

Сундук с сокровищами?

Это был приятный сюрприз; Лу Ли вообще не ожидал получить чего-либо от Тролля!

«Хорошо, я вернусь как можно скорее! Не теряйте надежду!» - с большим энтузиазмом сказал Лу Ли. Он должен был вернуть услугу.

«Я не уверен как долго еще смогу продержаться...» - вздохнул старейшина - «До следующего поклонения Хаккару осталось всего пятнадцать дней. Если ты придешь позже, то вполне возможно что увидишь лишь мой труп!»

Пятнадцать дней!

Немного подумав, Лу Ли кивнул: «Хорошо, этого достаточно.»

Элитные команды Правящего Меча состояли из игроков у которых в среднем были 35-36 уровни. Через пятнадцать дней они все будут примерно на 40 уровне. С гайдом из своей прошлой жизни, Лу Ли был уверен в том что они смогут убить Злую Жрицу Хекс.

После того как Лу Ли вернулся в Орлиное Гнездо, он передал Молот Зул'Фаррак членам своей команды и отправил их в бой с Газриллой.

А сам тем временем полетел в сторону маленькой горы которую описал старейшина. Несмотря на то что у него не было никаких конкретных названий или координат, Старейшина дал ему очевидную подсказку - Лунный Совух.

Во Внутренних Землях было всего одно место где водились Лунные Совухи - к северу от Джинта'Алора, и неподалеку от Шаолватхы.

Деревня Шаолватха была точкой за которую боролись фракции Орды и Альянса. Дварфы Громого Молота и тролли Сломанного Клыка хотели взять это место под свой контроль! Первые полагались на свое воздушное преимущество грифонов, и поэтому успешно создали собственную линию фронта.

Однако преимущество не означало победу... Тролли Сломанного Клыка полагались на свои хитрые умы и колдовство, успешно удерживая свой форт...

Однако Лу Ли еще не беспокоился о войне в этом районе, потому что он не был на должном

уровне чтобы участвовать в ней...

Обойдя зону боевых действий, Лу Ли успешно прибыл в место обитания Лунных Совухов.

Всего существовало два типа лунных совухов - преобразованные друиды, и дикие. Преобразованные игроки выглядели очень мило, и поэтому были популярны среди женщин-игроков.

Однако Лунные Совухи в дикой природе были очень злобными; их было очень трудно связать с термином «милый»... Они в основном были около 40-го уровня, в то время как их элита была выше 45-го уровня! Лу Ли не был их противником, поэтому ему приходилось быть скрытным в своих поисках пещеры.

Из-за войны между дворфами Громового Молота и Троллями Сломанного Клыка, среда обитания Лунных Совухов была очень ограниченной... Поскольку их среда обитания была маленькой, то найти нужную пещеру было несложно...

Поэтому Лу Ли вскоре нашел пещеру на маленькой горе покрытой мхом золотистого цвета.

Эта пещера была очень скрытной, и даже была заблокирована большим камнем! Похоже что Лунные Совухи еще не заметили это место!

Затем Лу Ли сдвинул камень, после чего чуть не расплакался из-за вырвавшейся изнутри вони... Однако он хотел увидеть что ему оставил старейшина тролль... Сделав глубокий вдох, Лу Ли осторожно вошел внутрь.

Весь пол пещеры был усеян гниющими частями тел... Лу Ли предположил что обитая здесь, старейшина тролль питался Лунными Совухами...

Пещера была довольно глубокой, а интерьер был намного сложнее чем казалось снаружи... Часто на пути встречались перекрестки, и Лу Ли казалось будто он шел по лабиринту... В этой пещере определенно был какой-то секрет - игровые дизайнеры не могли разработать такую географию без какой-либо цели...

К счастью Старейшина оставил на стенах метки своего племени, поэтому Лу Ли успешно пришел к сундуку с сокровищами!

Золотой сундук!

Кроме того вокруг не было никаких явных угроз.

Все это было слишком идеально, чтобы даже казалось нереальным! Лу Ли даже пришлось ущипнуть себя, чтобы убедиться что он не спит.

Золотой сундук был лучшим сундуком который он когда-либо видел! В худшем случае этот сундук даст ему золотое снаряжение, а если ему повезет и вовсе - темное золото!

Затем Лу Ли подошел к сундуку и начал его открывать.

Между тем из чата Лу Ли узнал что Бриз Лазурного Моря и остальные уже использовали Молот Зул'Фаррака для призыва Газриллы. Они поняли что могли побудить и без Лу Ли!

В этот раз всей битвой руководил Блуждающий, который уже много раз делал подобное...

Все подземелья обновлялись раз в неделю, поэтому было бы глупо не проходить их...

Однако у Лу Ли было слишком много дел, поэтому он не мог заново проходить подземелья которые уже проходил! Поэтому обычно наемников Синь Синь вел Блуждающий! Благодаря этому они получили много приличного снаряжения!

Несмотря на то что обычно Блуждающий был ленивым, он был очень умным и стабильным человеком. Поэтому для него это было куском пирога!

Но к сожалению на этот раз он руководил боем против Газриллы, поэтому они вскоре проиграли...

Самым частым навыком Газриллы была Сосулька, которая замораживала цель и продолжала наносить ей урон. Замороженные цели не могли быть исцелены, и после того как лед наконец ломался, они также получали огромное количество урона!

Это оказывало огромное давление на целителей, которые на элитной сложности должны были обеспечить чтобы у всех членов команды всегда было больше одной трети здоровья; а на кошмарной сложности все 50-60% от HP! В противном случае они не смогут пережить эту атаку!

Конечно Сосулька была заклинанием, и поэтому ее можно было снять. Если команда была достаточно скоординирована, то она могла с легкостью разобраться с этим...

Мартовский Дождь была не единственным игроком в их команде со способностью снимать дебаффы, поэтому они легко справились с Сосулькой.

Однако у Газриллы был еще один навык, который подбрасывал людей в воздух!

Именно из-за этого навыка Бриз Лазурного Моря и остальные были стерты, и им пришлось попросить помощи Лу Ли...

Однако в этот момент Лу Ли открывал сундук, поэтому не мог помочь им... Он лишь сказал им чтобы они хорошенько осмотрелись, и нашли решение на основе окружения.

Девять, восемь, семь... сундук открыт!

<http://tl.rulate.ru/book/4015/717398>