

«Как насчет того чтобы встать спиной к стене?» - спросил Блуждающий.

«Я не знаю. Если хочешь, можешь попробовать.» - Лу Ли не возражал чтобы его товарищи по команде немного поваляли дурака. В конце концов им еще нужно было немного подождать до оговоренных двух часов...

Получив одобрение Лу Ли, Блуждающий пошел и попробовал свою идею. Не то чтобы ему было скучно, просто будучи командиром - ему нужно было знать! Даже если это означало смерть!

И как оказалось, даже если за вами была стена, вас все равно отбрасывало. В конце концов горная стена не была совсем прямой, и у нее также был наклон...

Разобравшись с сосульками и сдуванием, босс уже не казался таким сложным.

Даже Лу Ли должен был признать что их стратегия была довольно успешной.

Однако у Газриллы был еще один довольно сложный навык, который назывался Хлопушка Газриллы... Босс начинал использовать его через 5 минут после начала боя, независимо от его НР... Эффект этого навыка был очень прост - это была атака с высоким уроном, которая всегда наносила критический урон!

Всего у Газриллы было три головы, и все они были частью арсенала.

Магические атаки босса наносили ледяной и воздушный урон, в то время как физические атаки наносились тремя черепами.

Кроме того если первая атака была критической, то вторая атака наносила вдвое больше урона; однако если первая атака не была критической, то вторая атака будет в пять раз больше первой...

Разве это не крутой эффект?

Другими словами если первая атака будет критическим ударом и нанесет 2 урона, то за две атаки босс нанесет всего шесть (2 + 4) урона! Однако если первая атака не была критическим ударом, то за две атаки босс все равно нанесет шесть (1 + 5) урона!

Хлопушка Газриллы была яростной комбинацией из шести атак!

Если главный танк не сможет выдержать все шесть атак, то лучшим выходом было сразу сдаться и найти лучшее снаряжение, после чего снова попробовать пройти подземелье...

С текущим уровнем и снаряжением Бриза Лазурного Моря, во время их первой попытки он сразу же был убит Хлопушкой!

Лу Ли ничего не сказал, поэтому Бриз Лазурного Моря не использовал свои навыки снижения урона... Однако получив такой урок, в следующий раз он наверняка будет действовать осторожнее.

Поскольку Бриз Лазурного Моря больше не агрил босса, Газрилла превратился в сбежавшую лошадь... Блуждающий не смог переагрить его, поэтому босс вернулся в бассейн...

Однако Газрилла не собирался там оставаться, и поэтому вскоре вернулся обратно.

Однако когда босс находился в бассейне, он каждую секунду восстанавливал по 5% своего здоровья!

«Черт, он слишком силен. Я не могу его танковать!»

После того как Бриз воскресил, он казалось не хотел снова сталкиваться с ним...

«Ты что не заметил что на голове босса появилось немного красного цвета? Это же очевидно подсказка перед навыком! Не забывай использовать навыки уменьшения урона когда заметишь это.» - Лу Ли сказал Бриз, после чего повернулся к Блуждающему - «Ты не смог переагрить Босса из-за своего расположения и количества твоего изначального агра. Будучи вторым танком, ты всегда должен занимать третье место в списке агра босса. Ты не должен просто стоять рядом...»

Для Лу Ли это был здравый смысл, однако остальные только осознали это...

К счастью после того как Газрилла убил Бриза Лазурного Моря, он вернулся чтобы восстановить свое здоровье... Если бы он начал убивать остальных игроков, то никто кроме Блуждающего не смог бы выжить...

Затем Лу Ли передал этот совет Главному Танку Королевского Двора Измороси, однако было уже слишком поздно... Их второй танк сумел вовремя переагрить Босса, однако его защиты было недостаточно, и поэтому они в конечном итоге были уничтожены...

Им потребовалось целых две попытки прежде чем их танки наконец-то поняли в чем суть...

Лу Ли и остальные продолжили бить босса, но в более медленном темпе. Лу Ли и Блуждающий также периодически менялись постом командира.

Лу Ли уже разработал полную стратегию к этому подземелью, и просто ждал пока Королевский Двор не получит Первую Зачистку...

Система: Поздравляем членов Королевского Двора Измороси - Смертельного Зеленого Апельсина... которые под руководством Водной Феи получили Первую Зачистку Зул'Фаррака на героической сложности!

После этого объявления мировой чат взорвался!

Это был первый раз когда кто-то забрал Первую Зачистку до Лу Ли! После этого фраза

«Королевский Двор Измороси» еще довольно долго появлялась в различных чатах и форумах!

Конечно некоторые люди знали что все это было результатом транзакции, но у них не было причин раскрывать эту информацию... В любом случае это лишь поможет Правящему Мечу...

«Давайте поторопимся и зачистим это Подземелье!» - увидев это уведомление, выражение лица Лу Ли никак не изменилось. После его слов НР Газриллы начали быстро падать, после чего он наконец-то упал...

Лунному Свету и Одинокому Цветку повезло, и они получили по очку навыка, в то время как остальные получили лишь опыт...

Газрилла был боссом 42-го уровня, однако он являлся последним боссом подземелья, поэтому полученный ими опыт был огромен! Почти у всех у них сильно сдвинулись полосы опыта, и даже Лу Ли не был исключением!

Однако ему еще было далеко до 40 уровня...

Смотря на всемирное объявление, Бриз Лазурного Моря был немного удручен.

«Такое чувство что мы проиграли.»

Его всегда называли главным танком номер 1, и поэтому он уже привык к славе...

«Прекрати быть сварливой старухой! Давайте лучше посмотрим что мы получили! В конце концов мы прошли кошмарную сложность, поэтому это тоже своего рода первая зачистка!» - утешил Лу Ли, после чего сказал Остаточной Мечте залутать тело.

Несмотря на то что они не получили Первую Зачистку, они не потеряли ничего в плане дропа, поскольку согласно их соглашению, Королевский Двор должен передать им весь дроп!

Единственное сожаление Лу Ли заключалось в том, что они не получили Корону Бездны, что означало что они не получают четыре золотых предмета...