однако хорошей новостью было то, что поскольку они были растениями, они были зафиксированы в определенном месте! Они почти не представляли угрозы, если вы будете находиться за пределами их радиуса атаки.

В прошлой жизни Лу Ли провел в этом некоторое время, поэтому хорошо понимал эти растения. Эти замаскированные монстры могли одурачить других, но не его...

Например перед большим деревом слева от него была скрытая Лоза-Людоед. Ее листья были фиолетового цвета, что означало что она была как минимум 40 уровня, поэтому у нее был довольно большой радиус атаки! Поэтому Лу Ли осторожно обошел ее.

Другим примером был участок полевых цветов, который чуть дальше. Белая лампочка с желтым центром указала на то что это была Лоза-Людоед! Кроме того поскольку она цвела, это означало что она была по крайней мере 50-й уровня!

Лу Ли двигался очень медленно, и через часа наконец-то достиг ворот руин.

Когда его ботинки ступили на каменные плиты покрытые мохом, он наконец-то расслабился...

Все что ему осталось сделать, это найти ключ который можно было найти у ближайших монстров. Осмотревшись, Лу Ли решил сделать своими целями Лоз-Людоедов ниже 40-го уровня, поскольку эти монстры производили меньше всего шума.

Он мог убить и лозы 40 уровня, однако на это понадобится слишком много усилий... Более того лозы-людоеды имели определенную вероятность разделиться на две части! Для соло игроков

это была огромная угроза...

Что касается лоз-людоедов которые были 50 уровня и выше, то вы могли рассматривать их как боссов, или даже о двух-четырех боссах объединенных в одного!

Согласно некоторым слухам в прошлой жизни Лу Ли, какой-то игрок однажды видел как Лоза-людоед 55-го уровня разделилась на пополам три раза. Это означало что ее противнику пришлось сражаться сразу с 8 боссами!

Первая Лоза-Людоед на которую напал Лу Ли, сильно взбесилась и сразу же атаковала Лу Ли в лицо.

Неудивительно что в прошлой жизни Лу Ли их так сильно ненавидели - они что всегда атакуют лицо?

Лу Ли быстро ринулся вперед и атаковал своим кинжалом. Этот чертов монстр был всего лишь 35-го уровня; как он смеет так вести себя с игроком 40 уровня?

Однако Лу Ли вскоре оказался в невыгодном положении...

В прошлой жизни он был друидом, однако в этой вором... Это означало что его атаки и их эффекты сильно изменились...

Во время битвы с этим растительным монстром, когти были гораздо эффективнее кинжалов! Большинство прямых атак Лу Ли промазывали, из-за чего он начал проклинать чертовых разработчиков... Зачем они сделали Лоз-Людоедов такими стройными?

Однако все его усилия были вознаграждены ничем...

Не получив то чего хотел, Лу Ли начал скучать по Остаточной Мечте... Все чего касалась эта девушка почти всегда что-то дропало...

Потратив дюжину минут и убив еще семь-восемь лоз, Лу Ли наконец-то нашел ключ...

<http://tl.rulate.ru/book/4015/721472>